

Dokumentation OpenGL-Projekt Maximilian Maag

Aufgabe 1

Vollständig Bearbeitet mit FPS anzeige.

Aufgabe 2

a)

Würfel eingefügt mit Code in der Methode displayScene.

b)

Zweiter Würfel dreht doppelt so schnell und ist grün.

c)

Zeichnen der Pyramide durch eine Methode triangle, welche zunächst Dreiecke zeichnet. Anschließend wird die Pyramide aus Aufrufen von quad und triangle zusammengesetzt und in der Funktion displayScene eingefügt.

d)

Pyramide in Rot eingefügt.

e)

Pyramide in blau eingefügt.

f)

Alle drei Pyramiden können sich drehen.