

Sistema de gestión de proyectos para la administración pública con shiny

Palabras clave: shiny, servicio público, proyectos

Abstract

Desde la perspectiva de un funcionario, la implementación de una política pública presenta el desafío de traducir ideas y metas abstractas en acciones y procedimientos concretos y medibles. Sumado a ello, los servidores públicos se encuentran lidiando con procesos administrativos intrincados, pautas complejas y mandatos en constante evolución. En consecuencia, se crea una desconexión entre la actividad cotidiana de los funcionarios y el contexto estratégico amplio, provocando falta de claridad en su contribución a los resultados deseados en las políticas públicas.

Para reducir esta falta de claridad, es importante que las entidades implementen sistemas de gestión interna que permitan analizar su productividad e integración con objetivos estratégicos y de largo plazo. Las soluciones existentes en el mercado están orientadas a implementar digitalmente sistemas de gestión de proyectos, altamente inspirados en metodologías ágiles que sirven para entornos generalmente más flexibles, de alcance más focalizado, y con menos escrutinio en comparación a la cotidianeidad de la burocracia estatal.

Frente a este problema, se desarrolló un aplicativo web para la gestión de tareas en el contexto de una entidad pública. El código hace uso extensivo de tecnologías de código abierto (R, shiny, MariaDB) e incorpora la lógica de gestión por procesos establecida en la Política Nacional de Modernización del Estado peruano. La presentación busca compartir información conceptual sobre la gestión por procesos, descripción del uso de shiny y tecnología relacionada (golem, bslib), e instrucciones para la replicabilidad del aplicativo.

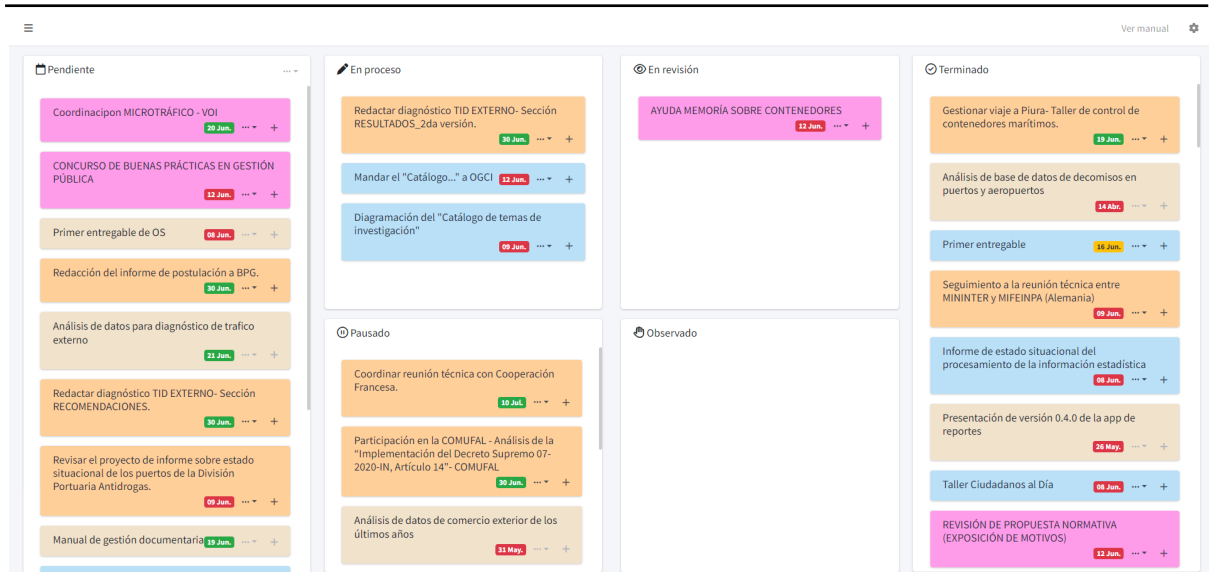
La gestión por procesos en el Estado peruano

- La administración pública es una caja negra
- Política de Modernización del Estado peruano
- Gestión por procesos

Shiny app de gestión de proyectos

- Shiny como tecnología base
- Uso de módulos con el paquete golem
- Mejora de la interfaz con el paquete bslib

SISTEMA DE GESTIÓN DE PROYECTOS PARA LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA CON SHINY



Instrucciones para la replicabilidad

- Manual de uso: sección usuarios
- Manual de uso: sección desarrolladores

2 Gestión de tareas

2.2.3 Meta

La meta es un número que indica la cantidad de algo que se desea obtener como resultado de la tarea. Su existencia va de la mano con la unidad de medida. Dependiendo de lo que esté midiendo puede aceptar números decimales.

Añadir tarea

Título de tarea

Resumen de decomiso de pasta base de cocaína

Descripción de tarea

Debe contemplarse el último trimestre 2022, usando como fuente DIRANDRO. La información debe estar dividida por

Meta

1

Unidad de medida

Informe

Plazo máximo

31/01/2023 06:00 pm

Encargado

Juan Pérez

Cancelar

Guardar

Tabla de contenidos

- 2.1 Ciclo de vida
- 2.2 Creación de nueva tarea
 - 2.2.1 Título de tarea
 - 2.2.2 Descripción de tarea
 - 2.2.3 Meta
 - 2.2.4 Unidad de medida
 - 2.2.5 Plazo máximo
 - 2.2.6 Encargado
- 2.3 Gestión de progreso de tareas

2.2.4 Unidad de medida

Es el resultado o producto medible que se espera obtener. Cuando su