



Franck MAUSSAND

DÉVELOPPEUR BLOCKCHAIN

Passionné d'informatique, j'ai travaillé dans l'informatique industrielle, le multimédia et les technologies web.

Aujourd'hui, je me spécialise dans **Rust** et la **blockchain**.

Curieux et créatif, j'aborde les projets avec une approche originale et non conventionnelle.

EXPÉRIENCES

PROJETS BLOCKCHAIN

2023 - Present

- Publications techniques sur la blockchain - [Medium](#)
- Select0r : calcul de noms de fonctions EVM optimisés - [GitHub](#)
- Anchor Build Fixer : résous les erreurs de build - [GitHub](#)

RUST ANCHOR SOLANA SOLIDITY ETHEREUM BASH LINUX YAD

MIGRATION DE DONNÉES

2021 - 2022

lfremer

- Reverse engineering
- Logique d'extraction et de migration des données
- Automatisation et vérification de l'intégrité des données

PHP 7.4 COMPOSER MYSQL ORACLE WEB SERVICE DOCKER ALFRESCO LASCOM

AIDANT FAMILIAL

2014 - 2019

- Préservation de l'autonomie à domicile de proches

DÉVELOPPEMENT E-COMMERCE

2011 - 2018

Ultra-Prod

- Développement d'une solution complète e-commerce B2B
- Partenaire certifié Silver chez PriceMinister avec le service ECE
- Récompenses clients au Rakuten Campus 2013 :
Meilleur vendeur Hi-tech et meilleure utilisation de Rakuten Ads
- Forte expérience des web services des principales marketplaces (Amazon, eBay, PriceMinister, ...) et fournisseurs
- Workflow commandes Exertis pour Rakuten TV
- Création d'un web service, plug-ins Prestashop

PHP 5.6 MYSQL LINUX WEB SERVICE E-COMMERCE PRESTASHOP SOAP REST CSV XML

ÉTUDES / FORMATIONS

ALYRA SCHOOL

- Solana Foundation Bootcamp 2024
- Développeur Blockchain / 2023

UDEMY

- Docker Essentials 2024
- Advanced Solidity : Gas costs optimization and Yul 2023
- The Complete Rust Programming Course 2023

MICROSOFT VIRTUAL ACADEMY

- WebGL 3D with Babylon.js 2019

GRETA

- Formation création et développement des entreprises 2004

AFPA

- Analyste Programmeur en Informatique Industrielle 1993

LYCÉE JEAN PERRIN

- BTS Informatique Industrielle 1988
- BAC Électronique 1986

LANGUES

Français : natif

Anglais : professionnel

COMPÉTENCES

BLOCKCHAIN

- Solana, Anchor, Playground
- Ethereum, Solidity, Yul
- Truffle, Foundry
- Web3Js

LANGUAGES

- Rust
- C, C++, Pascal
- PHP
- Bash, Lingo, MaxScript, M4
- MC 68000, PIC 12F675, PIC 30F2011
- Solidity, Yul

WEB

- PHP, Compose, MySQL
- HTML, CSS, Chakra-UI
- REST, XML
- Web Services

3D

- ShockWave3D, Lingo, OpenGL
- WebGL, BabylonJs
- VRML
- 3DS Max, Blender, Amapl

OUTILS

- VSCode, Docker
- LabWindows/CVI
- Git, GitHub

QUALITÉS

- Créatif
- Inventif
- Organisé
- Prudent
- Autonome
- Curieux
- Direct

INTÉRÊTS

- Dessin artistique
- Cinéma
- Paintball
- Voyages

ANALYSE DE BRUITS ET VIBRATIONS

2005 - 2011

De Kerac

- Maintenance et évolutions de l'outil client principal
- IHM, communication client/serveur, affichage temps réel
- Programmation μ -contrôleurs PIC 12F675 & PIC 30F2011
- Développements spécifiques pour la SNECMA et l'ONERA
- Extraction temps-réel de signal ; réglage moteur de l'A400M
- Génération de motif de mire optique

C MICROCHIP PIC LABWINDOWS CVI DSP ASSEMBLEUR XML

WEB, 3D, COMMUNICATION LUDIQUE, R&D

2002 - 2005

SuperSonique Studio

- Maintenance et évolutions de l'outil client principal
- IHM, communication client/serveur, affichage temps réel
- Programmation μ -contrôleurs PIC 12F675 & PIC 30F2011
- Développements spécifiques pour la SNECMA et l'ONERA
- Extraction temps-réel de signal ; réglage moteur de l'A400M

PHP MYSQL C, C++ ACTIONSCRIPT, FLASH SHOCKWAVE 3D LINGO 3DS MAX

ANALYSE DE BRUITS ET VIBRATIONS

2002

De Kerac

- Développements spécifiques en C pour AEROSPATIALE

C LABWINDOWS CVI XML

R&D, 3D, SERIOUS GAMING

2000 - 2001

ETI Corporate

- Création d'un moteur d'interaction à vocation multi-utilisateur
- Design objet d'un framework C/C++
- Scénarisation et analyse de jeux
- Animations et interactions 3D

C, C++ JAVA SHOCKWAVE 3D LINGO 3DS MAX VRML

ANALYSE DE BRUITS ET VIBRATIONS

1997 - 2000

De Kerac

- Développement DSP 320C44, acquisitions de données temps-réel
- Maintenance, IHM, affichage temps-réel

C LABWINDOWS CVI DSP SUN OS

GESTION D'INFORMATIONS D'ENTREPRISE

1996

DCI

- Maintenance de logiciels de gestion électronique de documents
- Pilotage d'une caméra, acquisition et traitements des images

C, C++ GEIDE ACCUSOFT LEADTOOLS

INFOGRAPHIE

1993

Spiralis

- Réalisation d'un logiciel de conversion de fichiers graphiques
- Maintenance et développements informatiques divers

C PASCAL I386 IMAGE PROCESSING