DESARROLLO DE SOFTWARE

C3- G27

SPRINT 1

TEAM 2: "AnTeam"

Edison Alejandro Barona Valencia
Laura Marcela Noguera Muñoz
Miguel Angel Montealegre Mahecha
Piter Alejandro Velasquez Cota
John Alexander Roldan

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BUCARAMANGA MisionTic2022
Septiembre 2021

1. Nombre del Grupo

Team 2: AnTeam – Trabajando juntos para construir los sueños.

2. Nombre de los integrantes del grupo, con una pequeña foto de cada uno.

Edison Alejandro Barona Valencia	
Laura Marcela Noguera Muñoz	
Miguel Angel Montealegre Mahecha	
Piter Alejandro Velasquez Cota	

John Alexander Roldan



3. Roles asignados a cada integrante.

Scrum Master: Piter Alejandro Velasquez Cota

- * Laura Marcela Noguera Muñoz: estará encargada de la base de datos, su deber será tomar el modelo entidad relación suministrado y por medio de un SGBD PostgreSQL como motor de base de datos y convertir ese esquema en código que permita almacenar de forma adecuada los datos del sistema.
- * Miguel Angel Montealegre Mahecha: estará encargado del maquetado de las interfaces gráficas, este trabajo involucra la creación de los templates HTML y la adición de las hojas de estilo implementando también el framework Bootstrap.
- * John Alexander Roldan: se encargará de implementar el framework Angular para construir la interactividad del sitio, gestionar las rutas y validaciones propias del frontend.
- * Piter Alejandro Velasquez Cota: se especializará en el backend, estará encargado de implementar al API REST y comunicarla con la base de datos creada por el equipo mediante el entorno Node.js y el framework LoopBack.
- * Edison Alejandro Barona Valencia: se documentará sobre el funcionamiento del servidor, consultará toda la información necesaria complementando los temas vistos en clase para asegurar el correcto deployment del sistema final, para ello ampliará los conocimientos en varios protocolos de transferencia de archivos como FTP y HTTP. Todo lo anterior soportado sobre la plataforma HEROKU.

4. Link del repositorio público creado en GITHUB:

https://github.com/certhakzu/proyectowebteam2.git

5. Metodología de trabajo del grupo y herramientas de colaboración para el establecimiento de comunicaciones.

- 5.1. Acuerdos de trabajo establecidos por los integrantes en cuanto a la participación y evolución del proyecto.
- 5.2. Todos los integrantes del grupo deben conocer de forma general el trabajo desarrollado por cada uno de los roles.
- 5.3. En cada rol habrá un auxiliar quién se encargará de dar soporte y ayuda, además estará atento para la realización de pruebas rápidas.
- 5.4. El administrador del repositorio se encargará de aprobar los cambios que se vayan realizando a las diferentes versiones que se desarrollen.
- 5.5. Adición creativa que el grupo quiera hacer a la propuesta planteada por el tutor.

Las herramientas para el trabajo colaborativo que usaremos serán: WhatsApp, Gmail, *Slack,* Miro, Figma y reuniones sincrónicas del equipo los días martes a las 8:00 pm y viernes 6:00 pm (zona horaria Colombia) por las plataformas Meet, Teams y/o Webex, y GITHUB para el manejo del repositorio del proyecto.

6. Acuerdos de trabajo establecidos por los integrantes en cuanto a la participación y evolución del proyecto.

Se pueden adecuar los roles para que apoyemos a otro compañero/a durante el desarrollo del proyecto y dependiendo de las cargas que se vayan generando, lo importante es apropiarnos de lo que nos corresponda a medida que se evolucione en el proyecto. Además de reuniones sincrónicas los días martes a las 20:00 y viernes a las 18:00 (Zona horaria de Colombia).

7. Adición creativa que el grupo quiera hacer a la propuesta planteada por el tutor.

Epic: Desarrollo del módulo Premium		
Como cliente, hará parte de un programa de acumulación de puntos, que le brindará beneficios exclusivos. - Descuentos.	Como cliente, podrá acceder a más herramientas que le darán mayor eficiencia en la administración de sus reservasCancelación ReservasCambio de fecha.	Como cliente, recibirá un boletín mensual con reseñas turísticas y recomendaciones de hospedajes.