

과제 5 (예외 처리)

2024.5.31

과제 4에서의 Vector 클래스에서 벡터의 덧셈, 뺄셈, 곱셈 연산자와 거리를 구하는 메소드를 정의하였다. 벡터를 표현하기 위한 속성(인스턴스 변수)을 tuple로 표현 저장하였으며, 이들 벡터 연산은 tuple의 아이템의 수(즉, 벡터의 차원)가 같지 않으면 연산이 정의되지 않는다.

- 1) 이들 각각의 연산을 구현하는 특수 메소드에서 Vector 객체의 인스턴스 변수의 길이가 같지 않는 경우 ValueError 예외를 발생시키도록 제출한 과제 4 코드를 재작성하시오.
- 2) 과제 4의 2번의 연산 결과를 얻기 위한 명령 실행과정에서 1)의 ValueError 예외가 발생하는 경우 예외 처리를 통해 해당 연산을 정의할 수 없다는 메시지를 출력하도록 코드를 수정 작성하시오.