

图解凸N边形划分问题—卡特兰数的一种应用

原创 软件研究所 夏宇 LOA算法学习笔记 2020-11-16 20:14

01 问题描述

给出一个N条边的凸多边形,我们可以将其划分为多少个分开的三角形?

N为4时, 有两种不同的划分, N为5时, 有五种不同的划分。

给出算法计算将凸N边形划分为三角形的方法数。

02 解决方案

求解过程:

从一个初学者的角度, 从最“笨”的办法开始想, 描述下我解这道题的思路和障碍: **如嫌啰嗦直接跳至“一种正确的解法”。**

1) 最简单的case会不会做?

N=3或4时。N=3显然结果为1; N = 4, 既然是划分, 那么就找能划分多边形的连线, 原有的边不能划分, 就找对角线, 四边形有两条对角线, 两种划分, 会做。那问题就变成了找对角线的问题呗, 猜想可以划分为多个多边形, 然后将划分后各个区域的可能数相乘。

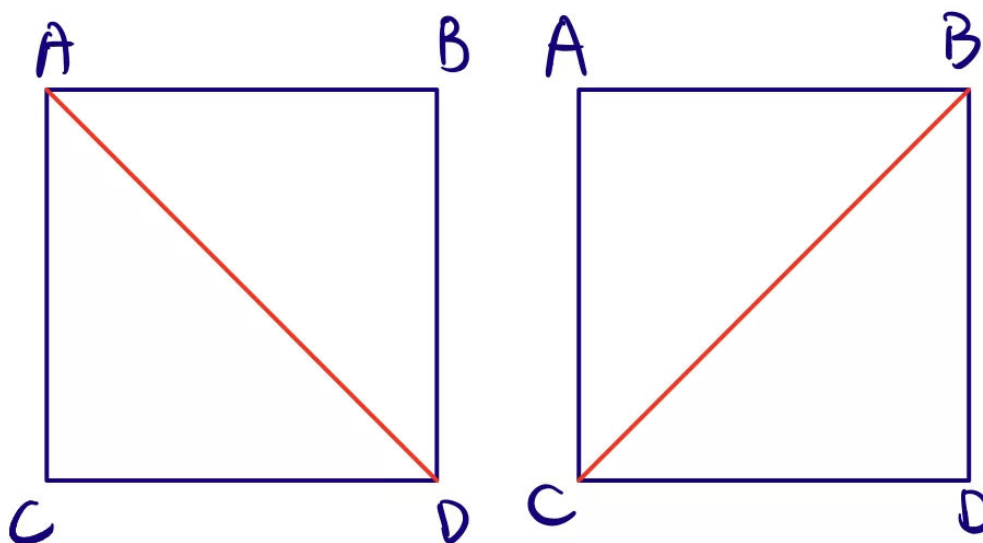


图1 分别以对角线AD、BC划分

2) 加大难度, N=5呢?

不难发现此时就出现了问题, 还是用连线来划分的思路。连接AC后五边形被划分为了一个四边形和三角形, 在四边形里, 我们直接用之前的结论 $f(4) = 2$; 连接AD后情况类似, 所以以A为顶点, 连接不相邻的边有 $2+2$ 种划分? 不是的, 从下图可以看出两种划分的冗余。

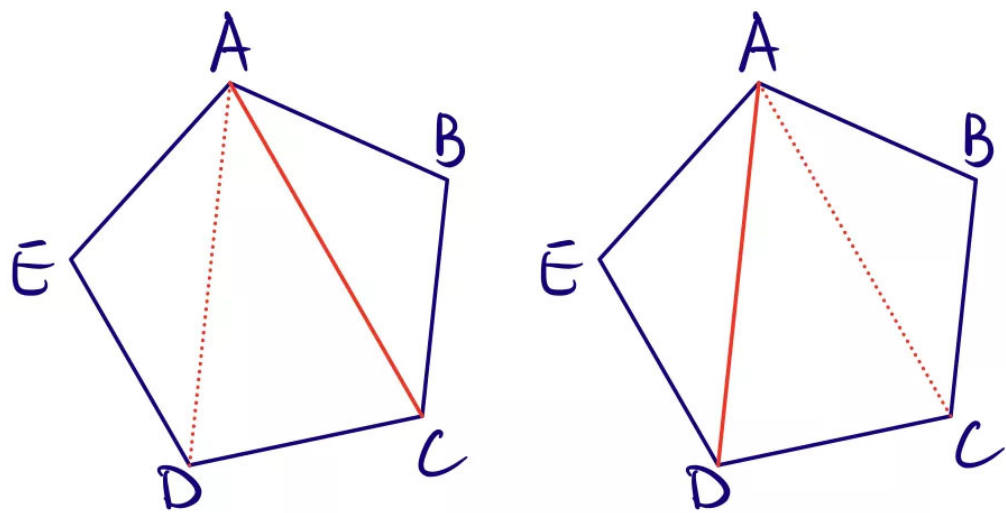


图2 分别以对角线AC、AD划分

而且以这种思路，要找到所有的对角线，当连接CE时，发现也存在冗余，笔者没有想到合适的办法来解决这个问题，因此改变思路。

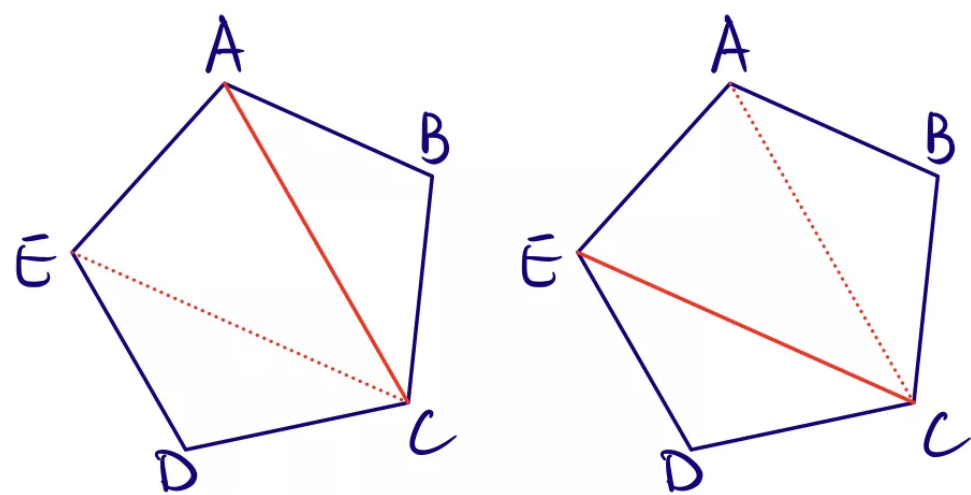


图3 分别以对角线AC、CE划分

将多边形划分为三角形，没法根据对角线划分，那三角形可以由什么来确定？三条边可以确定一个三角形，那在本题中有以下两种情况，两条边和一条对角线；或是两条对角线，一条边，如何记录这些对角线和三角形呢？又是一个问题，这条路又放弃了。

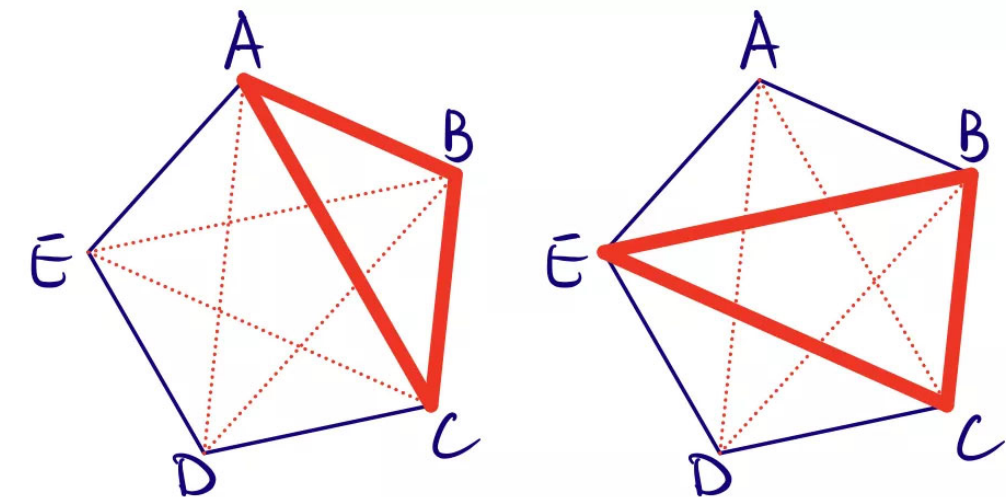


图4 尝试用边组成划分后的三角形

一种正确的解法：

三条边的路走不通，不妨试试由三个点来确定一个三角形。如下图要想将一个多边形完全划分为三角形，**不管我们怎么画，一定有两个点是挨着的，否则就不是正确的划分**，两个点挨着，也就是构造三角形时必用到一条已有的边。一条边为基准，找另一个点构成三角形，以这种思路展开。

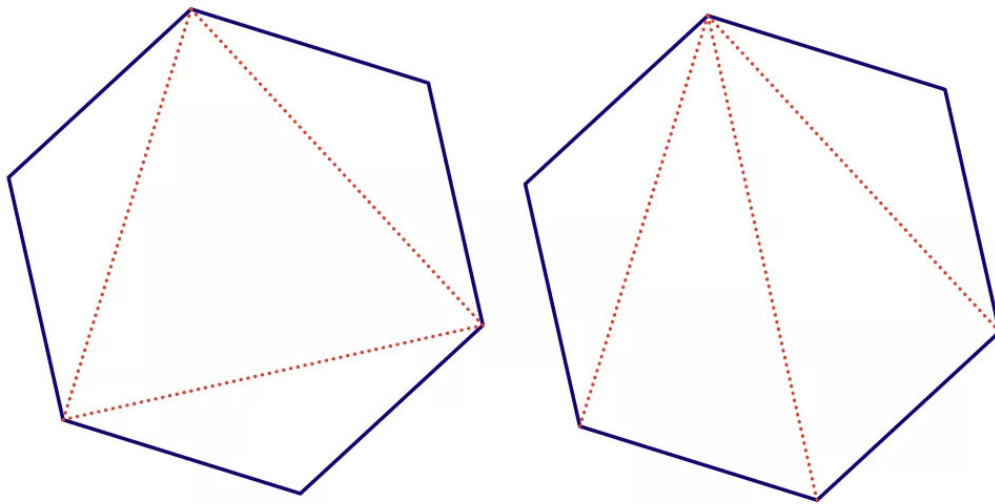


图5 两个点为什么必须相邻

1) 最简单的case，会不会做？N=4

固定AB，分别选择C或D构成三角形，正确划分，会做。

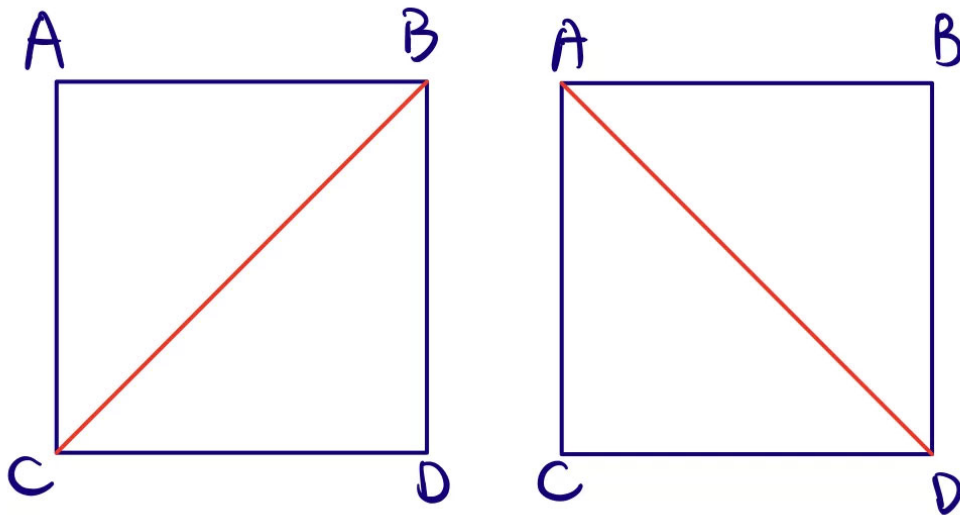


图6 N=4固定AB时的两种情况

2) 加大难度，N = 5

固定AB，分别选择和A，B相邻的点C，E，问题都是划分为 $f(N-1) = f(4)$ 。

固定AB，选择D，此时三角形ABD将五边形划分为三个三角形，仅此一种划分，所以：

$$F(5) = F(4) + F(3) * F(3) + F(4) = 5$$

共五种划分。

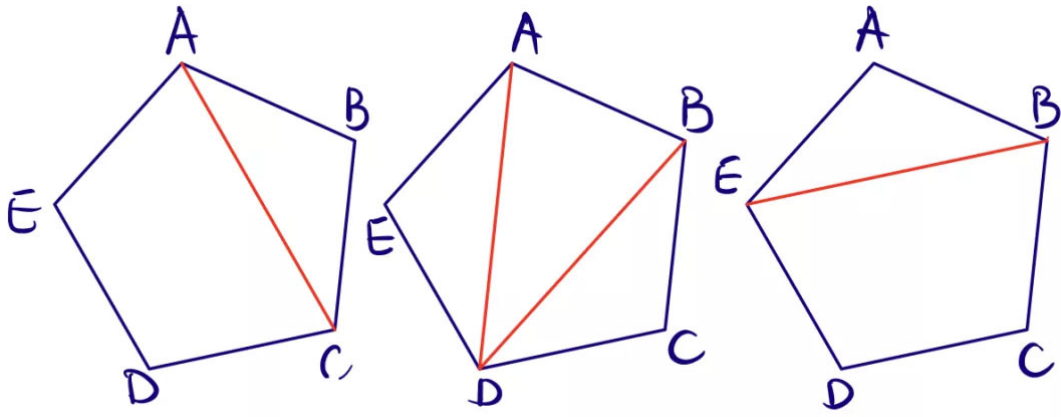


图7 N=5固定AB时的三种情况

没发现什么规律，再画一种，N=6时：

固定AB，选择C $\Rightarrow f(N-1) = f(5)$;

固定AB，选择D $\Rightarrow f(4) * f(3)$;

固定AB，选择E $\Rightarrow f(3) * f(4)$;

固定AB，选择F $\Rightarrow f(N-1) = f(5)$;

$$F(6) = F(5) + F(3) * F(4) + F(4) * F(3) + F(5)$$

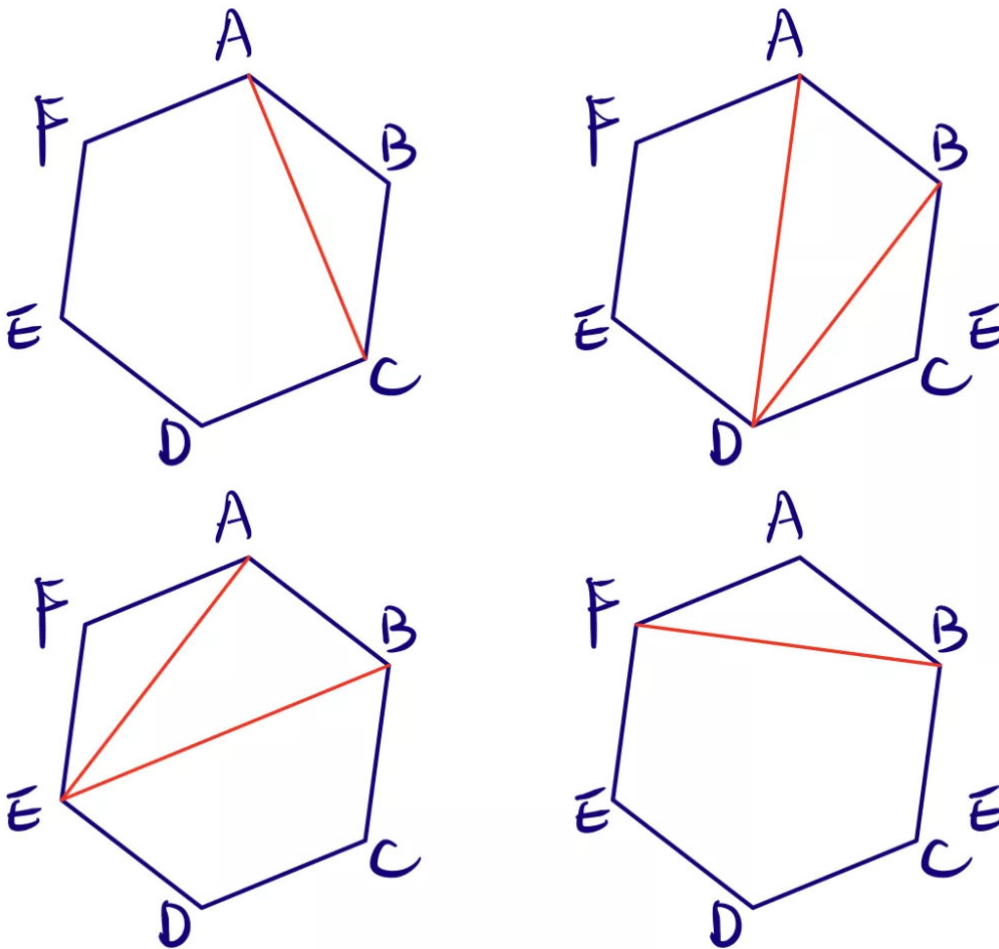


图8 N=6固定AB时的四种情况

3) N更大时

固定AB，选择和AB相邻的点，两个都是 $f(N-1)$ 。

选择不相邻的点，对于N边形，不难找出规律，划分如图。

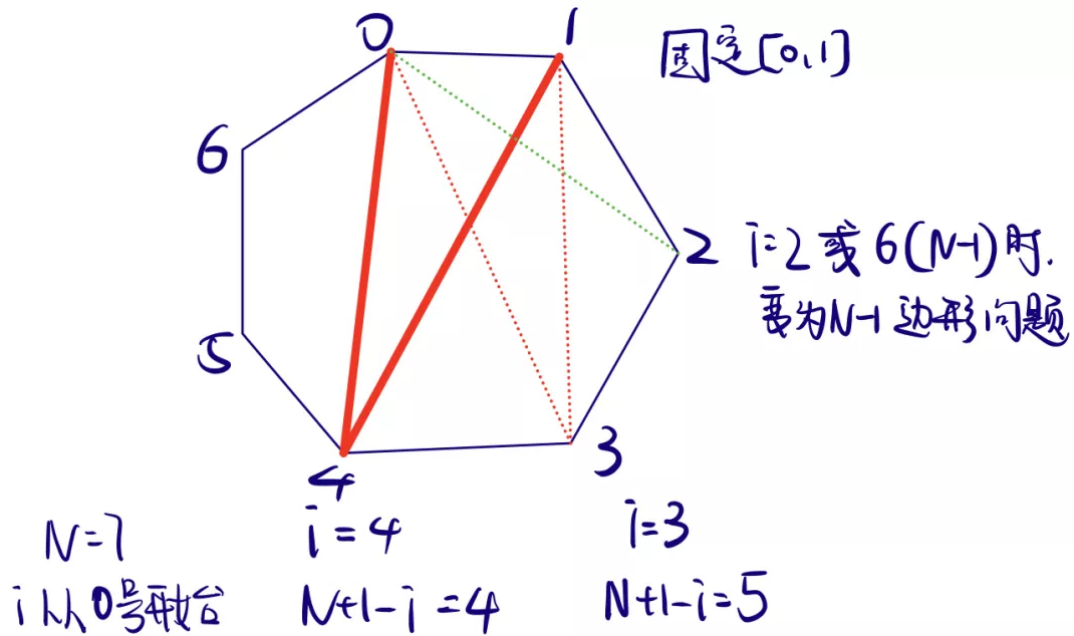


图9 固定AB令i=3或4的情况

我们可以在N逐渐增大时，保存每一步的结果，避免过多冗余的计算，最终结果(代码中因为数组是从0开始存的所以返回p[N-1]):

$$F(N) = 2 * F(N-1) + \sum_3^{N-2} F(i) * F(N+1-i)$$

03 代码实现

```
int countTriangles(int n,int *p){
    if(n == 3)
        return 1;
    if(p[n - 1] == -1)//没算过，那就算一遍，存数组里，
    {
        p[n-1] = countTriangles(n-1,p)*2;//和指定的边相邻的两个点
        for(int i = 3; i < n-1; i++) //i从0开始算，i=2表示第三个点，也就是挨着初始边的点
            p[n-1] += countTriangles(i,p)* countTriangles(n-i+1, p) ;
    }
    return p[n-1];
}
```

时间复杂度：相当于对数组的遍历O(N)

空间复杂度：用到了一个数组来记录某边形的结果O(N)

04 扩展 (卡特兰数)

上文最后推导出的公式的是符合本题实际意义的，因为不存在两边形，所以N至少为3；如果令F(2)= 1，则也可以写成：

$$\begin{aligned} F(N) &= F(2) * F(N-1) + F(3) * F(N-2) + \dots + F(N-1) * F(2) \\ &= \sum_2^{N-1} F(i) * F(N+1-i) \end{aligned}$$

这其实是一种著名数列，卡特兰数在多边形划分问题上的应用，下面给出卡特兰数的递推式：

$$f(n) = \sum_{i=0}^{n-1} f(i) \times f(n-i-1)$$

其通项有以下两种表示，其中后者在实际应用中更为常用：

$$f(n) = \frac{C_{2n}^n}{n+1}$$

$$f(n) = C_{2n}^n - C_{2n}^{n-1}$$

卡特兰数有多种应用，在维基百科里有更为详细的解释。

值得一提的是，在本学期其他的课程(周四晚的nlp)中也发现了卡特兰数的身影，查阅资料后发现是HW1的题目5竟是其应用。结合卜老师周五课上的建议，才有了这篇文章，希望能给您带来帮助。

宗成庆：《自然语言处理》讲义，第9章

9/15

9.2 短语结构分析

英语中的结构歧义随介词短语组合个数的增加而不断加深的，这个组合个数我们称之为开塔兰数(Catalan number，记作 C_N)。

如果句子中存在这样 n (n 为自然数)个介词短语， C_N 可由下式获得 [Samuelsson, 2000]：

$$C_N = \binom{2n}{n} \frac{1}{n+1} = \frac{(2n)!}{(n!)^2 (n+1)}$$

作为算法上的小白，错谬在所难免，希望您在评论区不吝告知，将不胜感激。

喜欢此内容的人还喜欢

LOA公众号关闭通知

LOA算法学习笔记



20句温柔又文艺的文案

软文文案



我，活了！

肖遥哥哥

