



**Uptc**<sup>®</sup>  
Universidad Pedagógica y  
Tecnológica de Colombia



# Taller Testing

Ingeniería del Software II

Este material de autoestudio fue creado en el año 2022 para la Escuela de Ingeniería y Computación de la Seccional de Sogamoso y ha sido autorizada su publicación por el (los) autor (es), en el Banco de Objetos Institucional de la Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia.

**EDMUNDO ARTURO JUNCO ORDUZ**

[edmundo.junco@uptc.edu.co](mailto:edmundo.junco@uptc.edu.co)

Docente - Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación

Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia

Grupo de Investigación Galash

Docente UPTC – Sogamoso

Tel 3102852189

## Ingeniería del Software II

### Señor@s Estudiantes

Reciban un cordial saludo, por medio de este entregable Testing y Mantenimiento, realizar las actividades correspondientes a la Asignatura de software II.

1. Teniendo en cuenta la información sobre las herramientas gestión de pruebas, pruebas funcionales, pruebas de carga y rendimiento. Identifique y demuestre que cual es la más adecuada para su funcionamiento (descarga el aplicativo de cada una de ellas) Información relacionada en la plataforma. **“Herramientas de Pruebas”**
2. Por medio de la tabla en Excel que se encuentra en el Drive realice la heurística, teniendo en cuenta las necesidades de su proyecto.
3. Por medio de una breve descripción de cada una de ellas consúltelas y como haría parte de su proyecto.

- Testing de aceptación
- Testing de rendimiento
- Testing de interacción
- Testing de desgaste
- Testing alfa y beta
- Testing de recuperación
- Testing de conformidad
- Testing de configuración
- Testing de regresión
- Testing de Usabilidad

4. Por medio de esta imagen clasifique las pruebas realizadas en su proyecto dependiendo el rol que participas en el proyecto, recuerda que debes tener una técnica (técnica de ad hoc).

CLASIFICACIÓN DE PRUEBA	TÉCNICA
Técnicas basadas en la intuición y experiencia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testing ad hoc</li> <li>• Testing por exploración</li> </ul>
Técnicas basadas en la especificación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Patrones de equivalencia</li> <li>• Análisis de valores limite</li> <li>• Pruebas de robustez</li> <li>• Tablas de decisión</li> <li>• Testing basadas en máquinas de estado finito.</li> <li>• Testing basadas en especificaciones formales</li> <li>• Testing aleatorias</li> </ul>
Técnicas basadas en el código	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testing de cobertura basadas en flujo de control</li> <li>• Testing de cobertura basadas en el flujo de datos</li> </ul>
Técnicas basadas en errores	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testing de conjeturas de errores</li> <li>• Testing de mutación</li> </ul>
Técnicas estadísticas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testing de sala limpia</li> </ul>
Técnicas basadas en el uso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testing de perfil operativo</li> <li>• Testing de fiabilidad del software</li> </ul>

5. Define primero el concepto y como clasificarías una **prueba estática o dinámica** frente a su proyecto.
6. Manejando las **URL** que se encuentra en la plataforma llamadas (**appium, Selenium, sonarqube**) realice una explicación de cada una de ellas y descarga los aplicativos para su funcionamiento. (implementalo en su proyecto).
7. Teniendo en cuenta la presentación de mantenimiento, que se encuentra en el drive, ustedes deberán realizar una de mostración básica de implementación de los **estándares** adecuados y así mismo realice **ingeniería inversa de procesos y reestructuración**.

La actividad es individual para entrega el jueves 10 de Noviembre en el aula virtual a las 12:00 pm. Les deseo lo mejor este trabajo.

Cordialmente,

**M.Sc. Edmundo Arturo Junco Orduz**  
**Docente - Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación**  
**Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia**  
**Docente UPTC – Sogamoso**

