

# Partea aplicativă a raportului de cercetare

Olaru Laura-Elena

# 1. Modelarea experimentală

## 0.1 Date folosite

Aplicația testată este o aplicație de gestionare a utilizatorilor. Datele folosite pentru testarea performanței aplicației sunt interfețele grafice de pe mai multe tipuri de dispozitive: IOS, Android, Web, Desktop. De asemenea, aceste interfețe grafice sunt formate din mai multe componente: ecrane diferite, împreună cu navigarea dintre ele, diferitele funcționalități care trebuie să se comporte conform așteptărilor,...

## 0.2 Experimente

Experimentele care se fac constau în măsurarea performanței pe diferitele dispozitive, luând în considerare în special timpul necesar testării. Aplicația este testată folosind `console.firebase.google.com` deoarece aplicația este implementată în Flutter, iar platforma oferă mai multe feature-uri și anume:...

## 0.3 Validarea rezultatelor

Validarea rezultatelor se face prin verificarea timpului de execuție a testărilor

## 0.4 Compararea rezultatelor

Există diferite metode de testare a interfețelor grafice și anume: ... Fiecare prezintă rezultate diferite, dar și foloisme lor diferă din punct de vedere al eficienței atunci când este folosită de către utilizatori. Unele metode sunt mai ușor de folosit decât altele...

## 0.5 Model matematic

...

## 2. Studiu de caz

Se observă că în urma testării aplicației...

## 3. Related Work

Am folosit un set de date real pentru testarea interfeței grafice a unui site web cunoscut și anume YouTube. Pentru a testa interfața grafică am folosit Robotic Process Automation (RPA), o tehnologie pe care am putut să o aplic cu tool-ul de la UiPath. Ceea ce face aplicația este să folosească boți pentru a deschide în mod automat YouTube, să caute o melodie și să o insereze într-un playlist. Tot ce face utilizatorul care rulează aplicația este să comunice numele playlist-ului și tipul, iar boții vor face toate operațiile pentru el. Dacă playlist-ul deja există, melodia căutată se adaugă la playlist. Altfel, se creează un playlist nou în care se adaugă melodia. În timpul efectuării operațiilor de către boți măsoară timpul de rulare pentru a testa performanța...