Methoden der KI



Fakultät für Informatik

Portfolioprüfung

Studienrichtung Technische Informatik

Muhammad Aman Bin Ahmad Tifli

Matrikelnummer: 2042550

Prüfer: Prof. Dr. Thomas Rist

Abgabedatum: xx.xx.2021

Hochschule für angewandte Wissenschaften Augsburg

An der Hochschule 1 D-86161 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-0 Fax +49 821 55 86-3222 www.hs-augsburg.de info(at)hs-augsburg-de

Fakultät für Informatik Telefon +49 821 55 86-3450 Fax +49 821 55 86-3499

Verfasser der Diplomarbeit Max Mustermann Beispielstra?e 31 86150 Augsburg Telefon +49 821 55 86-3450 max@hs-augsburg.de

Inhaltsverzeichnis

1	Introduction	3
2	Formulierung von Problemen und Lösungen in der Symbolischen Informationsvarbeitung	er- 5
	2.1 Tpyische KI-Problemstellungen	. 5
Li	iteraturverzeichnis	6

2 Inhaltsverzeichnis

1. Introduction

4 1. Introduction

2. Formulierung von Problemen und Lösungen in der Symbolischen Informationsverarbeitung

Um Probleme mit Hilfe von KI zu lösen, müssen sie zunächst in einer Weise dargestellt werden, die von Computern verarbeitet werden kann. Dies kann mit herkömmlichen Programmiersprachen über symbolische Informationsverarbeitung geschehen

2.1 Tpyische KI-Problemstellungen

Viele Probleme können mit Hilfe von KI gelöst werden. Die häufigsten sind:

- Navigation z.B: Labyrinth/Navigationsspiele, autonomer Staubsauger, Wegplanung
- Strategiespiele z.B: Brettspiele, Puzzle
- Komplexe Aufgaben z.B: Robocup (Navigation + Strategie)

Literaturverzeichnis