

## Clase 1

**Alumna: Laura Loreiro**

15/03/2021

### Playground

Programa de Introducción a la Informática

Inmersión

Hardware y Software

Herramientas de trabajo

Surfeando Internet

Evitando el naufragio

Cómo se aprueba la materia

Qué es una computadora?

una computadora es un dispositivo electrónico capaz de recibir instrucciones y ejecutarlas. El sistema operativo interpreta y ejecuta con los recursos que dispone, a estos recursos se les conoce como hardware y todo lo que interpreta y ejecuta los deseos del usuario es el software

Introducción a la historia de la informática

Una pc puede:

Hacer cálculos complejos

Procesar datos

Interpretar datos

Comunicarse con dispositivos

Comunicarse con otros seres humanos

Programar es ordenarle a una computadora Qué hacer, cuándo hacer y cómo hacer

### Historia:

- Año 1122 a.c. en china se inventó el ábaco
  - En 1642 Blaise Pascal - inventó la primera calculadora mecánica, Pascalina en Francia
  - En 1802, Joseph Jacquard inventó las tarjetas perforadas, en Francia
  - Entre 1833 y 1842 Charles Babbage, la primera computadora, en Gran Bretaña
  - Entre 1833 y 1842, Ada Lovelace, diseña el primer algoritmo, en Gran Bretaña
  - En 1936 Alan Turing, crea a la máquina de Turing, en Reino Unido
  - En 1943 Las chicas del refrigerador, crean ENIAC en USA
  - En 1945, Von Neumann, arquitectura de la computadora, en Hungría
- 
- Según IBM desde 2011 entramos en la era Cognitiva

### Clase sincrónica

#### Presentación

#### Explicación de la cursada

#### Cómo vamos a trabajar en las clases

#### Exámenes 12/04 primer examen

#### El Programa

##### Objetivos

Conocimientos técnicos de informática en general;

Brindar las herramientas para utilizar sistema de versiones;

Estructura y tecnologías de hardware y software;

Entender conceptos de redes de interconexión;

Aspectos de seguridad;

La informática en la sociedad, código de ética, práctica profesional;

## Módulos

Inmersión

Hardware y Software

Herramientas de trabajo

Surfeando Internet

Evitando el naufragio

## Mapa de Herramientas

Playground

Zoom

Discord

## Qué necesitamos de Vos?

Tiempo

Participación activa

Practicar

## Glosario Técnico

Hardware (Entrada, Salida, Internos) todo lo que podemos tocar de una computadora, todo lo que se rompe, lo que se calienta, la parte física, los dispositivos de entrada son para darle órdenes a la pc, los de salida, son los medios que tiene la computadora, para darnos una respuesta, dispositivos de entrada y salida híbridos, que son las pantallas táctiles, los dispositivos internos, son la placa mother, la cpu, etc, todas sirven para algo, tienen una función;

Interfaces del Usuario (UI) (Interfaz de línea de comandos (CLI), Interfaz gráfica de usuarios (GUI), Interfaz nativa de Usuarios (NUI)) la herramienta que usamos para comunicarnos con la computadora, la gráfica es el SO, la de nativa de usuarios son las pantallas táctiles, la interfaz

de comandos es cuando se habla el lenguaje de la pc; cuando hacemos click derecho y creamos una carpeta, por debajo están ejecutándose comandos;

Servidores (Web, Base de Datos, Archivos) una computadora que maneja la información que el cliente envía y esa computadora devuelve un resultado, se encargan de almacenar info que luego pueda ser consultada; un servidor sirve a los demás, a través de peticiones, físicamente, un servidor es una computadora con esteroides, tiene mucha capacidad de almacenamiento, tiene que servir a las necesidades de otras computadoras o usuarios, hay distintos tipos de servidores, según las capacidades que tengan;

Software (Sistemas, Programación, Aplicación) es lo intangible, teniendo en cuenta los recursos que le otorga el hardware, software de sistema, relacionado con los SO, software de programación, permite desarrollar estos parámetros, y las de aplicación, funciones específicas; es una de las razones por lo que se calienta, se calienta, es lo que nos permite la utilización del hardware y nos permite la mayor utilidad del mismo;

### Inteligencia Artificial

Cómo será en el 2050 a relación con la tecnología?