

Nassim LATRACH

06 25 11 21 48

25 ans né le 29/08/1995

92110, CLICHY

latrach.nassim@gmail.com

<https://linkedin.com/in/nassim-latrach-21b9b7179>

<https://github.com/LatrachNassim>

<http://nassimlatrach.fr>

Développeur Web

Recherche d'un CDD ou d'un CDI disponible à partir de septembre 2020.

Créatif et à l'écoute, je souhaite devenir développeur web pour exprimer mon inventivité et concrétiser mes projets.

COMPETENCES

Adobe Photoshop	● ● ● ○ ○	Node.js	● ● ● ○ ○
Python	● ● ● ○ ○	Three.js	● ● ● ○ ○
HTML/CSS	● ● ● ○ ○	C++	● ● ● ○ ○
Office	● ● ● ● ○	React	● ● ● ○ ○
Javascript	● ● ● ○ ○		
Anglais technique	A2/B1		
Anglais	A2		
Espagnol	A2		

SAVOIR-ÊTRE

Esprit d'équipe
Autonomie
Adaptabilité

FORMATIONS

- 2020 L'École Multimédia Paris : Cours Développeur front-end**
- 2018**
- Projet en react.js
 - Réalisation d'un portfolio avec HTML et CSS
 - Recréation du jeu Space Invaders avec Node.js en groupe
 - Modélisation d'un vaisseau avec Cinéma 4D
 - Création d'une scène 3D temps réel avec Three.js
 - Création d'une scène sur Unreal engine
 - Création d'un jeu textuel avec Node.js
 - Création d'un jeu avec le leap motion en groupe de deux
- 2018 L'École Multimédia Paris : Prépa Digitale**
- 2017**
- Travail en groupe
 - Création d'affiches et de flyers avec Photoshop et Illustrator
 - Utilisation de sam Lab
 - Présentation sur différents projets
 - Création d'un escape game
- 2017 Université Pierre Marie Curie Paris : 1ère année de licence en MIPI**
- 2015**
- Cours sur les langages de programmation
 - Python et C
 - Cours de Mathématiques dont Algorithmie.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- juin - juil. 2019 Stage développeur web à Paris Cocoon**
- Développement de page web avec Node.js et la librairie Express.js
- avril 2011 Assistant informatique à l'université Blaise-Pascal secteur ingénieries informatiques (stage de 3è)**
- Installation d'ordinateur
 - Utilisation notepad++

CENTRES D'INTERET

Culture japonaise
Mangas, Animés
Jeux vidéo
Production des vidéos (vlog, gaming)
Création d'une fiction sonore
Jeux de rôle