

Mochila del viajero

Práctica individual obligatoria

Subir, tanto al repositorio de la cursada como el individual, un archivo con el nombre de `Git_y_Github_Apellido_Nombre` que contenga la reflexión a las siguientes preguntas:

1. ¿Quién inventó el sistema de control de versión Gity por qué?

1-Git es un sistema de control de versiones distribuido que fue creado por Linus Torvalds en 2005 para ser utilizado en el desarrollo del kernel de Linux. Git es un software escrito en C, con interfaz por línea de comandos, disponible para Windows, MacOSX y GNU/Linux

Originalmente, la comunidad de desarrolladores de Linux utilizaba *BitKeeper*, un sistema de control de versiones distribuido y comercial, aunque gratuito para proyectos de código abierto. Como el propio *Linus Torvalds* explica, *BitKeeper* suponía un gran paso adelante comparado con otros SCMs como *CVS* y *Subversion* y, sin duda, inspiró muchos de los conceptos en los que se basa *git* (especialmente el ser un sistema distribuido).

Sin embargo, el hecho de ser un software propietario y ciertas desavenencias con su creador, *Larry McVoy*, llevaron a *Linus Torvalds* a decantarse por buscar un nuevo sistema de control de versiones. Tras probar muchas de las soluciones existentes y descubrir que ninguna cumplía con sus requisitos, *Torvalds* decidió diseñar e implementar su propio sistema de control de versiones. Tan sólo un día después ya había desarrollado las bases de *git* para poder auto-gestionar el propio código de *git* en *git* y, una semana después, ya tenía una primera versión. Resulta curioso que en la primera mención pública de *git*, cuando llevaba un par de días de desarrollo, *Torvalds* describe *git* no como un sistema de control de versiones sino simplemente como una herramienta de distribución y archivado de ficheros.

2. ¿A quién pertenece actualmente Github y por qué?

2-Microsoft lo compró en 2018, según "Bloomberg" "Comprar GitHub devolvería a Microsoft a sus raíces" Para Microsoft Corp. , la adquisición de GitHub Inc. sería tanto un regreso a las primeras raíces de la compañía como un cambio radical desde donde estaba hace una década.

El fabricante de software acordó adquirir GitHub, la compañía de repositorio de código popular entre muchos desarrolladores de software, y podría anunciar el acuerdo el lunes, según personas familiarizadas con el asunto.

Fuente 1:

[https://www.xataka.com/aplicaciones/microsoft-punto-adquirir-github-desarrolladores-desarrolladores-desarrolladores#:~:text=NEWSLETTER-,Con%20la%20compra%20de%20GitHub%2C%20Microsoft%20hace%20honor%20a,mantra%3A%20desarrolladores%2C%20desarrolladores%2C%20desarrolladores&text=Actualizaci%C3%B3n%20\(15%3A25%2C%204,por%207.500%20millones%20de%20d%C3%B3lares.](https://www.xataka.com/aplicaciones/microsoft-punto-adquirir-github-desarrolladores-desarrolladores-desarrolladores#:~:text=NEWSLETTER-,Con%20la%20compra%20de%20GitHub%2C%20Microsoft%20hace%20honor%20a,mantra%3A%20desarrolladores%2C%20desarrolladores%2C%20desarrolladores&text=Actualizaci%C3%B3n%20(15%3A25%2C%204,por%207.500%20millones%20de%20d%C3%B3lares.)

Fuente 2:

<https://www.bloomberg.com/news/articles/2018-06-03/microsoft-is-said-to-have-agreed-to-acquire-coding-site-github>

3.¿Hay otra forma que no sea la terminal para trabajar con Github?

Existen muchas formas de usar Git. Por un lado tenemos las herramientas originales de línea de comandos, y por otro lado tenemos una gran variedad de interfaces de usuario con distintas capacidades. En este libro vamos a utilizar Git desde la línea de comandos. La línea de comandos es el único lugar en donde puedes ejecutar todos los comandos de Git - la mayoría de interfaces gráficas de usuario solo implementan una parte de las características de Git por motivos de simplicidad. Si tú sabes cómo realizar algo desde la línea de comandos, seguramente serás capaz de averiguar cómo hacer lo mismo desde una interfaz gráfica. Sin embargo, la relación opuesta no es necesariamente cierta. Así mismo, la decisión de qué cliente gráfico utilizar depende totalmente de tu gusto, pero todos los usuarios tendrán las herramientas de línea de comandos instaladas y disponibles.

Fuente:

<https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio---Sobre-el-Control-de-Versiones-La-L%C3%ADnea-de-Comandos>