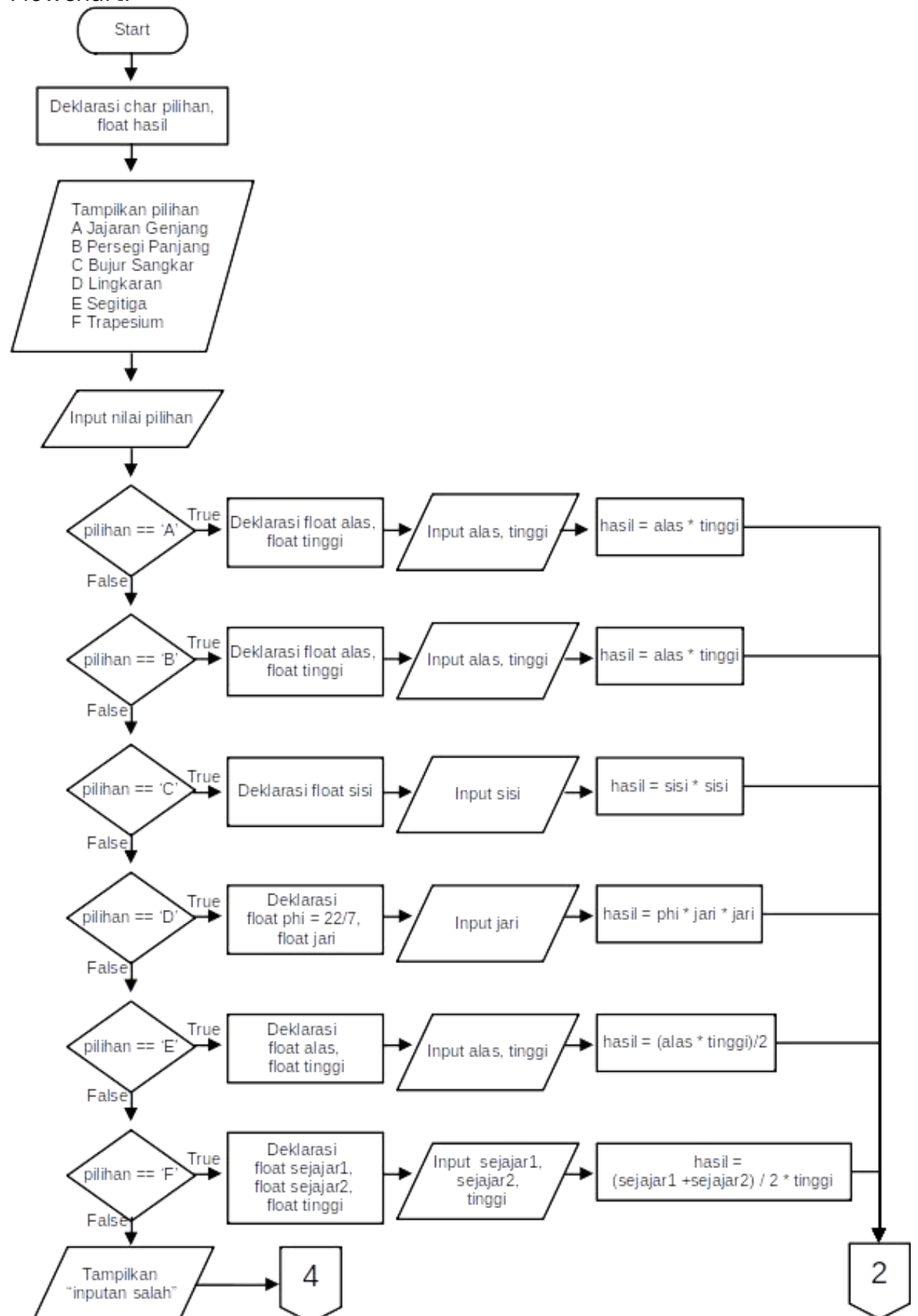


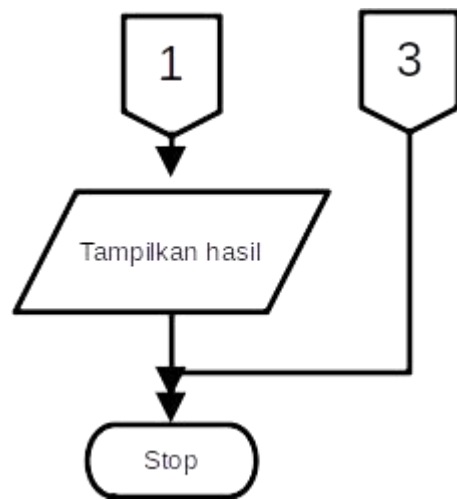
Menghitung luas dari setiap bidang yang dipilih.

Algoritma

1. Deklarasikan char pilihan, float hasil
2. Tampilkan pilihan
A Jajaran Genjang
B Persegi Panjang
C Bujur Sangkar
D Lingkaran
E Segitiga
F Trapesium
3. Input pilihan
4. Jika pilihan adalah A maka deklarasikan alas dan tinggi kemudian masukkan nilai alas dan tinggi kemudian tampilkan hasil dari $\text{alas} * \text{tinggi}$
5. Jika pilihan adalah B maka deklarasikan alas dan tinggi kemudian masukkan nilai alas dan tinggi kemudian tampilkan hasil dari $\text{alas} * \text{tinggi}$
6. Jika pilihan adalah C maka deklarasikan alas dan tinggi kemudian masukkan nilai sisi kemudian tampilkan hasil dari sisi kuadrat
7. Jika pilihan adalah D maka deklarasikan $\text{phi} = 22/7$ dan jari-jari kemudian masukkan nilai jari-jari kemudian tampilkan hasil dari $\text{phi} * \text{jari-jari kuadrat}$
8. Jika pilihan adalah E maka deklarasikan alas dan tinggi kemudian masukkan nilai alas dan tinggi kemudian tampilkan hasil dari $\text{alas} * \text{tinggi} / 2$
9. Jika pilihan adalah F maka deklarasikan sisi sejajar1, sisi sejajar2 dan tinggi kemudian masukkan nilai alas dan tinggi kemudian tampilkan hasil dari $(\text{sisi sejajar1} + \text{sisi sejajar2}) / 2 * \text{tinggi}$
10. Jika pilihan selain A, B, C, D, E, F maka tampilkan inputan salah

Flowchart:





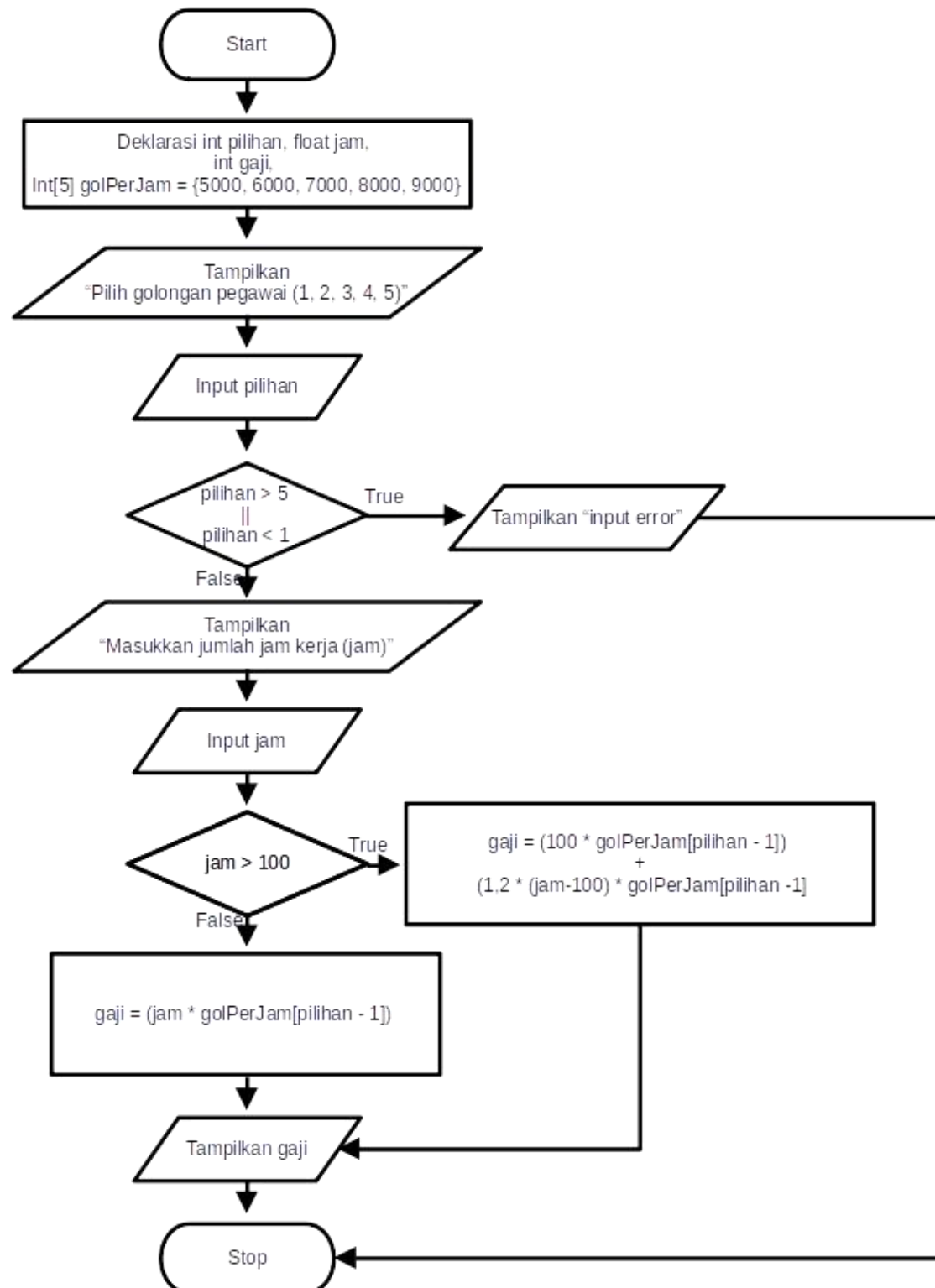
File Program : LuasPilihan.cpp

Menentukan gaji karyawan pada sebuah perusahaan

Algoritma

- 1) Deklarasi int pilihan, float jam, int gaji, Int[5] golPerJam = {5000, 6000, 7000, 8000, 9000}
- 2) Tampilkan "Pilih golongan pegawai (1, 2, 3, 4, 5)"
- 3) Input nilai pilihan
- 4) Jika pilihan lebih dari 5 atau kurang dari 1 maka tampilkan input error dan program selesai
- 5) Masukkan nilai jam
- 6) Jika jam lebih dari 100 maka tampilkan hasil dari $(100 * \text{golPerJam}[\text{pilihan} - 1]) + (1,2 * (\text{jam} - 100) * \text{golPerJam}[\text{pilihan} - 1])$
- 7) Jika jam kurang dari atau sama dengan 100 maka tampilkan hasil dari $(\text{jam} * \text{golPerJam}[\text{pilihan} - 1])$

Flowchart :



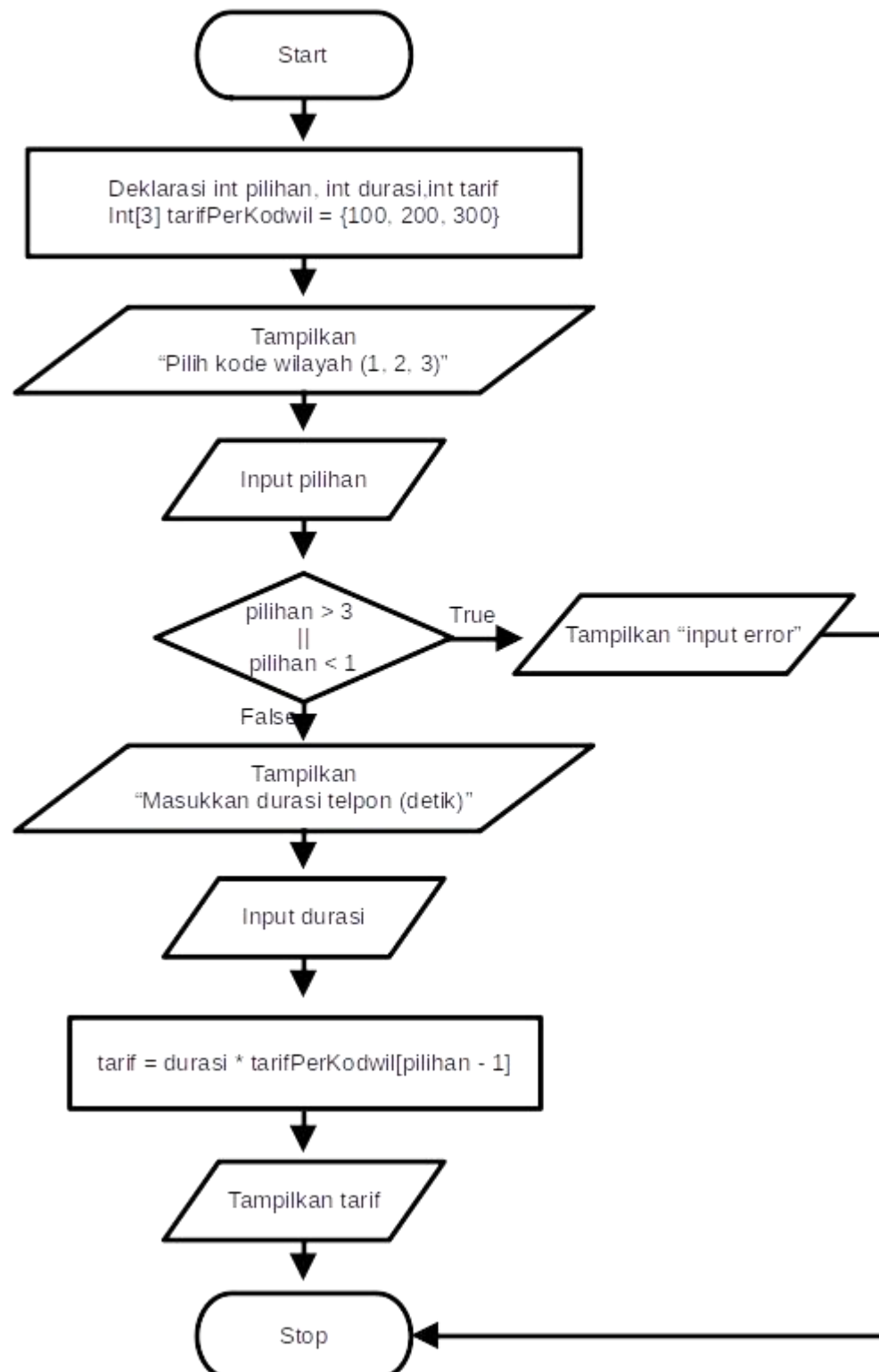
File Program : GajiPegawai.cpp

Menentukan gaji karyawan pada sebuah perusahaan

Algoritma

1. Deklarasi int pilihan, int durasi, int tarif
int[3] tarifPerKodwil = {100, 200, 300}
2. Tampilkan "Pilih kode wilayah (1, 2, 3)"
3. Jika pilihan lebih dari 3 atau kurang dari 1 maka tampilkan input error dan program selesai
4. Masukkan nilai durasi
5. Tampilkan hasil dari durasi * tarifPerKodwil[pilihan - 1]

Flowchart :



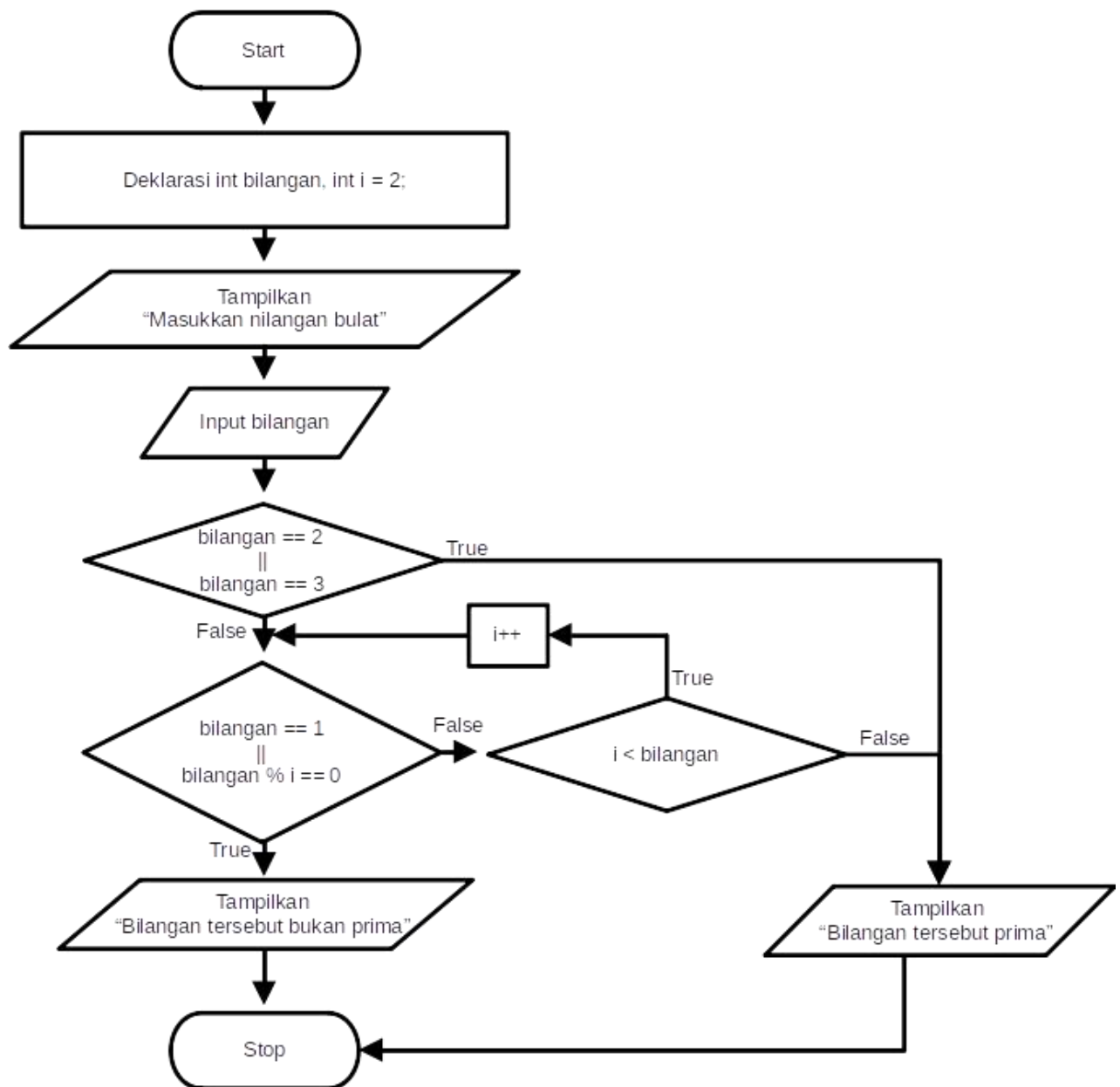
File Program : TarifTelpon.cpp

Program Untuk menentukan sebuah bilangan merupakan bilangan prima atau bukan

Algoritma

- 1) Deklarasi int bilangan dan int i = 2
- 2) Input bilangan
- 3) Jika bilangan sama dengan 2 atau sama dengan 3 maka tampilkan bilangan tersebut prima dan akhiri program
- 4) Jika bilangan tersebut samadengan 1 atau bilangan modulus i sama dengan 0, maka tampilkan bilangan tersebut bukan prima dan akhiri program
- 5) Jika i kurang dari bilangan maka i++ dan kemudian kembali ke nomor 6

Flowchart :



File program: BilanganPrima.cpp