



Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación
Asignatura Fundamentos de Programación Orientada a Eventos
Profesora: Paola J. Rodríguez C.

2042817 - 3743 Esteban Hernandez
2040430 - 3743 Laura Jaimes

Model

CLASE Dado	
Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none">❖ Genera los datos de forma aleatoria.❖ Invierte la cara.❖ Genera un nuevo dado.	Colaboraciones: <ul style="list-style-type: none">❖ Partida.

CLASE ModelGeek	
Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none">❖ Calcula la cara aleatoria de cada dado.	Colaboraciones: <ul style="list-style-type: none">❖ Dado.❖ Escucha.

CLASE Zona	
Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none">❖ Contiene la cantidad de dados que haya en cierta zona.❖ Mueve los dados de la zona actual a la nueva zona.❖ Calcula el puntaje y lo reinicia	Colaboraciones: <ul style="list-style-type: none">❖ Partida.

--	--

CLASE Partida	
<p>Responsabilidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Crea las zonas del juego ❖ Crea el puntaje de ronda y el global ❖ Crea el conteo de rondas del juego ❖ Crea la lógica respectiva de los poderes de cada cara del dado. 	<p>Colaboraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ ModelGeek ❖ Zona ❖ Dado ❖ Escucha

Controller

CLASE Escucha (event)	
<p>Responsabilidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Genera la ayuda para el jugador, también muestra una ayuda para que el jugador sepa las caras contrarias de los dados. ❖ Genera los dados aleatorios. ❖ También le proporciona el poder a los distintos dados. 	<p>Colaboraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Partida ❖ ModelGeek

View

CLASE GUI	
<p>Responsabilidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Muestra los dados. 	<p>Colaboraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Escucha

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">❖ Le permite al jugador lanzar los dados.❖ Muestra el puntaje del jugador y el puntaje global.❖ Le permite al jugador generar ciertos poderes sobre los dados. | |
|--|--|