

Rama de desarrollo del Front End (Juego del Ahorcado)

En esta rama se evidenciarán los cambios con respecto a la interfaz gráfica o interfaz de usuario implementada para el desarrollo del Juego del Ahorcado en Java, por medio de Commits en la plataforma web de GitHub.

Estructura de la carpeta

Se contienen carpetas y clases por defecto

- **src**: the folder to maintain sources
- **lib**: the folder to maintain dependencies

Meanwhile, the compiled output files will be generated in the **bin** folder by default.

If you want to customize the folder structure, open `.vscode/settings.json` and update the related settings there.

Rama desarrollada por:

- Juan Luis Herrera Suárez