

打砖块游戏说明

1. 首先是游戏的初始页面，有“开始游戏”“高分榜”“退出游戏”三个按钮，分别实现鼠标未处在按钮位置时为蓝色，当鼠标处在按钮位置时发生变化，按下时颜色变成红色。
2. 高分榜为在过去的时间内玩家的分数的前9名；退出游戏能够退出当前的界面
3. 开始游戏后，会先弹出一个确定框（确定你是否需要进入游戏），点击ok后会进入游戏界面，共有5*12个砖块（并且注意：第一行的砖块是隐藏起来的），每个砖块的颜色是随机的，（1-黄，2-绿，3-红，4-紫，5-蓝）分别对应的应该要击打的次数，分数为击打中的次数*100，然后根据分数的1/10000的比率来对小球进行加速
4. 同时在游戏中会有三种道具（分别为雷姆，炮姐，高木，对应于键盘的1，2，3键）雷姆可以使得小球的穿透性加强，有一定的概率使得小球能够将蓝色砖块一次性打穿，但持续时间仅为5s；炮姐的功能是使得在当前存在的所有brick中随机消除掉5个，但是每个砖块只能获得100分；高木能够使下面的knock板增长20像素点的宽度，同样持续时间为5s。
5. 注意：除了随机消除的道具外，其余道具均只能使用1次，随机消除道具根据你当前得分/200进行累加随机消除道具的个数（初始个数为3）
6. 同时游戏有一定的时间限制300s，knock板下面的进度条就是指所剩的时间占所有的时间的百分比。
7. 如果球没能被接到或者规定时间不能打完，那么就会弹出warning说明你输了，会有一个动画展示，展示5s后回到初始页面；如果你赢了，就不再回到初始界面。
8. 高分榜是通过文件读取的方式进行更新的。