

## 과 제 1 (클래스 구현)

2024.3.29

다음은 마트에서 판매되는 제품들을 모델링한 클래스 다이어그램이다.

Item
+ name: str
+ vendor: str
+ category: str
+ price: int
+ cost: int
+ weight: float
+ increase_cost(float): None
+ profit(): int

name: 제품 명

vendor: 제품 생산업체

category: 제품 분류 코드 (과자류, 식자재류, 음료류, 소스류, 세탁세제류, ...)

price: 제품 판매 가격

cost: 제품 도매가

weight: 제품 무게

increase\_cost(float): 매개변수로 전달된 인상율만큼 제품 도매가 인상

profit(): 제품 판매이익(price-cost)

- 1) 위의 Item 클래스를 구현하시오.
- 2) 다음과 같은 정보를 가지는 제품 객체들을 생성하여 items 리스트에 저장하시오.
  - ◆ 포테이토칩, 농심, 과자류, 1800, 1300, 300
  - ◆ 액스파워젤, 피죤, 세탁세제류, 20770, 13500, 4.2
  - ◆ 대천김 도시락김 5g(54봉), 케이앤비컴퍼니, 식품류, 18300, 10000, 300
- 3) 대천김의 생산단가가 15% 인상되어 이를 반영하는 명령을 작성하라.
- 4) 어떤 고객이 위의 3가지 제품을 1개씩 모두 구매했을 때 판매이익금을 구하는 명령을 작성하여, 이익금을 콘솔에 출력하시오.