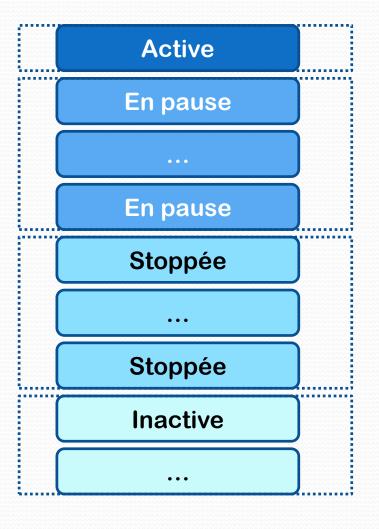
# PROGRAMMATION AVEC ANDROID

Cycle de vie des activités

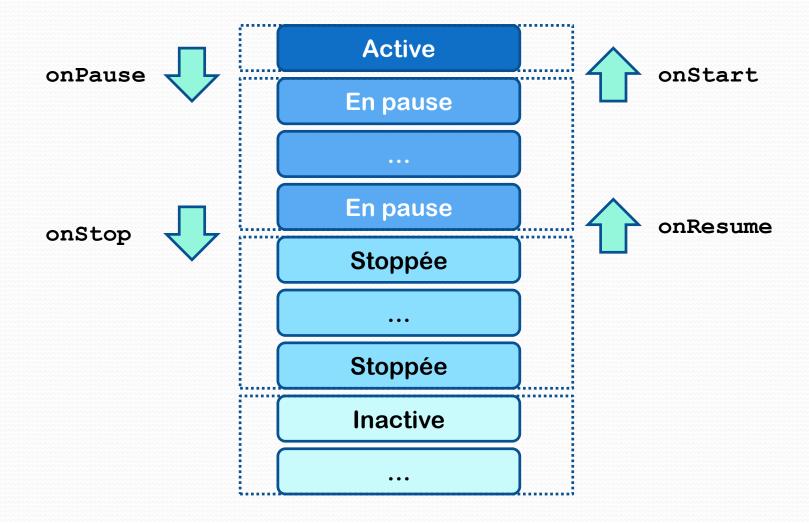
#### Pile des activités



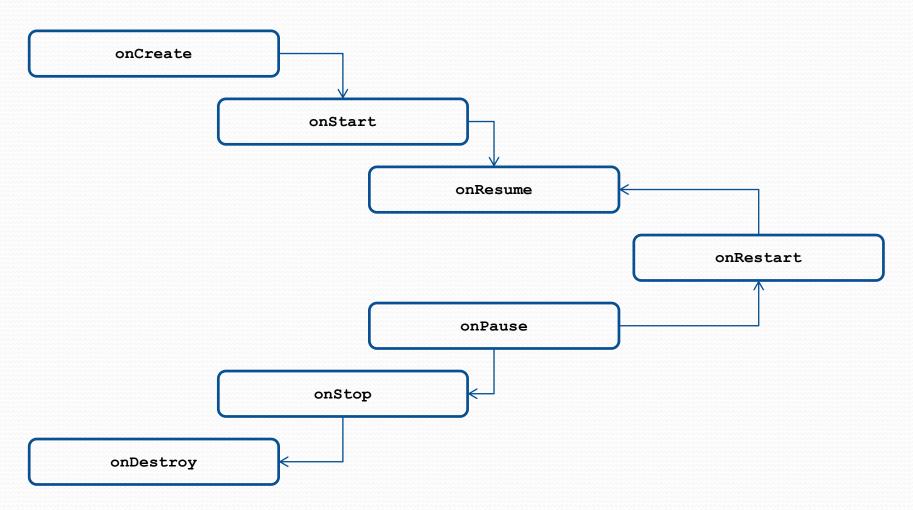
- -Visible
- -Peut recevoir le focus
- -Visible
- -Ne reçoit aucune entrée

- -Invisible
- -En mémoire
- Tuée
- Devra être redémarrée

#### Evénements



#### **Evénements**



#### Surcharge des méthodes

```
@Override
Public void onStart() {
       super.onStart();
// Code spécifique de l'activité
// à placer ici.
@Override
Public void onStop() {
// Code spécifique de l'activité
// à placer ici.
       super.onStop() ;
```

## Exemple

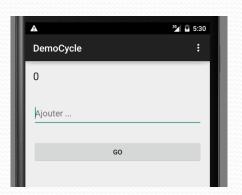
Démarrage



onCreate

onStart

onResume



Une autre activité démarre ...

onPause

onSaveInstanceState

onStop



On reprend l'activité...

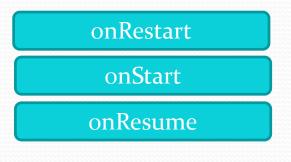
onRestart

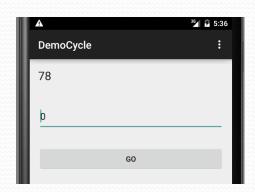
onStart

onResume









Les données sont perdues...

Il faut sauvegarder les données et reconstruire les éléments de l'interface

## Sauvegarde / Restauration

```
private final static String KEY CUMUL = "cumul" ;
public void onSaveInstanceState(Bundle outState) {
   outState.putInt(KEY CUMUL, cumul);
   super.onSaveInstanceState(outState);
public void onRestoreInstanceState(Bundle inState) {
   cumul = inState.getInt(KEY CUMUL) ;
   super.onRestoreInstanceState(inState);
public void onResume() {
   super.onResume();
   TextView tvCumul ;
   tvCumul = (TextView) findViewById(R.id.cumul) ;
   tvCumul.setText(Integer.toString(cumul));
```

## PROGRAMMATION AVEC ANDROID

Adapter

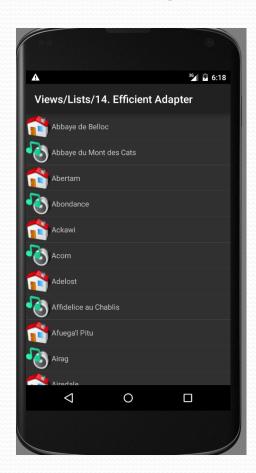
### Adapter: Qu'est ce c'est?

On dispose de composant permettant l'affichage et/ou l'exploitation de liste de données:

- Spinner (choix 1 parmi N)
- AutoComplete (= combobox: choix ou saisie)
- ListView Affichage d'une liste
- Menu
- Etc

Un item de la liste peut correspondre à une chaîne de caractère (cas simple) ou à un objet complexe présentant plusieurs valeurs de différents type. Exemple...

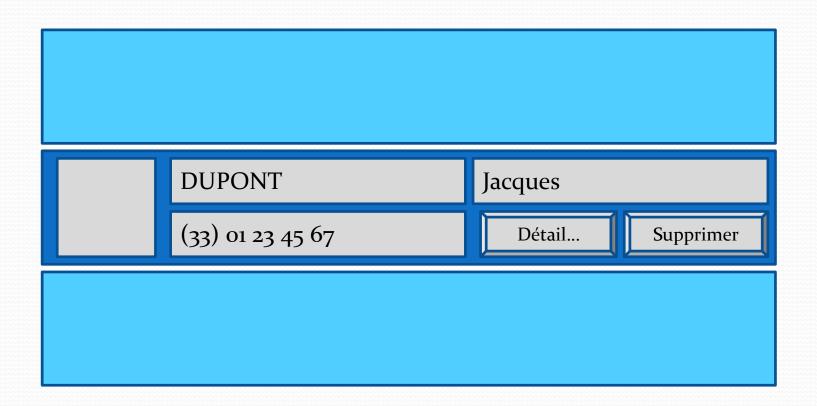
## Exemple de composant liste



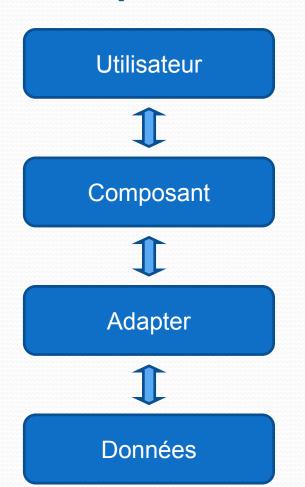
Nombre d'éléments quelconque

Un élément de liste peut être visualisé sous une forme complexe.

## Adapter: Qu'est ce c'est?



#### Adapter: Architecture

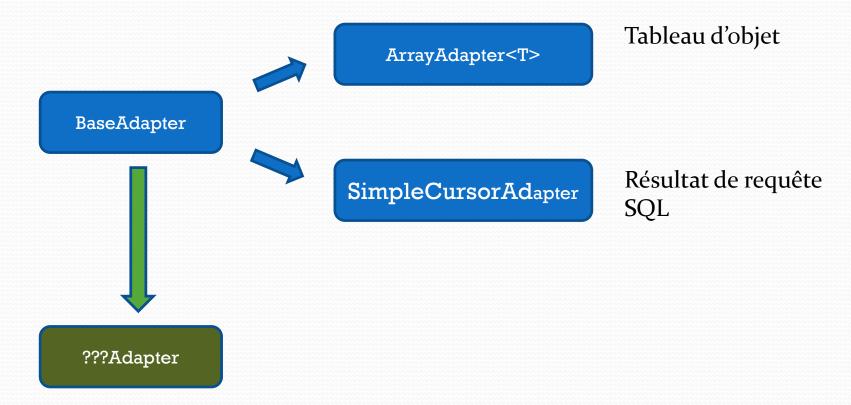


Gestion de la logique d'affichage / sélection de plusieurs éléments

Fournit l'accès à la source de données. Opère le formatage d'un élément.

Source de données

### Adapter : Le catalogue



#### Adapter: Exemple.

Utilisation d'un composant AutoComplete pour la saisie d'un ravitaillement.

```
private void fillStation(SQLiteDatabase db) {
    Cursor c = db.query(true, "plein", new String[]{"station"},
                         null, null, null, "station", null) ;
    ArrayAdapter<String> adapter =
      new ArrayAdapter<String>(this,
android.R.layout.simple dropdown item 11ine);
    adapter.add("Indifférent")
    if (c.moveToFirst()) {
        do {
        String station = c.getString(0);
        adapter.add(station);
        } while (c.moveToNext());
    acStation.setAdapter(adapter);
```

Construction du curseur

Android... = vue standard (affichage d'une seule chaîne)

Ajout d'un item fixe

Ajout de chaque item lu depuis le curseur.

Connexion composant/adapter

#### Adapter: Information.

Construction d'un SimpleCursorAdapter

