

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS, INGENIERÍA Y AGRIMENSURA ESCUELA DE FORMACIÓN BÁSICA DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA INFORMÁTICA

Práctica 3: Problemas algorítmicos

Para cada uno de los enunciados propuestos realizar análisis del problema, algoritmo de resolución y codificación en Lenguaje C, teniendo en cuenta las siguientes etapas:

- Interpretar el enunciado.
- Identificar Datos y Resultados.
- Plantear una Estrategia o Metodología de resolución.
- Escribir el Algoritmo de acuerdo a los puntos anteriores.
- Realizar la traza del algoritmo o prueba de escritorio.
- Codificar el algoritmo en Lenguaje de programación C.
- Verificar el correcto funcionamiento del programa.
- 1. Calcular y mostrar el promedio de 5 números reales que se ingresan por teclado. ¿Qué cambiarías en el algoritmo si los números fueran enteros?
- 2. Resolver los siguientes algoritmos de intercambio de valores entre variables:
 - a. Dados dos valores reales que se ingresan por teclado en las variables A y B respectivamente, intercambiar el contenido de las mismas y mostrar los valores resultantes de cada variable. ¿Qué cambiarías en el algoritmo si los valores que se ingresan fueran caracteres?.
 - b. Teniendo como datos tres valores reales que se ingresan por teclado, en las variables denominadas A, B y C respectivamente, intercambiar sus valores de modo que ninguna de ellas posea el valor original. A esta forma de rotación de los valores se la denomina "intercambio de variables en forma circular". Mostrar los valores resultantes de cada variable.
- **3.** Convertir a segundos, una hora que viene expresada en horas, minutos y segundos. Ingresar los datos y visualizar por pantalla los segundos totales obtenidos.
- 4. Convertir a horas, minutos y segundos una hora que viene expresada en segundos. Ingresar los segundos por teclado y mostrar por pantalla los valores obtenidos con el formato hh:mm:ss.
- **5.** Determinar e informar el mayor valor de 3 números enteros. ¿Qué cambiarías en el algoritmo si se trataran de 3 números reales o de 3 caracteres o de 3 palabras?. ¿Y si se buscara el menor valor?
- 6. Dados 3 lados de un triángulo, informar si el mismo es equilátero, isósceles o escaleno.
- 7. Convertir las calificaciones alfabéticas 'I', 'A', 'B', 'M', 'D' y 'E' en calificaciones numéricas 5, 6, 7, 8, 9 y 10 respectivamente. Ingresar una calificación alfabética e informar por pantalla la calificación numérica correspondiente, en caso de ingresar cualquier otra letra mostrar «error calificación inexistente».
- 8. Dados 80 números enteros que se ingresan por teclado, calcular y mostrar el promedio de los mismos.
- **9.** Generar y mostrar por pantalla la tabla de los cuadrados y de las raíces cuadradas de los números naturales comprendidos entre el 2 y el 50, con ambos extremos incluídos.

Práctica 3 2018 Página 1/3

- 10. Ingresar por teclado 100 números enteros. Calcular la suma de los valores pares y la suma de los impares por separado. Mostrar los resultados obtenidos.
- 11. Dado un conjunto de 350 números enteros, obtener y mostrar por pantalla:
 - La cantidad de ceros del conjunto.
 - El promedio de los números positivos.
 - El menor y el mayor de los valores ingresados.
 - El rango del conjunto de números.
- 12. Dadas las 31 temperaturas mínimas de cada día del mes de mayo que se ingresan por teclado, determinar e informar por pantalla en qué día se produjo la menor temperatura y cuál fue ese valor.
- 13. Dados los datos de un estudio en el que se solicitó el peso de cada persona. Obtener e informar el porcentaje de personas que conforman cada grupo teniendo en cuenta la siguiente división:
 - menos de 40 kg.
 - entre 40 y 60 kg.
 - más de 60 y menos de 80 kg.
 - entre 80 y 100 kg.
 - \blacksquare más de 100 kg.

No se sabe la cantidad de personas que participaron del estudio, establecer un fin de ingreso de datos.

- 14. Informar si un conjunto de 500 números reales está ordenado de menor a mayor, en caso afirmativo mostrar el mensaje «Conjunto ordenado en forma creciente», sino visualizar «Conjunto no ordenado con criterio creciente».
- 15. Determinar cuántas cifras tiene un número entero que se ingresa por teclado.
- 16. Dadas las notas de los alumnos que rindieron un examen final, calcular e informar el porcentaje de notas superiores a 6. Con una nota negativa se indica el fin de ingreso de datos.
- 17. Dados 50 números reales, mostrar cada número mayor a 200 y la posición que ocupa dentro de los 50 números dados. Si no se encuentra ninguno, mostrar el mensaje: "No hay mayores a 200".
- 18. Calcular y mostrar la nota promedio de cada uno de los estudiantes de un curso. Se sabe que cada estudiante tiene 7 notas. Se solicita además, obtener e informar el promedio general del curso. Se desconoce la cantidad de estudiantes que asisten al curso, proponga un fin de ingreso de datos.
- 19. Determinar qué comisión de primer año tiene el mayor promedio de edad de sus integrantes y cuál es dicho promedio. Para ello se dispone de un listado con el número de comisión y la edad de cada estudiante, el listado está ordenado por número de comisión, y se desconoce la cantidad de estudiantes de cada comisión. Se deben ingresar por teclado los dos de datos de cada estudiante, y el ingreso finaliza con un número de comisión igual a 0.

Nota: resolver aplicando metodología de «corte de control» como se propone en el siguiente esquema.

Esquema propuesto como metodología de «corte de control»

«acciones de post-procesamiento del conjunto de datos»