

Plateforme de réservation en ligne : DJANGO

1. Description du projet :

- **Objectifs du projet** : Le projet vise à créer une plateforme de réservation en ligne pour permettre aux utilisateurs de réserver des services tels que des chambres d'hôtel, des vols, des voitures de location, des billets de spectacle, des restaurants, etc.
- **Public cible** : Les utilisateurs de la plateforme de réservation en ligne sont des personnes de tous âges, désireuses de réserver des services en ligne pour leurs voyages ou leurs loisirs.
- **Fonctionnalités clés** :
Les fonctionnalités clés de la plateforme de réservation en ligne sont les suivantes :
 - **Recherche de services** : Les utilisateurs peuvent rechercher et réserver des services en ligne.
 - **Paiement en ligne** : Les utilisateurs peuvent payer pour les services réservés en ligne.
 - **Gestion de réservation** : Les utilisateurs peuvent consulter et modifier leurs réservations en ligne.
 - **Notifications** : Les utilisateurs reçoivent des notifications par e-mail ou par SMS pour confirmer leur réservation et pour rappeler leur date de réservation.

2. Spécifications techniques :

- **Plateforme** : Web
- **Langage de programmation** : Python
- **Framework** : Django
- **Base de données** : MySQL, PostgreSQL
- **Paiement en ligne** : Intégration d'un système de paiement en ligne sécurisé comme PayPal, Stripe, Orange Money, Wave ou autre.

3. Fonctionnalités détaillées :

- **Recherche de services** :
 - Les utilisateurs peuvent rechercher des services en fonction de leur destination, de leur date de voyage, de leur budget et de leurs préférences.
 - Les utilisateurs peuvent filtrer les résultats de recherche par prix, type de service, évaluation des utilisateurs et disponibilité.
- **Paiement en ligne** :
 - Les utilisateurs peuvent payer en ligne en utilisant une carte de crédit ou tout autre moyen de paiement accepté.
 - Les utilisateurs reçoivent une confirmation de paiement par e-mail ou par SMS.
- **Gestion de réservation** :
 - Les utilisateurs peuvent consulter leurs réservations en cours et passées.
 - Les utilisateurs peuvent annuler ou modifier leurs réservations en ligne.
 - Les utilisateurs peuvent ajouter des services supplémentaires à leur réservation existante.
Pour les deux derniers l'utilisateur doit se connecter
- **Notifications** :
 - Les utilisateurs reçoivent une notification de confirmation de réservation par e-mail ou par SMS.

- Les utilisateurs reçoivent une notification de rappel pour leur date de réservation par e-mail ou par SMS.

4. Interface utilisateur :

- La plateforme de réservation en ligne doit avoir une interface utilisateur claire, facile à utiliser et intuitive.
- Les utilisateurs doivent être en mesure de rechercher, réserver, modifier et annuler leurs réservations en quelques clics.
- La plateforme de réservation en ligne doit être responsive et adaptative pour s'adapter à toutes les tailles d'écran.

5. Sécurité :

- La plateforme de réservation en ligne doit être sécurisée pour protéger les informations personnelles et financières des utilisateurs.

TRAVAIL A FAIRE

- Créez le TRELLO, Le GitHub et l'hébergement
- Le projet comportera 4 Sprints
Pour chaque Sprint vous faites :
 - ✓ La gestion de projet Agile
 - ✓ Le maquettage et/ou prototypage
 - ✓ Les diagrammes UML (Use case, classe et séquence)
 - ✓ Puis vous le réalisez avec Django
- **Sprint 1 :** (*A rendre avant le 18/05/2023 à 8H00*)
 - * Utilisez l'API [Amadeus for Developers](#) pour récupérer les données pour les insérer dans votre BD après traitement.
 - * Gestion de réservation (en gérant la sécurité)
Chaque groupe traite 3 services (un service par membre)
Dans ce sprint vous utiliserez SQL à la place de l'ORM Django)
- **Sprint 2 :** (*A rendre avant le 22/05/2023 à 8H00*)
Recherche de services
- **Sprint 3 :** (*A rendre avant le 23/05/2023 à 8H00*)
Notifications
- **Sprint 4 :** (*A rendre avant le 24/05/2023 à 8H00*)
Paielement en ligne