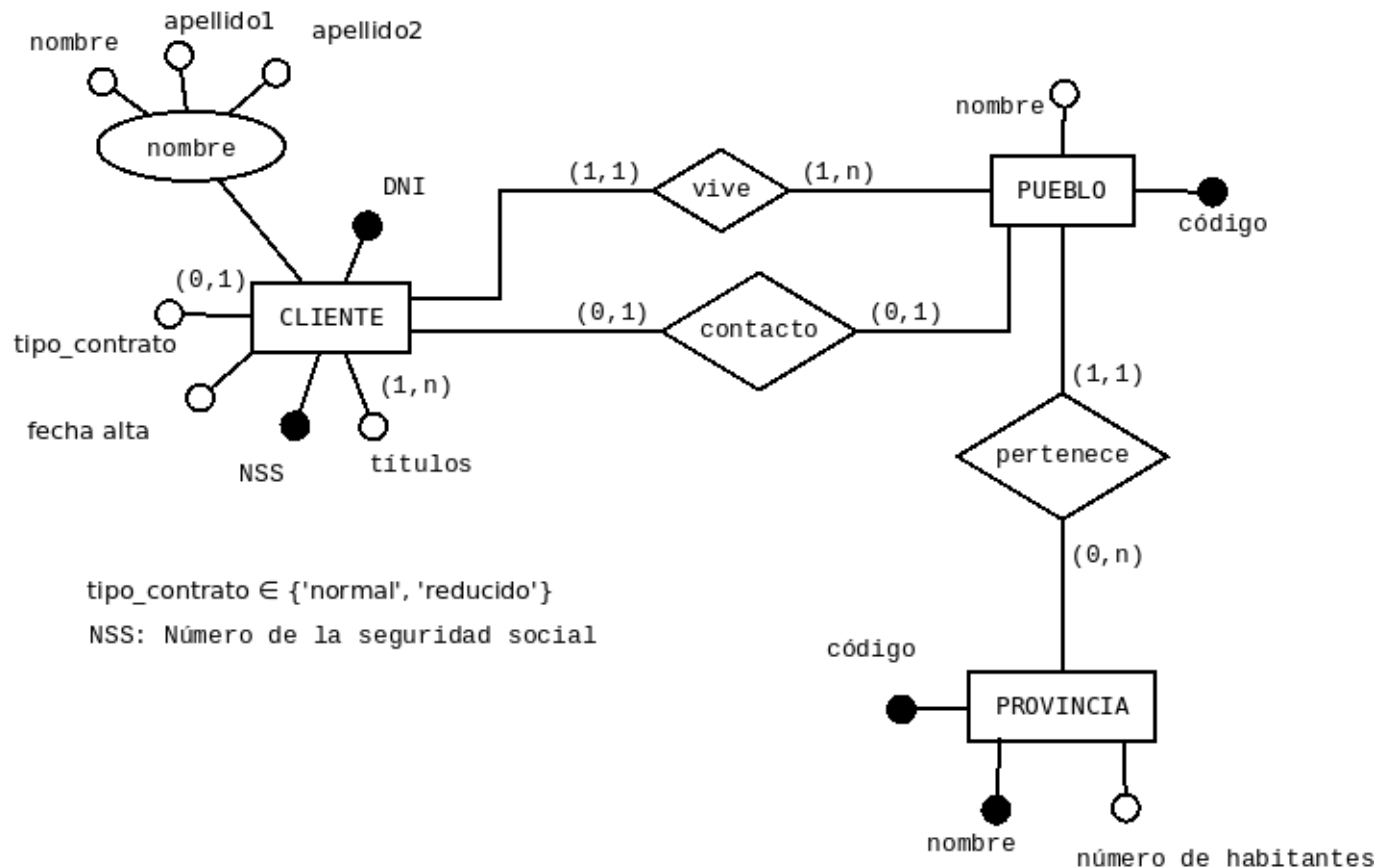


Actividad 3. Ejercicio de diseño Lógico

Ejercicio diseño lógico

Has de realizar el diseño lógico correspondiente a la siguiente figura. Como ves se trata de **del diseño conceptual realizado en la actividad 2.1**



Para realizar el diseño debes hacer lo siguiente:

- Escribe las tablas que forman la base de datos y sus atributos.
- Indica las claves primarias y las claves alternativas si las hay.
- Indica qué atributos aceptan nulos.
- Indica las claves ajenas de unas tablas a otras y las reglas de borrado y modificación de cada una de ellas.

→ **Ejercicio 1:** Haz el esquema lógico utilizando el modelo relacional de las entidades PROVINCIA y PUEBLO. Después haz el de la relación pertenece.

PUEBLO(código, nombre, nombre_provincia)

PROVINCIA(nombre, código, número de habitantes)

código es clave alternativa

	nombre_provincia		Nulos	Borrado	Modificar
PUEBLO	----->	PROVINCIA	No	P	P

→ **Ejercicio 2:** Haz el esquema lógico utilizando el modelo relacional de la entidad CLIENTE. (No tengas en cuenta por el momento el atributo títulos). Después haz las relaciones vive y contacto.

CLIENTE(DNI, NNS, nombre, apellido1, apellido2, fecha_alta, tipo_contrato, código_pueblo)

NSS es clave alternativa y tipo_contrato acepta nulos

	código_puebo		Nulos	Borrado	Modificar
CLIENTE	----->	PUEBLO	No	P	P

	DNI_contacto		Nulos	Borrado	Modificar
PUEBLO	----->	CLIENTE	Si	P	P