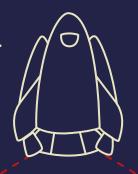
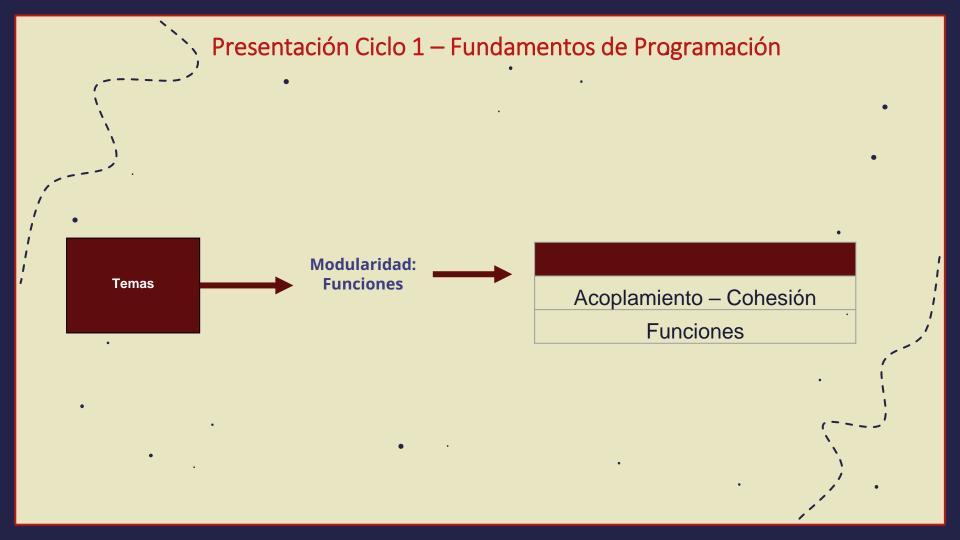




Ciclo 1: Fundamentos de Programación







Funciones Campus (programmers land) **Modularidad: Taller Funciones**

Conceptualización

¿Has visto alguna vez una carrera de autos de fórmula uno? Pues bien, hay un momento en la competición en la que los autos deben entrar a pits. La razón es que al auto se le debe hacer un mantenimiento a las llantas y se le debe suministrar combustibles. Ambas funciones deben llevarse a cabo luego de un determinado número de vueltas, cuando el ingeniero automovilístico encargado lo determine. Supongamos que la función general de la entrada a pits es realizar ambas tareas (cambio de llantas y suministrar combustible) ejecutadas una seguida de la otra. Así pues, una función se puede definir como una secuencia de instrucciones que tiene como finalidad llevar a cabo una tarea específica; como por ejemplo, realizar la suma de dos números, contar las palabras de una cadena de caracteres, etc.

Conceptualización

- Campus (programmers land)
- ✓ Las funciones en programación reciben un nombre que debe ser coherente con su función.
- ✓ Por lo general, un programa es dividido por diferentes tipos de funciones, que llevan a cabo diferentes tipos de tareas,
- ✓ Se logra la solución de un problema más grande.

Funciones Campus (programmers land) Estructura de una Función Nombre preparar_cafe (Nombre) Parámetros de entrada (Se requiere) Café y agua Café (Argumentos) **Proceso: Instrucciones** Moler granos y preparar café (Secuencia de Instrucciones) Retorno (Salida) Taza de cafe (retorn

Estructura básica de una función haciendo analogía a la preparación de una taza de café.

Modularidad

*Uno de los aspectos fundamentales de la programación moderna, base de los nuevos paradigmas, es sin duda alguna la modularidad, entendida generación de módulos o segmentos funcionales e independientes que permitan una mejor organización y compresión de programa. Este aspecto se basa en la aplicación de dos técnicas propias de la ingeniería del software, denominadas Acoplamiento de módulos y Cohesión de módulos que definen unas guías en la definición de un módulo.

Acoplamiento – Cohesión de Módulos

Cohesión de módulos

La técnica de la ingeniería del software, denominada Cohesión de Módulos busca medir el grado de relación o dependencia que existe entra las actividades propias de un proceso o módulo. La finalidad es generar módulos que realicen . un proceso determinado y por consiguiente las actividades o instrucciones que contine están todas relacionadas con el objetivo del módulo. Por ejemplo, un módulo de liquidación de comisiones, solo debe contener las instrucciones que permitan el calculo del valor de la comisión y no incluir otro tipo instrucciones, como las de incrementar contadores y sumadores.

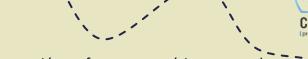


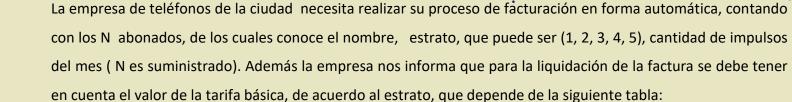
Campus (programmers land)

Acoplamiento de módulos

La técnica La técnica del Acoplamiento de Módulos que se aplica después de la cohesión, tiene como objetivo la generación de módulos independientes dentro de un proceso, en los cuales, cada uno de ellos define sus propias variables y la comunicación con ellos se realice a través de parámetros, o sea, variables (argumentos) que recibe el módulo que le permitan realizar la función especifica para lo que fue definido. Los módulos independientes, que reciben parámetros de entrada y retornan una salida específica, permiten su reutilización en otros programas y procesos, lo que facilita el desarrollo de software.

Ejercicio





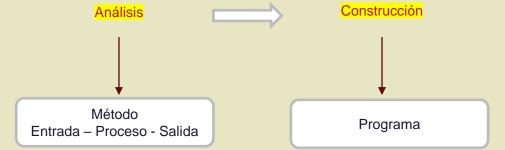
Estrato	Ttarifa Básica
1	\$10.000
2	\$15.000
3	\$20.000
4	\$25.000
5	\$30.000

Además se debe calcular el valor de los impulsos, con base en la cantidad de impulsos del mes, conociendo que cada impulso tiene un valor de \$100. Con esta información, se desea:

- ✓ Valor a pagar de cada abonado con el nombre. También se debe visualizar la tarifa básica y el valor de los impulsos
- ☑ Valor total a pagar(Todos los abonados)

Ejercicio

Metodología -> Pensamiento lógico estructurado



Ejercicio

Análisis -> Ejercicio funciones

Proceso

CICLO: Proceso de facturación para cada abonado=>FOR

CONDICIONAL: estrato, para calcular tarifa básica

4

5

valorImpulsos=impulsos*100

valorPagar=tarifaBasica+valorImpulsos

Incrementar sumador

Salida IMPRIMIR

nombre,tarifaBasica,valorImpulsos, valorPagar

6

totalPagar => sumador

7

Campus (programmers land)

Entrada LEER

1

N Iniciar sumador

nombre, estrato, impulsos

3

Ejercicio

Análisis - Modularidad

Parámetros de entrada

estrato impulsos

Nombre: facturación:

4

Parte de 5

Parámetros de salida

valorPagar

Campus (programmers land)

FUNCIÓN: Retorno

Ejercicio

Programa -Versión 1 -Función

```
# Programa para manejo de funciones
# Autor: Sergio Medina
# Fecha: 15/06/2022
# Definición de las funciones
def facturacion abonado(estrato,impulsos):
    if estrato==1:
        tarifa basica=10000
    elif estrato==2:
        tarifa basica=15000
    elif estrato==3:
        tarifa basica=20000
    elif estrato==4:
        tarifa basica=25000
    else:
        tarifa basica=30000
    valor impulsos=impulsos*100
    valor_abonado=tarifa_basica+valor_impulsos
    return valor abonado
#Programa principal
```

Programa Versión 1: Principal



```
#Programa principal
N=int(input("Cantidad de abonados: "))
total_abonados=0
for i in range(N):
    nombre=input("Nombre abonado: ")
    estrato=int(input("Estrato(1,2,3,4,5,6): "))
    impulsos=int(input("Impulsos: "))
    #Llamado o la ejecución de la función
    valor_abonado=facturacion_abonado(estrato,impulsos)
    total_abonados+=valor_abonado
    print("Nombre abonado: ",nombre)
    print("Valor a pagar abonado: ","{:,.2f}".format(valor_abonado))
print("Toal a pagar por todos los abonados: ","{:,.2f}".format(total_abonados))
```

Programa Versión 2 (Validaciones) Funciones



```
# Definición de las funciones
def facturacion_abonado(estrato,impulsos):
    if estrato==1:
        tarifa_basica=10000
    elif estrato==2:
        tarifa_basica=15000
    elif estrato==3:
        tarifa_basica=20000
    elif estrato==4:
        tarifa_basica=25000
    else:
        tarifa_basica=30000
    valor_impulsos=impulsos*100
    valor_abonado=tarifa_basica+valor_impulsos
    return valor_abonado
```

```
def valida entero (etiqueta):
    while True:
        try:
            dato=int(input(etiqueta))
            break
        except ValueError:
            print(etiqueta, " debe ser un dato entero")
    return dato
def valida estrato (etiqueta):
    while True:
        try:
            estrato=int(input(etiqueta))
            if estrato<1 or estrato>5:
                print (etiqueta, " debe estar entre 1 y 5")
                continue
            break
        except ValueError:
            print(etiqueta, " debe ser un dato entero")
    return estrato
```

Programa Versión 2 (Validaciones) Principal

```
#Programa principal
N=valida entero("Cantidad de abonados ")
total_abonados=0
for i in range(N):
    nombre=input("Nombre abonado: ")
    estrato=valida_estrato("Estrato(1,2,3,4,5) ")
    impulsos=valida_entero("Impulsos ")
    #Llamado o la ejecución de la función
    valor_abonado=facturacion_abonado(estrato,impulsos)
    total_abonados+=valor_abonado
    print("Nombre abonado: ",nombre)
    print("Valor a pagar abonado: ","{:,.2f}".format(valor_abonado))
print("Toal a pagar por todos los abonados: ","{:,.2f}".format(total_abonados))
```

Programa Versión 3 (Retorno varios valores) Funciones



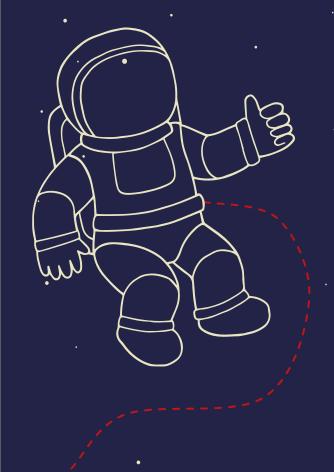
```
# Programa para manejo de funciones
# Autor: Sergio Medina
# Fecha: 15/06/2022
# Definición de las funciones
def facturacion abonado(estrato,impulsos):
    if estrato==1:
        tarifa basica=10000
    elif estrato==2:
        tarifa basica=15000
    elif estrato==3:
        tarifa basica=20000
    elif estrato==4:
        tarifa basica=25000
    else:
        tarifa basica=30000
    valor impulsos=impulsos*100
    valor abonado=tarifa basica+valor impulsos
    return tarifa basica, valor impulsos, valor abonado
```

```
def valida entero (etiqueta):
    while True:
        try:
            dato=int(input(etiqueta))
            break
        except ValueError:
            print (etiqueta, " debe ser un dato entero")
    return dato
def valida estrato (etiqueta):
    while True:
        try:
            estrato=int(input(etiqueta))
            if estrato<1 or estrato>5:
                print (etiqueta, " debe estar entre 1 y 5")
                continue
            break
        except ValueError:
            print (etiqueta, " debe ser un dato entero")
    return estrato
```

Programa Versión 3 ((Retorno varios valores)) Principal



```
#Programa principal
N=valida_entero("Cantidad de abonados ")
total_abonados=0
for i in range(N):
    nombre=input("Nombre abonado: ")
    estrato=valida_estrato("Estrato(1,2,3,4,5) ")
    impulsos=valida_entero("Impulsos ")
    #Llamado o la ejecución de la función
    tarifa_basica,valor_impulsos,valor_abonado=facturacion_abonado(estrato,impulsos)
    total_abonados+=valor_abonado
    print("Nombre abonado: ",nombre)
    print("Tarifa Básica: ","{:,.2f}".format(tarifa_basica))
    print("Valor impulsos: ","{:,.2f}".format(valor_impulsos))
    print("Valor a pagar abonado: ","{:,.2f}".format(valor_abonado))
print("Toal a pagar por todos los abonados: ","{:,.2f}".format(total_abonados))
```





Ciclo 1: Fundamentos de Programación



