

Nama: Abdurrahman Latiffandi

Nim: 2109076001

2. Sebutkan dan jelaskan masing-masing layer pada arsitektur android!

2. Jelaskan pemahaman anda mengenai android activity life cycle!

3. Sebutkan dan jelaskan jenis intent serta berikan contoh penerapannya dalam aplikasi!

4. Buat sebuah aplikasi Recycler View dengan Kotlin. Anda bebas menetapkan tema aplikasi sendiri

persyaratan aplikasi harus memuat:

a. List Data minimal 15

b. List menggunakan recycler view

c. Setiap list memuat gambar yang di link dari Internet (url)

d. Setiap item list jika di klik memuat deskripsi dari masing-masing item dan membuka activity/fragment

Jawaban

1. > Layer Aplikasi

- merupakan layer terluar yang berinteraksi langsung dengan pengguna

- Berisi aplikasi-aplikasi yang diinstal pada perangkat android seperti browser web, media sosial, dan lain?

> Layer Framework Aplikasi

- menyediakan API dan kelas-kelas yang digunakan oleh developer untuk membangun aplikasi android

- Berisi berbagai layanan dan fungsionalitas dasar seperti:

manajemen memori, keamanan, akses ke sensor dan perangkat keras, UI framework, Networking.

Bantex

• > Layer Library

- Kumpulan kode yang dapat digunakan kembali oleh pengembang aplikasi
- Menyediakan berbagai fungsi seperti akses ke database, Jaringan, multimedia, dan grafis

• > Android Runtime

- mesin virtual yang menjalankan aplikasi android
- mengubah kode aplikasi menjadi byte code yang dapat dijalankan oleh perangkat
- Meningkatkan performa dan keamanan aplikasi.

• > Kernel Linux

- Inti dari sistem operasi android
- Mengelola sumber daya perangkat keras seperti CPU, Memori, Penyimpanan, Perangkat I/O

2. Android Activity Lifecycle adalah serangkaian metode yang dipanggil saat Activity (layar tunggal dalam aplikasi android) dibuat, dihancurkan dan bertransisi diantara berbagai status. Beberapa metode utama dalam Activity Lifecycle : onCreate, onStart, onResume, onPause, onStop, onDestroy

3. Intent adalah sebuah objek yang digunakan untuk melakukan komunikasi antar komponen dalam aplikasi android

1. Intent eksplisit

- Digunakan untuk membuka activity atau komponen lain secara spesifik
- membutuhkan nama class dari komponen yang ingin dituju

NO

DATE

2. Intent implisit

- Digunakan untuk membuka Activity atau komponen lain berdasarkan tindakan yang ingin dilakukan.
- Tidak memerlukan nama class dari komponen yang ingin dituju.

Contoh penerapan aplikasi:

1) membuat panggilan telephone:

```
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_CALL, Uri.parse("tel:081122"))
```

```
startActivity(intent);
```

Bantex