

## 과 제 5 (예외 처리)

2024.5.31

과제 4에서의 `Vector` 클래스에서 벡터의 덧셈, 뺄셈, 곱셈 연산자와 거리를 구하는 메소드를 정의하였다. 벡터를 표현하기 위한 속성(인스턴스 변수)을 `tuple`로 표현 저장하였으며, 이들 벡터 연산은 `tuple`의 아이템의 수(즉, 벡터의 차원)가 같지 않으면 연산이 정의되지 않는다.

- 1) 이들 각각의 연산을 구현하는 특수 메소드에서 `Vector` 객체의 인스턴스 변수의 길이가 같지 않는 경우 `ValueError` 예외를 발생시키도록 제출한 과제 4 코드를 재작성하시오.
- 2) 과제 4의 2번의 연산 결과를 얻기 위한 명령 실행과정에서 1)의 `ValueError` 예외가 발생하는 경우 예외 처리를 통해 해당 연산을 정의할 수 없다는 메시지를 출력하도록 코드를 수정 작성하시오.