

## Séance 3b: CHÂÎNES, BOOLÉENS ET BOUCLES

Université Paris Cité

### Objectifs:

- |  |  |
|--|--|
| — S'exercer à écrire du JAVA.          | — Utiliser des expressions booléennes. |
| — Manipuler des chaînes de caractères. | — Utiliser des boucles.                |

Dans cette séance, vous résoudrez des exercices de difficulté et longueur variées, concernant surtout les chaînes de caractères, l'utilisation de boucles et d'expressions booléennes.

### Exercice 1 (Accord, ★)

Écrire une fonction `withSIfNeeded` qui prend en paramètre un nom `name`, un entier `n`, et renvoie `name` suivi de la lettre 's' si `n` est supérieur ou égal à 2, `name` sinon. On ne tentera pas de tenir compte des pluriels irréguliers.

#### Contrat:

Par exemple, `withSIfNeeded("pomme", 2)` renvoie "pompes" alors que `withSIfNeeded("poire", 1)` renvoie "poire".

□

### Exercice 2 (Cadre, ★)

1. Écrire une procédure `line` qui prend en paramètre un entier `n` et qui affiche une ligne de `n` fois le caractère '#'.

#### Contrat:

Par exemple, l'appel `line(7)` affiche sur le terminal :

```
#####
```

2. Écrire une procédure `frame` qui prend en paramètre une chaîne de caractères, et affiche cette chaîne de caractères entourée d'un cadre de taille adaptée.

#### Contrat:

Par exemple, `frame("Hello World!")` doit afficher :

```
+-----+
| Hello World! |
+-----+
```

On rappelle qu'on peut obtenir la taille (le nombre de caractères) d'une chaîne de caractères `s` grâce à l'expression `s.length()`.

3. (★★) **Question bonus, à faire à la fin.** Modifier `frame` pour qu'elle se comporte correctement dans le cas d'une chaîne de caractères qui contient le caractère '\n'. Dans un premier temps, ne gérer que le cas où il y a un seul retour à la ligne, puis étendre au cas d'un nombre arbitraire de retours à la ligne.

#### Contrat:

Ainsi, `frame("Hello\nWorld!")` doit afficher :

```

+-----+
| Hello  |
| World! |
+-----+
et frame("Ligne 1\nLigne numéro deux\nLigne no 3") doit afficher :
+-----+
| Ligne 1          |
| Ligne numéro deux |
| Ligne no 3       |
+-----+

```

□

### Exercice 3 (Voyelles, ★)

Écrire une fonction `vowels` qui renvoie le nombre de voyelles dans une chaîne de caractères.

**Contrat:**

Par exemple, `vowels("Hello World!")` doit renvoyer 3.

Pour obtenir le caractère à l'indice `n` d'une chaîne de caractère `str`, on peut utiliser l'expression `str.charAt(n)`. Par exemple, `"alibaba".charAt(2)` est égal à `'i'`.

□

### Exercice 4 (Concaténation, ★)

Écrire une fonction `concatNTimes` qui prend en paramètre une chaîne de caractères `s` et un entier `n`, et renvoie la chaîne de caractères `s` répétée `n` fois.

**Contrat:**

Si `n` est négatif, on renverra la chaîne de caractères vide.

Si `n` est positif, `concatNTimes(s, n)` doit renvoyer `ss...s` où `s` est présente `n` fois.

□

### Exercice 5 (Palindromes, ★)

Un palindrome est une chaîne de caractères qui est identique dans les deux sens. Par exemple, `"rotor"` ou `"ressasser"`.

1. Écrire une fonction `reverse` qui inverse le sens d'une chaîne de caractères.

**Contrat:**

Par exemple, `reverse("hello")` doit renvoyer `"olleh"`.

2. Utiliser la fonction `reverse` pour écrire une fonction `palindrome` qui renvoie `true` si son argument est un palindrome, `false` sinon. On pourra utiliser la fonction `reverse` définie juste avant. On rappelle que l'on peut utiliser `s1.equals(s2)` pour déterminer si les chaînes de caractères `s1` et `s2` sont égales.
3. Écrire une autre fonction `palindrome_bis` qui fait la même chose sans utiliser la fonction `reverse`. Votre fonction compare-t-elle chaque paire de lettres une seule fois? Si non, comment l'améliorer?

□

### Exercice 6 (Fizz Buzz, ★★)

Écrire une procédure `fizzbuzz` qui prend un entier `n` en argument et affiche les entiers de 1 jusqu'à `n`, en respectant les règles suivantes :

- les multiples de 3 sont remplacés par Fizz ;
- les multiples de 5 sont remplacés par Buzz.

Les règles se cumulent. Par exemple, à la place de 15, il faut afficher Fizz Buzz.

□

### Exercice 7 (Premier, ★★)

Écrire une fonction `isPrime` qui renvoie un booléen indiquant si son argument est un nombre premier.

**Contrat:**

Par exemple, `isPrime(17)` renvoie `true`, alors que `isPrime(12)` et `isPrime(1)` renvoient `false`.

□

### Exercice 8 (Nombres amicaux, \*\*\*)

*Vous avez déjà vu les nombres parfaits dans le Cours-TD 2, les nombres amicaux sont une notion proche.*

1. Écrire une fonction `sumDiv` qui renvoie la somme des diviseurs propres d'un entier.

**Contrat:**

*Par exemple, `sumDiv(6)` vaut 6, `sumDiv(1184)` vaut 1210.*

2. Deux entiers  $n$  et  $m$  sont dits amicaux si `sumDiv(n) == m` et `sumDiv(m) == n`.  
*Vérifier que 1184 et 1210 sont amicaux.*
3. Utiliser cette caractérisation pour trouver un couple de nombres amicaux inférieurs à 500. Indication :  
*On pourra utiliser une boucle imbriquée.*
4. (Bonus :) On veut maintenant trouver un couple de nombres amicaux supérieurs à 10000. Est-ce-que la méthode que vous avez utilisée à la question précédente fonctionne encore ? Si non, trouver une méthode qui vous permettra de déterminer un tel couple.

□

### Exercice 9 (Conjugaison, \*\*)

1. Écrire une fonction `conjugate` qui prend en paramètre une chaîne de caractères contenant un verbe à l'infinitif, et conjugue ce verbe.  
*On se limitera aux verbes du premier groupe. Ainsi, `conjugate` doit d'abord vérifier que la chaîne de caractères qu'on lui donne ne contient que des lettres minuscules, se termine par "er" et n'est pas "aller".*  
*En cas d'erreur, afficher à la place un message qui explique le problème.*

**Contrat:**

*Par exemple, `conjugate("parler")` doit afficher :*

```
je parle
tu parles
il parle
nous parlons
vous parlez
ils parlent
```

2. Corriger `conjugate` pour qu'elle conjugue correctement les verbes comme "manger". (Si votre fonction est déjà correcte, tant mieux !)

□