

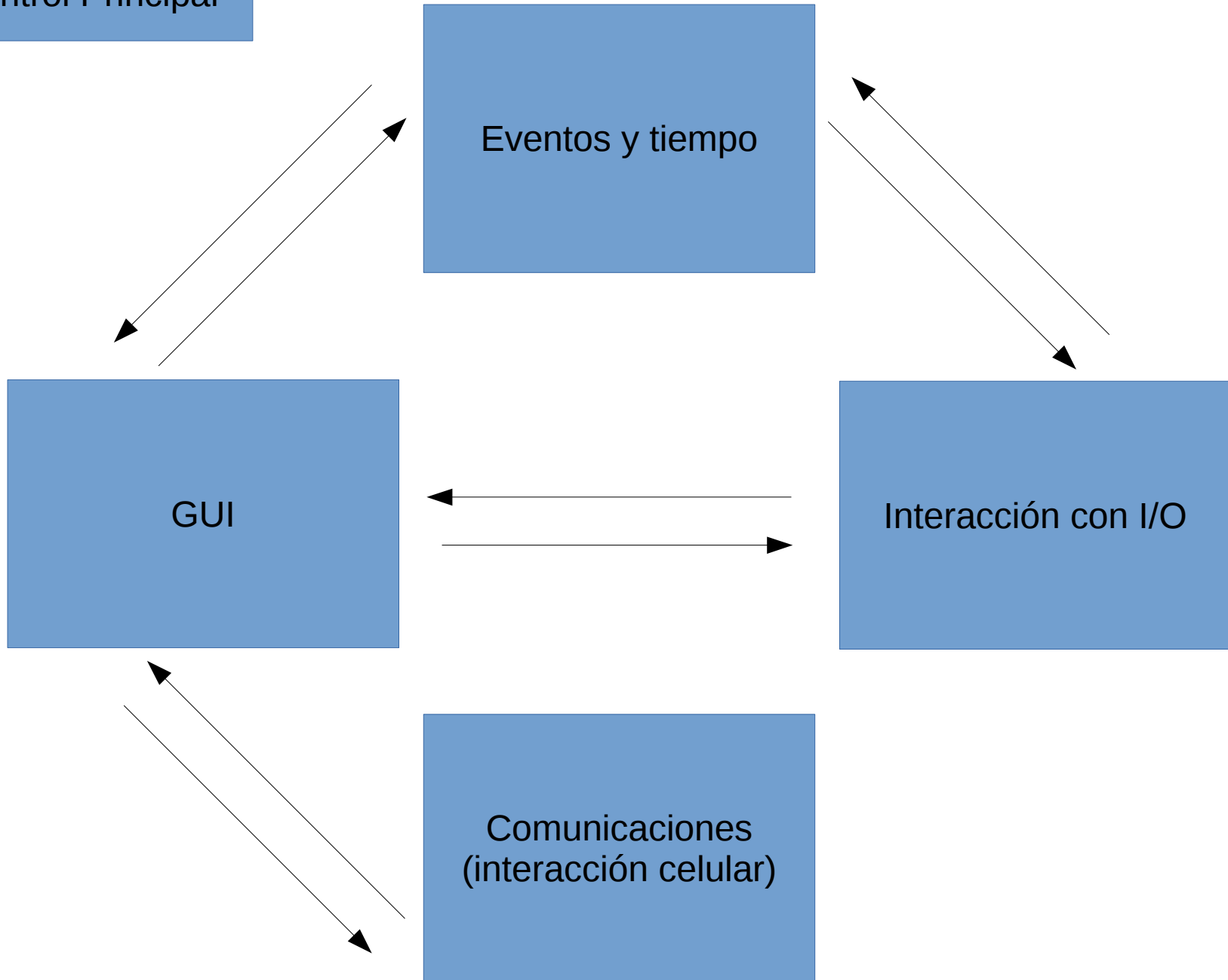
Control Principal

Eventos y tiempo

GUI

Interacción con I/O

Comunicaciones  
(interacción celular)



I/O

