



# Interacción con Dispositivos Móviles

2<sup>do</sup> Parcial

# Consigna principal:

Desarrollar un sitio simulando una tienda online de una empresa, ya sea real o ficticia. El tipo de empresa y productos a vender queda a discreción del alumno/a, pero debe contar con 5 productos distintos a la venta.

El sitio debe estar maquetado utilizando el framework **Bootstrap 5**, logrando que se adapte de manera correcta a distintos tipos de dispositivos o viewports.

Todo el contenido debe estar presentado utilizando español como idioma principal.

La entrega constará de un directorio que contenga:

- El archivo **index.html** correspondiente a la página (no debe haber ningún otro archivo suelto en la raíz del directorio.)
- Una carpeta que contenga la(s) hoja(s) de estilo .css.
- ➤ Una carpeta con todos los elementos gráficos a utilizar. Esta última carpeta va a poder tener tantas subcarpetas como se considere necesario.
- > De ser necesario, otras carpetas conteniendo componentes del sitio.

El directorio debe entregarse comprimido en un archivo .zip o .rar con el siguiente nombre:

#### DWT2AV-**APELLIDO\_DEL\_ALUMNO-**PARCIAL\_2

Reemplazando las palabras en negrita por el apellido del alumno, todo en mayúsculas, utilizando \_ para delimitar los espacios y evitando caracteres especiales (símbolos o tildes).

PROFESOR: ALEJANDRO D'ADDEZIO

## Detalle del contenido:

El sitio debe estar maquetado utilizando el sistema de grilla de **Bootstrap 5**, sin dejar de lado una estructura semántica apropiada.

La página principal debe contener **5 secciones**, con el siguiente contenido:

- a. **Introducción a la empresa**. Descripción de la empresa, su historia, su filosofía o sus objetivos. Mínimo, 2 párrafos de contenido. **Esta sección siempre debe ser la primera**.
- b. Introducción al producto: Descripción de los productos a la venta. Mínimo 1 párrafo de contenido.
- c. Productos: Un listado de 5 pastillas de contenido, cada una representando un producto a la venta. Cada pastilla deberá contar como mínimo con: un título, una imagen ilustrativa, un texto descriptivo, un precio y un botón "comprar".
- d. **Sección libre**: Aquí, el alumno/a puede decidir el tipo de contenido a incluir, puede ser una enumeración de características, una galería de fotos, un artículo sobre el/los productos, algún tipo de contenido audiovisual, etc. Como mínimo, se debe incluir 2 párrafos de texto y una imagen.
- e. **Contacto**: Se debe incluir un formulario de contacto que pida como mínimo: **Nombre**, **email**, **teléfono** y **comentario**. El formulario de contacto no debe ser funcional, solo estar correctamente formateado. El formulario debe transformarse en por lo menos un **breakpoint**.

Todo párrafo de texto de ser necesario debe incluir refuerzo semántico.

Todas las imágenes a utilizar deben ser responsive, estar **optimizadas en peso y tamaño**, estar **guardadas localmente** y organizadas dentro de su propia carpeta (no se puede utilizar links absolutos).

Todas las secciones deben estar correctamente maquetadas utilizando las clases de **Bootstrap 5** y modificarse en su estructura en, al menos, **3 de los breakpoints provistos** por el framework. El breakpoint más grande **no puede** presentar todo su contenido en formato vertical.

El botón "comprar" en cada uno de las pastillas de contenido de productos, debe ejecutar un componente **modal** de Bootstrap 5 que muestre los detalles del producto, junto con su descripción, foto, precio, facilidades de pago, etc (y toda información que considere necesaria incluir en la visualización individual).

Ninguna página debe presentar en ningún momento scroll horizontal.

#### Datos del alumno

El **footer** deber contener los datos del alumno/a, incluyendo:

- 1 foto de 250px de ancho.
- Nombre, Apellido.
- Edad (o fecha de nacimiento).
- Correo electrónico.
- Redes sociales (Opcional).



PROFESOR: ALEJANDRO D'ADDEZIO

#### **Componentes Bootstrap**

Se debe incluir **un componente carrousel** a modo de encabezado. El mismo debe tener al menos **3 imágenes** (o banners confeccionados con CSS) y ocupar el **100% del ancho establecido** del contenido.

El **nav** debe confeccionarse utilizando el componente **navbar** y mostrarse colapsado en al menos un breakpoint.

Se debe incluir un componente modal por producto que se adapte a todas las resoluciones.

Adicionalmente, se deben **incluir al menos otros 2 componentes** de **Bootstrap 5** (Botones, Cards, Acordeones, Alertas, Elementos para Formularios, List Groups, Etc.).

TODOS LOS COMPONENTES DE BOOTSTRAP DEBEN ESTAR MODIFICADOS EN CIERTA MEDIDA PARA EVITAR QUE SEAN VISUALMENTE IDÉNTICOS A LOS EJEMPLOS DE LA DOCUMENTACIÓN.

### Oué se evaluará:

- ✓ Que el código HTML sea válido, que la estructura del directorio sea correcta, esté bien organizada y que los nombres de archivo cumplan con los lineamientos y buenas prácticas para su uso en la web. \*
- ✓ Que el contenido esté organizado correctamente en lo que respecta a su **jerarquía** y su **estructura** mediante el correcto uso de **etiquetas semánticas**. \*
- ✔ Que la navegación del sitio sea funcional. \*
- ✔ Que todas las secciones pedidas estén incluidas y contengan el mínimo de contenido estipulado. \*
- Que la maquetación utilizando la grilla de Bootstrap sea funcional y responsive y que se adhiera a los lineamientos vistos en clase.
- Que todos los componentes de Bootstrap estén presentes, correctamente aplicados y tengan suficiente diseño aplicado para integrarlos gráficamente al sitio.
- ✔ El diseño, maquetado, contenido y prolijidad de cada sección.
- ✓ Que el contenido se transforme, al menos en algunos aspectos, al pasar de un breakpoint al otro.
- ✓ Que el formulario confeccionado se adapte correctamente al pasar de un breakpoint al otro.
- ✓ La prolijidad y presentación del código, tanto HTML como CSS.
- ✓ Los tamaños y el peso de las imágenes utilizadas.
  - (\*) Estos puntos son **OBLIGATORIOS** para que el parcial se considere aprobado.

La entrega se evaluará en una PC corriendo Windows 10 y utilizando los exploradores Google Chrome y Mozilla Firefox.



## DWT2AV - INTERACCIÓN CON DISPOSITIVOS MÓVILES

PROFESOR: ALEJANDRO D'ADDEZIO

#### Notas adicionales:

El alumno/a tiene que ser capaz de defender de manera oral todas y cada una de las decisiones tomadas durante el desarrollo de la entrega. Si algo no puede ser justificado, se pueden perder los puntos de esa categoría. Absténganse de utilizar cualquier técnica o tecnología que no hayamos visto en clase.

De ser posible, el alumno debería poder hostear su trabajo para que pueda ser accedido desde internet. Hacer esto **no significa que no tengan que entregar sus archivos**.

La fecha de entrega del parcial es **ESTRICTA**. De no haber subido su entrega para la fecha y hora estipuladas, el parcial se considerará incompleto y el alumno/a debería rendir recuperatorio. Las únicas excepciones serán de fuerza mayor, tras aprobación de la oficina de alumnos.