## UAR 1 — No hay manera de regresar a la página de inicio

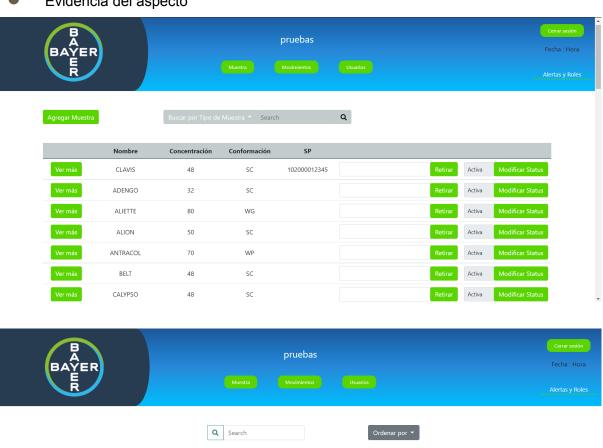
### Descripción

En las diferentes pantallas con las que se interactúa no hay un botón o link que te permita regresar a la pantalla de la ruta de /inicio, la cual tiene las claves de colores de las alertas

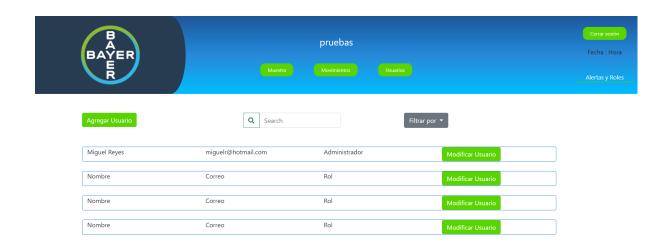
Evidencia del aspecto

Miguel Reyes

Wed Oct 06 2021 00:00:00 GMT-0500 (hora de verano central)



CALYPSO





Explicación del aspecto

Se violan las siguientes heurísticas:

- **1. Reconocimiento antes que recuerdo:** Al no tener como regresar con un elemento físico, el usuario debe recordar la ruta y escribirla.
- Severidad del problema o beneficio de la buena característica

Severidad media, la página a la que se debe acceder no es ninguna a la que se tomen datos vitales para las consultas, simplemente es un poco de información adicional que podría resultar útil.

- Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema) Insertar un botón de "home" o de "inicio"
  - Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

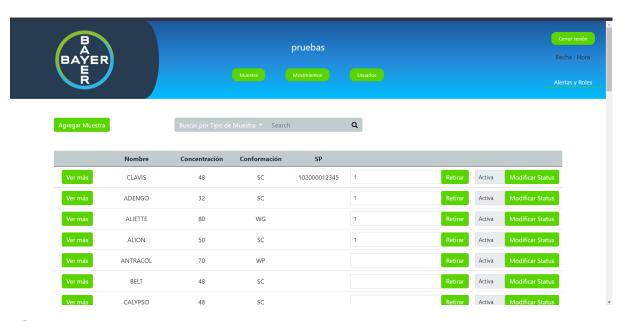
# UAR 2 — No vienen unidades en la cantidad

#### Descripción

Al consultar la cantidad a retirar, retirada o sobrante, simplemente dice el número, no dice si son piezas, gramos, etc.

Evidencia del aspecto





Explicación del aspecto

Se violan las siguientes heurísticas:

1. Correspondencia entre el sistema y el mundo real: El usuario debe poder entender qué cantidades de cada cosa se están manejando y generalmente en el

mundo real en todo tipo de medicamentos y productos se sabe en gramos que se está manipulando.

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

Severidad media, ya que el sistema funciona perfectamente bien sin esta característica, pero sí es importante que el usuario sepa qué cantidad exacta se maneja.

- Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)
- Agregar en texto la unidad de medida
  - Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

### UAR # — Problema

- Descripción
- Evidencia del aspecto
- Explicación del aspecto

Se violan las siguientes heurísticas:

2.

- Severidad del problema o beneficio de la buena característica
- Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)
- Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

https://github.com/jalessandrog/proyectoBayer

pruebas@gmail.com Pruebas

Documentos > Avances > Avance 3 > proy\_bayer.sql