

INFORME PROYECTO AUTOMATAS

Integrantes:


Jhon Sebastián Ortiz Ortiz 2231859- Líder

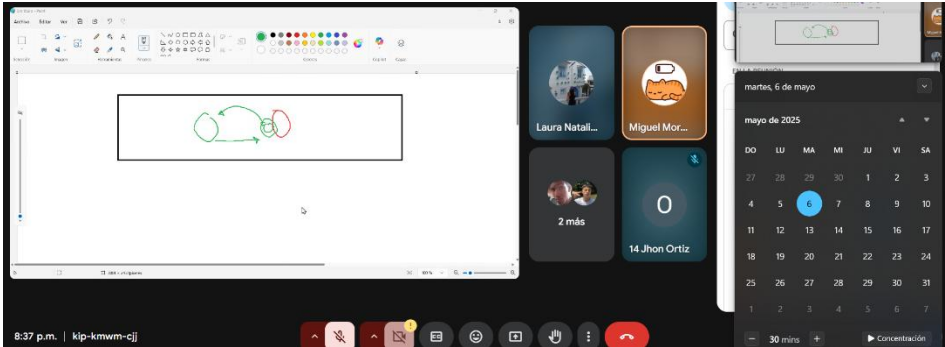
Laura Natalia Ballesteros Gualdrón 2221650

Jorge Andres Gonzalez Joya 2231863

Miguel José Moreno Sanchez 2230030

Nikolas Pedrozo Miele

Fecha	Tareas delegadas	Tareas realizadas	Evidencia
2025/05/01	Como primera tarea que se dejo fue la investigación e implementación del juego de la vida de Conway (a cargo de Laura y Miguel), también se delegó la tarea de investigar acerca de los estados y las reglas de transiciones que íbamos a utilizar para nuestro autómata celulares(a cargo de Nikolas, Jorge, Jhon)	Aclaración de los conceptos que se iban a utilizar como el modelo de vecindad	

2025/05/06	La primera tarea que se dejó para la próxima fue la implementación de los “células” buenas y “células” malas (a cargo de Jhon Ortiz y Jorge González, también se dejó la tarea de la implementación de las interacciones a cargo de Nikolas, Laura y Miguel	En esta reunión se pudo implementar el tablero del video juego, también ya se teníamos implementando el juego de la vida de Conway y definimos que “personajes saldrían”	
2025/05/19	Como primera tarea para este punto fue corregir los errores que se presentaron, (a cargo de Jorge y Miguel) también hacer que el videojuego se viera más bonito (Laura y Nikolas) y también se dejo la tarea de definir de implementar cuando se acabaría el juego (Jhon Ortiz)	Se pudo realizar con éxitos las tareas propuestas, ya se tenía un gran avance acerca del proyecto	