

Shaders

Laura Viviana Álvarez Carvajal

Laura Alejandra Chaparro Gutiérrez

Contenido

1. Objetivo
2. Implementación
3. Interacción
4. Demostración
5. Conclusiones

Objetivo

Implementar diferentes filtros de convolución a un video por medio de *shaders*.



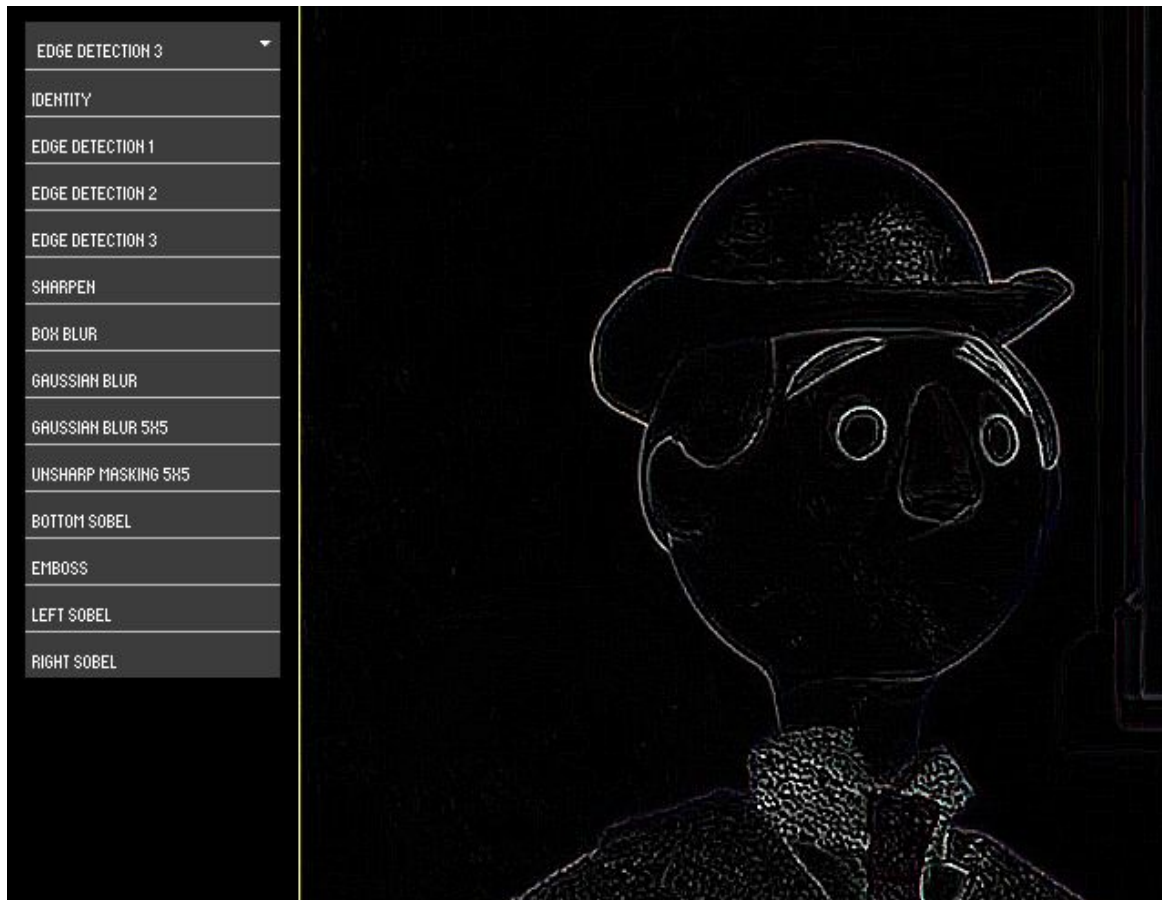
Implementación

Se implementaron los siguientes filtros de convolución:

- Edge detection
- Sharpen
- Box Blur
- Gaussian Blur
- Unsharp Masking
- Bottom, left and right sobel
- Emboss

Interacción

La aplicación cuenta con un menú desplegable que permite la selección del filtro a aplicar.



Demostración



Conclusiones

- Los *shaders* permiten aplicar filtros a un video de forma eficiente.
- Es posible implementar shaders tanto en videos como en imágenes.
- Los *shaders* pueden implementarse en iluminación de escenas y al hacer uso de texturas.
- Los *shaders* facilitan el desarrollo de escenas en videojuegos.