

Perbaikan UTS DP

1. Kriteria algoritma adalah memiliki instruksi yang jelas sehingga proses yang dikerjakan tidak ambigu dan membingungkan. Kriteria tersebut adalah

JAWABAN : B. Definiteness

2. Berdasarkan flowchart yang ada pada file attachment, Output apakah yang dihasilkan, jika umur diisi dengan angka 4 tinggi diisi dengan angka 70

JAWABAN : D. 45000

3. Jika terdapat pseudocode seperti berikut ini:

program salary_counting

```
declaration: var salary, num_of_work_days, num_off_days, transport_allowance:integer
transport_allowance : 20000
algorithm:
read(num_of_work_days,num_off_days); {input user}
salary -> num_of_work_days * 300000 - (num_off_days * transport_allowance)
salary -> salary - (num_off_days * 300000)
```

```
write(salary)
```

Output apakah yang ditampilkan jika num_of_work_days diisi dengan nilai 22 dan num_off_days diisi dengan 5

JAWABAN : D. 5000000

4. Pada saat menggunakan IDE Jupyter Notebooks, untuk membuat cell markdown dengan tulisan JUPYTER GOODBOOKS dibawah cell code yang masih dalam keadaan aktif yaitu dengan cara

JAWABAN : A. ESCAPE -> B -> M -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS

5. Proses untuk mengidentifikasi sebuah folder agar dilakukan tracking menggunakan git adalah dengan menggunakan perintah

JAWABAN : C. Git init

6. Berikut ini adalah aturan penamaan variabel yang tepat pada pemrograman python

JAWABAN : E. Nama variabel hanya boleh diawali oleh huruf atau underscore

7. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment di eksekusi

```
In [4]: book_title = "My Programming is My Adventure"
price = 1_000_000
print(f"the book with the title'{book_title}' has a price{price}")
```

the book with the title'My Programming is My Adventure' has a price1000000

Jawaban : C.The book with the title 'My Programming is My Adventure' has a price 1000000

8. Jika terdapat kode program seperti pada file attachment, baris manakah yang menjadi penyebab error?

JAWABAN : A. 3 dan 5

9. Output apakah yang ditampilkan pada kode program seperti pada file attachment

```
In [5]: x = 10
y = 20
z = 200

print(y % x, end= ' ')
print (x < y, end = ' ')
print(z == y*x, end = ' ')
print(not(not(y > x)), end = ' ')
```

0 True True True

JAWABAN : B. TRUE TRUE TRUE

10. Hasil output apakah yang dihasilkan jika terdapat angka dengan nilai = 255 kemudian dioperasikan AND dengan nilai = 15 ?

```
In [6]: print(255 and 15)
```

15

JAWABAN : C. 15

11. Terdapat variabel seperti berikut ini: address = "Jalan Cibolang Kaler Nomor 21"

jika output yang diinginkan adalah jC maka proses pada kode program manakah yang benar ?

JAWABAN : D.c1 = address[0].lower(); c2 = address[6] ; print(c1 + c2)

12. Setiap kondisi yang dilakukan pengecekan pada percabangan, pasti akan berisikan operator ...

JAWABAN: B.Perbandingan

13. Manakah pernyataan berikut ini yang paling tepat?

JAWABAN : C.kode if boleh diletakkan di dalam if dengan menggunakan indentasi/TAB

14. Output apakah yang ditampilkan jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi?

```
In [8]: number_of_player = 40
position = ''
if number_of_player <40:
    if number_of_player % 4 == 0:
        position += ' playmaker '
    else:
        position = ' attacker '
else:
    if number_of_player % 4 == 0:
        position += ' winger'
    if number_of_player % 10 ==0:
        position += ' defender'
    if number_of_player ==40:
        position += ' keeper'

print (position)
```

winger defender keeper

JAWABAN : A. Winger defender keeper

15. Jika output kode program pada file attachment yang diinginkan adalah winger defender , maka nilai dari number_of_player diganti dengan

```
In [10]: number_of_player = 80
position = ''
if number_of_player <40:
    if number_of_player % 4 == 0:
        position += ' playmaker '
    else:
        position = ' attacker '
else:
    if number_of_player % 4 == 0:
        position += ' winger'
    if number_of_player % 10 ==0:
        position += ' defender'
    if number_of_player ==40:
        position += ' keeper'

print (position)
```

winger defender

JAWABAN : E. 80

16. Looping for digunakan pada saat ..

JAWABAN : B. Permasalahan perulangan telah diketahui batas awal dan batas akhirnya

17. Ciri-ciri dari looping while adalah

JAWABAN : D. Terdapat statement yang akan mengubah nilai kondisi pada while menjadi False

18. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

```
In [11]: for i in range (5, 1, -1):  
         pass  
         print(i*10, end = ' ')
```

20

JAWABAN : A. 20

19 Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

```
In [13]: for i in range (1, 10, 3):  
         if i ==4:  
             continue  
         print(i * 5, end = ' ')
```

5 35

JAWABAN : D. 5 35

20. Jika terdapat kode program seperti pada file attachment Output apakah yang dihasilkan, jika kode program tersebut dieksekusi?

```
In [ ]: number = 0  
  
while number < 10:  
    number -= 1  
    print (number)
```

JAWABAN : E. Program akan menampilkan nilai yang berkurang 1 terus menerus tak hingga (infinite loop)

ESSAY

1. Buatlah program untuk mengecek bahwa sebuah email termasuk valid atau tidak . Valid diartikan True dan tidak valid diartikan False. Program dibuat dengan menggunakan string method tanpa condition (if) . Berikut contoh test case yang bisa digunakan

sebagai acuan:

input : alunsujjada@gmailcom output : False

input : [alunsujjada@gmail.com \(mailto:alunsujjada@gmail.com\)](mailto:alunsujjada@gmail.com) output : True

input : [alun.sujjada@gmail.com \(mailto:alun.sujjada@gmail.com\)](mailto:alun.sujjada@gmail.com) output : False

input : alunsujjada.gmail.com output : False

input : alun.sujjada@gmailcom output : False

Clue : Gunakan pencarian posisi

```
In [5]: email = input('Email Anda : ')
post_at = email.find('@')
post_dot = email.find('.')
print(post_at >= 0 and post_dot >= 0 and post_at < post_dot)

Email Anda : alunsujjada.gmail.com
False
```

2. Buatlah program dengan menggunakan kondisi perulangan dan percabangan untuk melakukan penyandian huruf pada sebuah kalimat yaitu dengan ketentuan sebagai berikut

mengganti huruf a atau A dengan 4 mengganti huruf e atau E dengan 3 mengganti huruf L dengan 7 mengganti huruf S dengan 5
Contoh : input : BELAJAR Pemrograman Python Sangat Mudah sekali output : B374J4R P3mrogr4m4n Python 54ng4t Mud4h s3k4li

input : Looping For digunakan ketika sudah diketahui batas Awal dan Batas Akhir output : 7ooping For digun4k4n k3tik4 sud4h dik3t4hui b4t4s 4w4l d4n B4t4s 4khir

```
In [1]: kalimat = input(" Masukkan kalimat : ")
kalimatBaru = ""

for huruf in kalimat:
    if huruf == "a" or huruf == "A":
        kalimatBaru += "4"
    elif huruf == "e" or huruf == "E":
        kalimatBaru += "3"
    elif huruf == "l":
        kalimatBaru += "7"
    elif huruf == "s":
        kalimatBaru += "5"
    else:
        kalimatBaru += huruf

print(f"\nkalimat lama: {kalimat}")
print(f"kalimat baru: {kalimatBaru}\n")
```

Masukkan kalimat : BELAJAR Pemrograman Phyton Sangat Mudah sekali

kalimat lama: BELAJAR Pemrograman Phyton Sangat Mudah sekali
kalimat baru: B374J4R P3mrogr4m4n Phyton 54ng4t Mud4h s3k4li