Лабораторна робота №2 Програмування і алгоритми

У цій лабораторній роботі я Розробив програмний засіб, який відображує за заданим датасетом точки на координатній площині і зберігає зображення в одному з графічних форматів.

Для виконання цієї задачі я використав дві бібліотеки:

- Matplotlib
- Plotly

Ці дві є одні з найпопулярніших бібліотек для малювання різних графіків. До цієї лабораторної я вже мав досвід роботи саме з Matplotlib коли проходив курси з Data Science від IBM і на платформі Udemy. Тому вирішив додатково попрацювати з Plotly. Відразу скажу, що я для себе відкрив набагато кращий варіант (Plotly) ніж Matplotlib, адже Plotly більш гнучкий саме під твої запити. Я читав навіть декілька статей на цю тему і Plotly робить дивовижні речі. Залишу посилання де я це читав :) (Посилання).

Тепер перейду до кода і поясню свої кроки:

```
with open("DS2.txt", 'r') as dataset_file:
    dataset = dataset_file.read()

dataset = dataset.replace(" ", ",")
    dataset_list = [x for x in dataset.split("\n")]
    dataset_list.remove("")

X = []
Y = []
for el in dataset_list:
    row = el.split(",")
    X.append(int(row[0]))
    Y.append(int(row[1]))
```

Тут я зчитав дані з файлу. Далі замінив пробіли на кому. Оскільки формат файлу .txt то рядки можна було розділити "\n". Ну і далі що залишилось це просто для кожного елемента те що йде перед комою помістити в X як 'х' координату. А те що після коми в Y, як 'у' координату.

```
def figure plot(lib num):
    if lib_num == 1:
       plt.figure(figsize=(960/100, 540/100))
       plt.title("Scatter Plot of Points (Matplotlib)")
       plt.xlabel("X-axis")
       plt.ylabel("Y-axis")
       plt.scatter(X, Y, c="black")
       plt.show()
    if lib_num == 2:
       fig = pg.Figure(pg.Scatter(x = X, y = Y, mode="markers",
       marker=dict(color=Y, size=5, colorscale="icefire", colorbar=dict(title="Colorbar"))))
       fig.update_layout(
       title='Scatter Plot of Points (Plotly)',
       xaxis_title='X-axis',
       yaxis_title='Y-axis',
       width=960,
       height=540,
       margin=dict(l=40, r=40, t=40, b=40), # Відстані від країв
        fig.show()
```

Тут я створив умови, що якщо я в терміналі напишу 1 то буде виконуватися Matplotlib, а якщо 2 то Plotly:

- В першій умові я спочатку задаю розмір полотна. Далі даю заголовок і назви осей. Далі я малюю датасет за допомогою scatter (plt це імпортований модуль matplotlib.pyplot і для комфортного використання я дав plt бо так в цілому прийнято писати саме для pyplot). Scatter приймає два подібних до масива типа даних. Тобто можна подати як і **DataFrame**, numpy array, tuple і list. На скільки я розумію підходять всі ітеровані об'єкти. Колір точок я вказав як чорний.
- В другій умові я вже пробував погратися з кольорами і градієнтом. Звісно функціонал не обмежується тільки цим, але я намагався не виходити за межі завдання.

Спочатку я створив об'єкт Figure, що приймає scatter plot або інший графік. Scatter приймає X, Y як і минулий варіант з matplotlib. Ну і я вирішив додати градієнт в залежності від значення Y. Ось всі можливі варіанти:

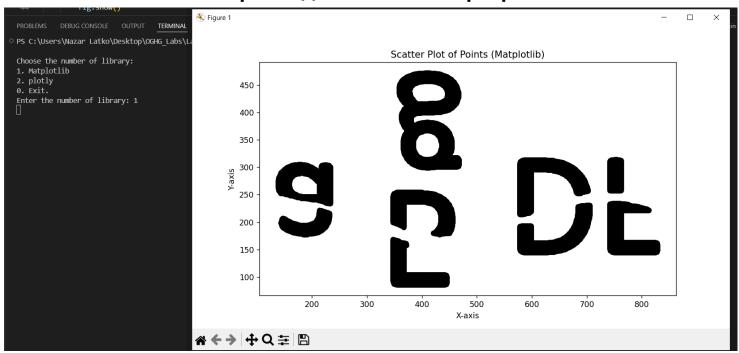
One of the following named colorscales:

Все що залишається це додати назви осей і вказати розмір полотна з відступами.

```
def menu():
    while True:
        print('''\nChoose the number of library:
1. Matplotlib
2. plotly
0. Exit.''')
        try:
            choice = int(input("Enter the number of library: "))
            if choice == 1:
                figure plot(1)
            elif choice == 2:
                figure plot(2)
            elif choice == 0:
                print('Thank you)')
                break
            else:
                print("Try again!!!")
        except ValueError:
            print("Error!")
menu()
```

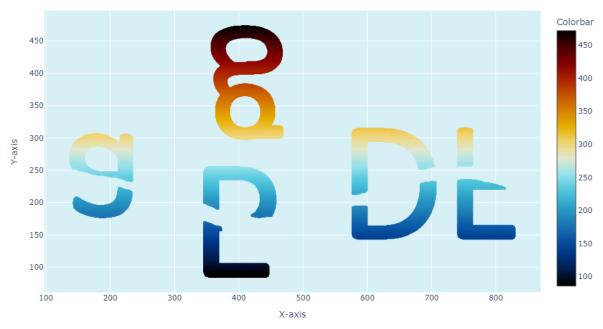
В цій частині я створив, менюшку для того щоб користувач міг вибрати бібліотеку за допомогою якої буде виведений датасет. Ну і звісно додав обробку помилок для комфортного користування.

Приклади виконання програми:



Після закриття віконечка з графіком програма пропонує вибрати знову ті ж опції або вийти з програми.

Scatter Plot of Points (Plotly)



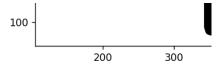
Це виконання другої умови за допомогою Plotly.

Тут я ще додав колір фону.

```
fig.update_layout(
title='Scatter Plot of Points (Plotly)',
xaxis_title='X-axis',
yaxis_title='Y-axis',
width=960,
height=540,
plot_bgcolor='rgba(134, 215, 227, 0.3)',
margin=dict(l=40, r=40, t=40, b=40), # Відстані від країв
)
fig.show()
```

Для кожного варіанту є можливість зберегти фото з графіком.

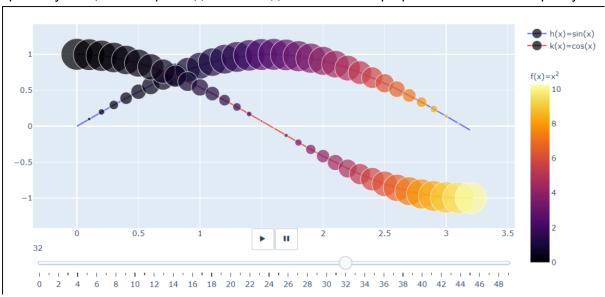
1) Matplotlib







В цілому за допомогою Plotly можна багато всього зробити і він підходить більше для важливих даних. Наприклад коли робиш аналіз даних і треба подати висновки якісь або презентуєш щось. Наприклад можна подати ось такий графік який я взяв з інтернету:



Тут є ще слайдер який змінює вигляд даних певним чином.

Matplotlib в свою ж чергу підходить для швидких і простих візуалізацій, тобто щоб просто мати уявлення про дані. Причиною цьому є простий синтаксис і зручний API (Чого не можна сказати про Plotly).

Висновок: розробив програмний засіб, який відображує за заданим датасетом точки на координатній площині і зберігає зображення в одному з графічних форматів. Ознайомився з новим для себе способом візуалізації даних за допомогою Plotly. В подальшому планую використовувати саме його щоб вдосконалювати свої навички.

Посилання на GitHub.