

程序设计实验

多项式计算器

- 专业：计算机科学与技术
- 学号：191220177
- 姓名：周俊杰

目 录

1

需求分析

2

数据结构分析

3

模块划分

4

核心算法/功能

01

需求分析

需求分析

```
=====多项式计算器=====
1.输入多项式 2.混合运算 3.求逆 4.除法/取模运算 5.求根 6.查询多项式
=====
请输入您的选择: █
```

在linux环境下做一个多项式计算器

- 能处理输入的多项式
- 能对多项式进行混合运算
- 求逆、取模运算
- 求根运算
- 对当前已经有的多项式进行查询

既然是一个计算器，体现良好的交互性能

- 如果用户输入的多项式是格式错误的，能够给予提示
- 对于刚拿到这个计算器的人也能够提示下进行
- 对用户做的每一步都需要有确认环节

02

数据结构分析

用来存储多项式

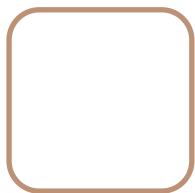
设计了一个类，内有数据成员如下：

①长度

②`vector<double>`存储每一项的系数



—— 数据结构分析 ——



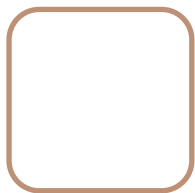
在控制类中

因为需要对用户输入的多项式存储起来并与字符串相对应



用于存放对应关系的数据结构

```
map<string,int> ans;  
vector<Polynomial> data;
```



map用来存储string 与int之间构成的关系

data则是存放多项式

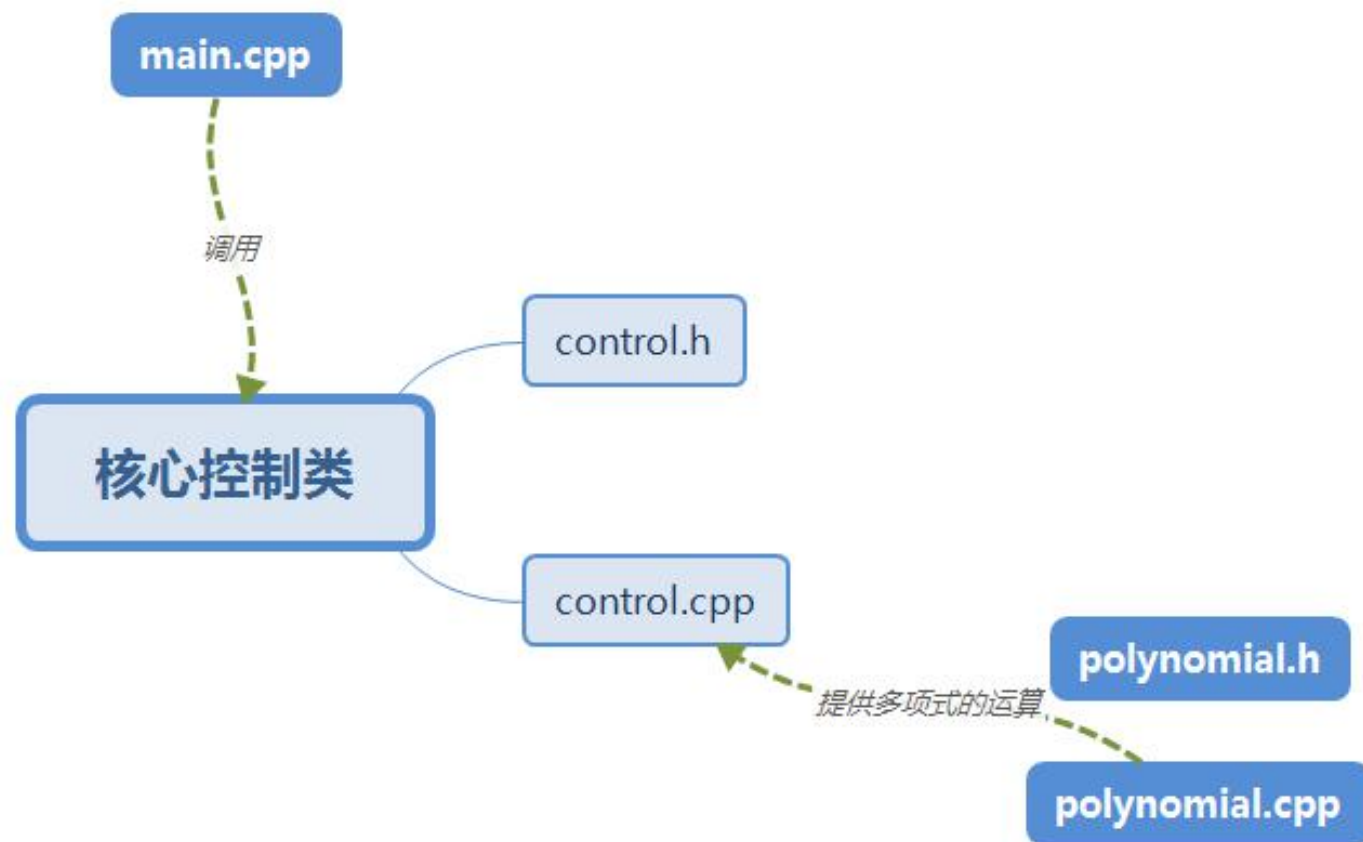
假设已经知道name,用data[map[name]]获得多项式

03

模块划分



模块划分



模块划分



模块划分

01

main.cpp

```
int main(){  
    Control control;  
    control.run();  
    return 0;  
}
```

模块划分

02

control.cpp

```
class Polynomial
{
public:
    Polynomial();
    Polynomial(const Polynomial& p); //拷贝构造函数
    Polynomial(const double w[], const int n); //传入n及w函数的构造函数
    Polynomial operator+(const Polynomial& p) const; //对+进行重载
    Polynomial operator*(const Polynomial& p); //对*进行重载
    Polynomial derivative() const; //求导
    Polynomial integrate(double a, double b) const; //积分
    Polynomial inversion(); //求逆元
    pair<Polynomial, Polynomial> divide(Polynomial& p); //除法
    pair<bool, double> get(); //获得根，第一个数字代表是否有根，第二代表根是啥
    double operator()(double x) const; //重载()直接计算f(x)
    friend Polynomial operator*(const double x, const Polynomial& p); //数字和多项式的乘法
    friend ostream& operator <<(ostream &os, Polynomial& p); //重载<<便于输出
private:
    Polynomial integrate() const;
    void fft(int limit, complex *a, int type);
    double a[100];
    int num;
};
```


此处输入标题

```
class Control{
public:
    Control();
    void run();
private:
    map<string,int> ans;
    vector<Polynomial> data;
    void init();
    bool IfRepeatDo(string oper); //询问是否重复做当下的事情 oper为当下要做的事的中文
    int manage(string st);
    void putinto(); //输入多项式
    void calculate(); //对输入的表达式进行计算
    void putout(); //输出多项式
    void divide(); //求多项式除法的
    void inversion(); //求多项式逆元的
    bool helpexist(string name,string help); //判断这个name存不存在并输出对应help的错误信息
    void getright(); //得到多项式的根
    bool judgest(string); //判断是否满足[a,b]的形式
    pair<double,double> dealst(char *str); //对传入的[a,b]型分解
    double char_to_num(char* s); //将字符型数据转换成double型数据的函数
};
```

03

polynomial.cpp

04

核心算法/功能

采取的核心算法/ 功能

对应次方系数相加
注意细节即可

为了提高效率
采用FFT

直接采用定义来求
出逆元

除法可以转化为乘
法

牛顿求根法

多项式加法

多项式乘法

多项式求逆元

多项式除法/取模

多项式求根

多项式计算

—— 采取的核心算法/ 功能 ——

混合运算

- ◆混合运算我先采用两个栈一个是操作符栈，一个是数据栈
- ◆遇到一个符号就判断是操作符还是数据
 - ◆如果遇到是数据直接压入数据栈
 - ◆如果遇到操作符，先取出当前栈内的第一个操作符，判断优先级别然后再弹出相应的数据栈内部的数据，进行运算
- ◆遇到\$符号特殊处理一下：扫描直到]结束，然后将整个\$[a, b]直接压入操作符栈中
- ◆直到读到最后一个字符为止
- ◆最后再对栈扫描一遍，直到操作符栈为空
- ◆在扫描的同时判断字符串内部是否合法

—— 重点：混合运算 ——

从第一个字符开始扫描

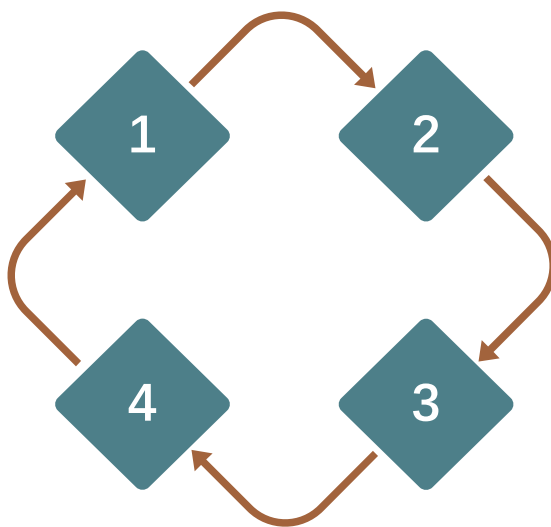
在运算的同时对栈的合理性
判断继而得出输入的字符串
是否是正确合法的

遇到操作符就压入操作符stack中

细节：这个stack我采用的是
`stack<string>`因为毕竟积分
符号的长度不止是1

转化为后缀表达式后处理

细节：最后的时候要判断一
下栈是不是都变成空了，否
则说明输入的不合法



遇到代表多项式的字符串 压入多项式stack中

细节：不断读字符直到该字
符不是字母为止

04

界面展示



界面展示

```
=====多项式计算器=====
1.输入多项式 2.混合运算 3.求逆 4.除法/取模运算 5.求根 6.查询多项式
=====
请输入您的选择：1
请输入多项式的长度：3
请按照次数从高到低输入系数：
2 1 0
请输入该多项式的名字：f
您刚刚输入的多项式为：f = 2x^2 + x

输入成功！是否继续输入[y/n]：y

请输入多项式的长度：3
请按照次数从高到低输入系数：
1 -1 2
请输入该多项式的名字：g
您刚刚输入的多项式为：g = x^2 - x + 2

输入成功！是否继续输入[y/n]：█
```

界面展示

```
=====多项式计算器=====
1.输入多项式 2.混合运算 3.求逆 4.除法/取模运算 5.求根 6.查询多项式
=====
```

请输入您的选择：6

您想要查询的多项式名称为：f

f = $2x^2 + x$

是否继续查询[y/n]：y

您想要查询的多项式名称为：h

抱歉！您想要查询的多项式并没有，请查看是否输入错误！

是否继续查询[y/n]：█

```
=====多项式计算器=====
1.输入多项式 2.混合运算 6.查询多项式
=====
```

请输入您的选择：2

请输入您要计算的表达式：f*f

结果是： $4x^2 + 4x + 1$

是否继续计算[y/n]：n

汇报完毕谢谢观看

- 专业：计算机科学与技术
- 学号：191220177
- 姓名：周俊杰