

<b>Especificación del caso de uso (CU)</b>	
<b>Identificador*</b> <b>Nombre*</b>	CU01 Gestionar Usuario
<b>Versión</b> <b>Autores</b> <b>Fuentes</b>	1.0 Abel Dasí Comes Caso Práctico Seminario
<b>Descripción*</b>	El sistema debe permitir que nuevos usuarios se registren en el sistema, además de permitir su modificación y borrado
<b>Alcance</b>	Abarca el proceso completo de registro, modificación y borrado de un usuario de la aplicación
<b>Nivel</b>	Bajo Nivel
<b>Actor principal*</b>	Arrendador de ubicaciones(AU), Organizador de actividades(OA) y Persona física(PF)
<b>Actores secundaris</b>	Ninguno
<b>Relaciones</b>	DR01
<b>Precondición*</b>	El usuario no debe existir en el sistema. El usuario quiere modificar su información.
<b>Condición de finalización con éxito*</b>	El usuario ha proporcionado información válida y completa durante el proceso de registro de información o modificación de información
<b>Condición de finalización sin éxito*</b>	La información proporcionada no ha pasado las validaciones requeridas.
<b>Trigger*</b>	Registro o modificación de un usuario
<b>Secuencia normal*</b>	<b>Acción</b>
	1 El usuario(AU, OA, PF) proporciona los datos de registro.
	2 El sistema procesa la información.
	2.1 El sistema valida la información.
	2.2 El sistema verifica la información.
	3 El sistema acepta la información
	4 El sistema registra al usuario
	5 El usuario quiere modificar su información
	6 El sistema muestra la información del usuario
	7 El usuario modifica la información que desea cambiar
	8 El sistema procesa la información modificada.
	8.1 El sistema valida la información modificada.
	8.2 El sistema verifica la información modificada.
	9 El sistema acepta la información modificada.
	10 El sistema muestra la nueva información.
<b>Excepciones &lt;acción 2.1&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	2.1 El sistema da error al validar la información
	3 El sistema no registra al usuario
<b>Excepciones &lt;acción 8.2&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	8.2 El sistema da error al verificar la información modificada
	9 El sistema no modifica la información del usuario
<b>Frecuencia esperada*</b>	Dependería de la cantidad de gente que quisiese registrarse en la aplicación o quisiese modificar su información de usuario. Como mínimo, podría ser unas cuantas veces por día.
<b>Importancia</b>	Necesaria
<b>Prioridad</b>	Largo Plazo.
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Especificación del caso de uso (CU)	
Identificador* Nombre*	CU02 Gestionar actividad
Versión Autores Fuentes	1.0 Ángel Ruiz Aplicación de organización y gestión de eventos
Descripción*  Alcance  Nivel Actor principal* Actors secundaris Relaciones	El sistema debe permitir dar de alta nuevas actividades, así como modificar los datos de las actividades registradas y/o eliminarlas si así se deseara. Desde que el usuario empieza a gestionar una actividad (añadir, modificar o borrar) hasta que se completa la acción. Tarea principal Organizador de actividades N/A Tiene un extend, el CU08 DR02
Precondición* Condición de finalización con éxito* Condición de finalización sin éxito* Trigger*	El organizador de actividades está registrado como tal en la aplicación. Dependiendo de la acción, la actividad queda registrada en el sistema, con sus datos modificados o borrada. La acción no se completa. No se modifica la información almacenada en el sistema. El organizador de actividades accede a añadir, modificar o borrar una actividad.
Secuencia normal*	<b>Acción</b>
	1 Si el organizador de actividades quiere crear una actividad
	1.1 El sistema pide al usuario que introduzca los datos sobre la actividad
	1.2 El sistema registra los datos de la actividad y se informa al usuario
	2 Si el organizador de actividades quiere modificar una actividad
	2.1 El sistema muestra al usuario la información actual y solicita los cambios deseados
	2.1.1 El sistema registra los cambios y se informa al usuario
	2.2 Si el organizador de actividades quiere eliminar una actividad
	2.3 El sistema pide una confirmación sobre el borrado
	3 Si el usuario confirma el borrado
	3.1 Se realiza el borrado y se notifica al usuario
	3.1.1 Si el usuario no confirma el borrado
	3.2 Se cancela la acción
Excepciones <acción 1, 2 y 3>	<b>Excepción</b>
	1 Hay un fallo de conexión con la base de datos
	1.1 Se informa al usuario y se cancela la acción
Excepciones <acción 2 y 3>	<b>Excepción</b>
	1 El organizador de actividades no es el propietario de la actividad
	1.1 Se informa al usuario y se cancela la acción
Frecuencia esperada* Importancia Prioridad Comentarios	Entre 10 y 15 ocurrencias diarias Necesaria Corto plazo N/A

<b>Especificación del caso de uso (CU)</b>	
<b>Identificador*</b> <b>Nombre*</b>	CU03 Apuntarse a una actividad
<b>Versión</b> <b>Autores</b> <b>Fuentes</b>	1.0 Jesús Aguiló Caso de uso principal para la aplicación
<b>Descripción*</b>  <b>Alcance</b> <b>Nivel</b> <b>Actor principal*</b>  <b>Actores secundarios</b>  <b>Relaciones</b>	El sistema debe permitir a los usuarios de la aplicación inscribirse a eventos publicados a los que quieren acudir El requisito alcanza tanto apuntarse como cancelar para participar en actividades Tarea principal Persona física  El caso de uso no está relacionado con actores secundarios, pero sus casos de uso extendidos se relacionan con Google Calendar y con la pasarela de pago seguro El CU3 tiene como extensiones el CU4: Crear evento y el CU10: Realizar pago DR03
<b>Precondición*</b>  <b>Condición de finalización con éxito*</b> <b>Condición de finalización sin éxito*</b> <b>Trigger*</b>	El usuario debe estar registrado con una cuenta de usuario, otro usuario debe haber publicado una actividad. El usuario será registrado para la actividad  El usuario no será registrado correctamente  Un usuario elige una actividad y decide unirse
<b>Secuencia normal*</b>	<b>Acción</b>
1	El usuario encuentra una actividad que le interesa
2	El usuario se intenta registrar en la actividad para poder atender
2.1	Se comprueba la disponibilidad de plazas libres
3	Si hay plazas se apunta al usuario en la actividad
4	Se comprueba si es necesario pago
4.1	En caso afirmativo se activa el caso CU10
4.2	Se comprueba la correcta finalización del caso CU10
5	Se comprueba si el usuario tiene enlazado su Google Calendar
5.1	En caso afirmativo se activa el caso CU4
6	Se devuelve al usuario a la página principal
<b>Excepciones acción 2.1</b>	<b>Excepción</b>
1	No quedan plazas libres
2	Se impide el registro y se notifica al cliente
<b>Excepciones acción 3</b>	<b>Excepción</b>
1	Hay un fallo de conexión al realizar la reserva
2	Se impide el registro y se notifica al cliente
<b>Excepciones acción 4.2</b>	<b>Excepción</b>
1	No se completa el caso CU10, y el pago asociado, con éxito
2	Se impide el registro y se notifica al cliente
<b>Frecuencia esperada*</b>  <b>Importancia</b> <b>Prioridad</b> <b>Comentarios</b>	Una o dos veces por semana por cada usuario activo en la app  Necesaria Corto plazo

Especificación del caso de uso (CU)	
Identificador* Nombre*	CU04 Crear evento
Versión Autores Fuentes	1.0 Jesús Aguiló Participantes de actividades
Descripción*	Si el sistema tiene acceso al Google Calendar (GC) del usuario, se crea un evento en este que representa la actividad a la que se ha apuntado.
Alcance	Debe activar la creación y borrado de eventos de GC en función de la actividad del usuario
Nivel Actor principal*	Subtarea Persona física
Actores secundaris Relaciones	Google Calendar Es parte de un extend del CU3 DR04
Precondición*	Que el usuario haya enlazado su cuenta de Google a nuestra app y haya habilitado el acceso a su GC
Condición de finalización con éxito*	Creación o borrado correcto de un evento en GC
Condición de finalización sin éxito*	No se crea (o borra) el evento en GC
Trigger*	Finalización de CU3 con éxito
Secuencia normal*	<b>Acción</b>
	0 El usuario se apunta a una actividad (CU3)
	1 La aplicación se conecta con GC
1.1	Se indica a GC que hace falta crear un evento
2	GC confirma la correcta inserción del evento
Excepciones <acción 1>	<b>Excepción</b>
	2 Falla la conexión a GC
	3 Se indica al usuario un problema con la conexión a internet
Excepciones <acción 2>	<b>Excepción</b>
	2 GC rechaza la creación del evento
	3 Se indica al usuario un fallo en los permisos de aplicación
Frecuencia esperada*	Una o dos veces por semana por cada usuario activo en la app
Importancia Prioridad Comentarios	Baja Largo plazo

Especificación del caso de uso (CU)	
<b>Identificador*</b> <b>Nombre*</b>	CU05 Puntuar asistentes
<b>Versión</b> <b>Autores</b> <b>Fuentes</b>	1.0 Laura Llorens Aplicación de organización y gestión de eventos
<b>Descripción*</b>  <b>Alcance</b> <b>Nivel</b> <b>Actor principal*</b>  <b>Actors secundaris</b> <b>Relaciones</b>	El sistema debe permitir que una persona pueda puntuar a los asistentes de una actividad que ha organizado.  Desde que el sistema recibe la petición de puntuar un asistente hasta que la puntuación está insertada en el sistema. Tarea principal Organizador de actividades  N/A DR05
<b>Precondición*</b> <b>Condición de finalización con éxito*</b> <b>Condición de finalización sin éxito*</b> <b>Trigger*</b>	La persona a puntuar y el organizador de actividades están registrados en el sistema y la persona ha participado en al menos una actividad del organizador. La puntuación se ha almacenado en el sistema correctamente. La puntuación no se ha podido almacenar en el sistema correctamente.  Ha finalizado una actividad y el organizador elige a un participante para puntuar.
<b>Secuencia normal*</b>	<b>Acción</b>
	<b>1</b> El organizador de actividades accede a la lista de asistentes de alguna actividad ya finalizada <b>2</b> Si la actividad ha finalizado <b>2.1</b> El organizador selecciona a un asistente <b>2.2</b> El sistema muestra la opción de puntuar <b>2.3</b> El organizador puntúa al asistente <b>3</b> Si la actividad no ha finalizado <b>3.1</b> El organizador selecciona a un asistente <b>3.2</b> El sistema muestra la información del asistente sin opción de puntuar
<b>Excepciones &lt;acción 2.3&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	<b>1</b> Hay un fallo en la conexión con la base de datos <b>1.1</b> El sistema notifica que no se ha podido realizar la puntuación y vuelve a la acción 2.2
<b>Excepciones &lt;acción 3.1&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	<b>1</b> La actividad no ha finalizado <b>1.1</b> El sistema notifica de que aun no se puede realizar la puntuación y va a la acción 3.2
<b>Frecuencia esperada*</b>	Dos o tres veces por cada actividad en la app
<b>Importancia</b> <b>Prioridad</b> <b>Comentarios</b>	Baja Largo plazo

<b>Especificación del caso de uso (CU)</b>	
<b>Identificador*</b> <b>Nombre*</b>	CU06 Puntuar evento
<b>Versión</b> <b>Autores</b> <b>Fuentes</b>	1.0 Ángel Ruiz Aplicación de organización y gestión de eventos
<b>Descripción*</b>  <b>Alcance</b>  <b>Nivel</b> <b>Actor principal*</b>  <b>Actores secundarios</b> <b>Relaciones</b>	El sistema debe permitir que una persona física pueda puntuar un evento al que ha asistido y del que ha formado parte. Debe poder puntuar tanto la actividad realizada (CU6.1) como al organizador de la misma (CU6.2). Desde que el sistema recibe la petición de puntuar una actividad y/o su organizador hasta que la puntuación está insertada en el sistema. Tarea principal Persona física  N/A Este caso de uso es el padre de una jerarquía que contiene los casos de uso 6.1 y 6.2. DR06
<b>Precondición*</b>  <b>Condición de finalización con éxito*</b> <b>Condición de finalización sin éxito*</b> <b>Trigger*</b>	La persona física y la actividad están registradas en el sistema, y la persona física está inscrita en dicha actividad. La puntuación se almacena en el sistema exitosamente.  No se consigue almacenar la puntuación.  Una persona física quiere puntuar una actividad y/o su organizador después de que ésta haya finalizado.
<b>Secuencia normal*</b>	<b>Acción</b>
<b>1</b>	La persona accede al evento que quiere puntuar de su lista de inscripciones.
<b>2</b>	Si el evento ya ha finalizado.
<b>2.1</b>	La persona escoge qué quiere puntuar.
<b>2.2</b>	Si escoge puntuar la actividad.
<b>2.2.1</b>	Se activa el CU6.1 "Puntuar actividad".
<b>2.3</b>	Si escoge puntuar al organizador.
<b>2.3.1</b>	Se activa el CU6.2 "Puntuar organizador".
<b>Excepciones acción 1</b>	<b>Excepción</b>
<b>1</b>	Hay un fallo de conexión con la base de datos
<b>1.1</b>	Se informa al usuario y se cancela la acción
<b>Excepciones acción 2</b>	<b>Excepción</b>
<b>1</b>	El evento aún no ha terminado
<b>1.1</b>	Se informa al usuario y se cancela la acción
<b>Frecuencia esperada*</b>  <b>Importancia</b> <b>Prioridad</b> <b>Comentarios</b>	Creciente según el número de usuarios de la aplicación. Inicialmente, entre 20 y 30 veces al día. Deseada Medio plazo N/A

<b>Especificación del caso de uso (CU)</b>	
<b>Identificador*</b> <b>Nombre*</b>	CU07 Gestionar Ubicación
<b>Versión</b> <b>Autores</b> <b>Fuentes</b>	1.0 Abel Dasí Comes Caso Práctico Seminario
<b>Descripción*</b>	El sistema debe permitir a los arrendadores registrar nuevas ubicaciones para poder alquilar, además de permitir su modificación y borrado.
<b>Alcance</b>	Abarca el proceso completo de registro, modificación y borrado de una ubicación.
<b>Nivel</b> <b>Actor principal*</b>	Bajo Nivel Arrendador de Ubicaciones
<b>Actors secundaris</b> <b>Relaciones</b>	Ninguno DR07
<b>Precondición*</b>	La ubicación no debe existir en el sistema ó se quiere modificar la información de una ubicación.
<b>Condición de finalización con éxito*</b>	El arrendador ha proporcionado información válida y completa durante el proceso de registro o modificación de información
<b>Condición de finalización sin éxito*</b>	La información proporcionada no ha pasado las validaciones requeridas.
<b>Trigger*</b>	Registro o modificación de una ubicación,
<b>Secuencia normal*</b>	<b>Acción</b>
	1 El arrendador de ubicaciones proporciona los datos de registro de una ubicación.
	2 El sistema procesa la información.
	2.1 El sistema valida la información.
	2.2 El sistema verifica la información.
	3 El sistema acepta la información
	4 El sistema registra la ubicación
	5 El arrendador de ubicaciones quiere modificar la ubicación
	6 El sistema muestra la información de la ubicación
	7 El arrendador de ubicaciones modifica la información que desea cambiar
	8 El sistema procesa la información modificada.
	8.1 El sistema valida la información modificada.
	8.2 El sistema verifica la información modificada.
	9 El sistema acepta la información modificada.
	10 El sistema muestra la nueva información
<b>Excepciones &lt;acción 2.1&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	2.1 El sistema da error al validar la información
	3 El sistema no registra la nueva ubicación
<b>Excepciones &lt;acción 8.2&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	8.2 El sistema da error al verificar la información modificada.
	9 El sistema no modifica la información de la ubicación.
<b>Frecuencia esperada*</b>	No muy frecuente. Posiblemente unas pocas veces por semana.
<b>Importancia</b> <b>Prioridad</b> <b>Comentarios</b>	Media Medio Plazo Ninguno

Especificación del caso de uso (CU)	
Identificador* Nombre*	CU08 Alquilar ubicación
Versión Autores Fuentes	1.0 Laura Llorens Aplicación de organización y gestión de eventos
Descripción*	El sistema debe permitir a los usuarios alquilar una de las ubicaciones publicadas.
Alcance	El sistema muestra los alquileres disponibles y permite seleccionar uno para alquilar.
Nivel	Tarea principal
Actor principal*	Organizador de actividades
Actores secundarios	N/A
Relaciones	Es un extend del CU02 DR08
Precondición*	La persona física y la ubicación deben estar registrados en el sistema.
Condición de finalización con éxito*	La ubicación se ha podido alquilar, se ha realizado el pago y la ubicación ya no se muestra disponible
Condición de finalización sin éxito*	No se realizará el cobro por el alquiler y la ubicación seguirá disponible
Trigger*	Un usuario selecciona una ubicación para alquilarla
Secuencia normal*	<b>Acción</b>
	1 El organizador de eventos accede a la lista de ubicaciones disponibles
	2 El organizador de eventos selecciona una ubicación
	3 El sistema muestra los detalles de la ubicación
	3.1 El organizador de eventos accede al alquiler de la ubicación
	4 El sistema redirige al organizador de eventos a un sistema de pago externo
	5 El sistema deja de mostrar la ubicación como disponible
Excepciones <acción 1>	<b>Excepción</b>
	1 El organizador de eventos no ha realizado el pago correctamente
	2 El sistema no realiza el alquiler y sigue mostrando la ubicación como disponible
Excepciones <acción 2>	<b>Excepción</b>
	1 Hay un fallo de conexión y no se ha podido realizar el alquiler
	2 El sistema notifica al cliente y sigue mostrando la ubicación como disponible
Frecuencia esperada*	Una o dos veces por semana por cada organizador de eventos en la app
Importancia	No vital
Prioridad	Corto plazo
Comentarios	



Especificación del caso de uso (CU)	
<b>Identificador*</b> <b>Nombre*</b>	CU09 Puntuar Ubicación
<b>Versión</b> <b>Autores</b> <b>Fuentes</b>	1.0 Abel Dasí Comes Caso Práctico Seminario
<b>Descripción*</b>	El sistema debe permitir a los usuarios puntuar las ubicaciones en las que se realiza la actividad a la que asisten.
<b>Alcance</b>	Abarca el proceso por el cual un usuario puntúa la ubicación donde se realiza la actividad.
<b>Nivel</b> <b>Actor principal*</b>	Tarea Secundaria Organizador de Actividades, Persona Física.
<b>Actors secundaris</b> <b>Relaciones</b>	Ninguno. DR09
<b>Precondición*</b>	La ubicación tiene que estar registrada en el sistema.
<b>Condición de finalización con éxito*</b>	El usuario ha aportado información correcta al puntuar una ubicación.
<b>Condición de finalización sin éxito*</b>	La información proporcionada no ha pasado las validaciones requeridas.
<b>Trigger*</b>	Usuario que puntuar una ubicación
<b>Secuencia normal*</b>	<b>Acción</b>
	1 El usuario(OA, PF) finaliza una actividad.
	2 El usuario accede a la ubicación del evento en el que ha participado.
	3 El usuario introduce la puntuación.
	3.1 El sistema valida la puntuación.
	3.2 El sistema verifica la puntuación
	5 El sistema acepta la puntuación.
<b>Excepciones &lt;acción 3.1&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	3.1 El sistema da error al validar la puntuación
	4 El sistema no registra la puntuación del usuario.
<b>Excepciones &lt;acción 3.2&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	3.2 El sistema da error al verificar la puntuación
	4 El sistema no registra la puntuación del usuario.
<b>Frecuencia esperada*</b>	Depende de las actividades que se realicen en un día y si la gente puntúa o no. Posiblemente unas cuantas veces por día.
<b>Importancia</b> <b>Prioridad</b> <b>Comentarios</b>	Media Medio plazo. Ninguno

<b>Especificación del caso de uso (CU)</b>	
<b>Identificador*</b> <b>Nombre*</b>	CU10 Realizar pago
<b>Versión</b> <b>Autores</b> <b>Fuentes</b>	1.0 Jesús Aguiló Organizadores de actividades
<b>Descripción*</b>	Algunas actividades pueden requerir de pagos de los participantes para cubrir costes o como agradecimiento al organizador
<b>Alcance</b>	Abarca el proceso anterior y posterior a la conexión con la pasarela de pago seguro tras apuntarse a una actividad que requiera de ello
<b>Nivel</b> <b>Actor principal*</b>	Subtarea Persona Física
<b>Actores secundaris</b> <b>Relaciones</b>	Pasarela de pago seguro Es parte de un extend del CU3 DR10
<b>Precondición*</b>	La actividad a la que se quiere suscribir requiere de un pago
<b>Condición de finalización con éxito*</b>	Se realiza el pago con éxito y se prosigue con CU3
<b>Condición de finalización sin éxito*</b>	No se realiza el pago con éxito y se cancela el CU3
<b>Trigger*</b>	Un CU3 llega al punto de requerir un pago
<b>Secuencia normal*</b>	<b>Acción</b>
	1 Se vuelve a indicar al usuario el precio de la actividad con un botón para proceder al pago
	2 El usuario presiona el botón
	3 Se redirige el proceso a la pasarela de pago seguro
	3.1 Se espera la confirmación de la pasarela de pago
	4 Se confirma al usuario el pago
	5 Se vuelve al CU3 con estado correcto
<b>Excepciones &lt;acción 2&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	2 El usuario cancela la inscripción a la actividad
	3 Se vuelve al CU3 con estado erróneo
<b>Excepciones &lt;acción 3.1&gt;</b>	<b>Excepción</b>
	3.1 La pasarela de pago indica un proceso fallido
	4 Se vuelve al CU3 con estado erróneo
<b>Frecuencia esperada*</b>	Una vez por semana por cada usuario activo en la app
<b>Importancia</b> <b>Prioridad</b> <b>Comentarios</b>	Media/alta Medio plazo

Especificación del caso de uso (CU)	
Identificador* Nombre*	CU11 Buscar actividad
Versión Autores Fuentes	1.0 Ángel Ruiz Persona física
Descripción*	Algunas actividades pueden requerir de pagos de los participantes para cubrir costes o como agradecimiento al organizador
Alcance	Abarca desde que el usuario ingresa en el sistema hasta que finaliza la visualización de actividades disponibles, opcionalmente aplicando filtros y/o búsquedas
Nivel Actor principal*	Tarea principal Persona Física
Actors secundaris Relaciones	N/A A partir de esta búsqueda, puede ejecutarse el caso de uso CU03 DR11
Precondición*	El usuario ha ingresado en el sistema
Condición de finalización con éxito*	El sistema muestra las actividades que cumplen los requisitos del usuario
Condición de finalización sin éxito*	El sistema muestra ninguna actividad que cumpla los requisitos del usuario
Trigger*	El usuario accede a la lista de actividades
Secuencia normal*	<b>Acción</b>
	1 Si el usuario no ha iniciado sesión
1.1	Se requiere el login del usuario
2	El usuario visualiza la lista de actividades disponibles
3	Si el usuario quiere aplicar filtros
3.1	El usuario visualiza los filtros disponibles
3.2	El usuario selecciona los filtros deseados
3.3	El sistema muestra las actividades que cumplen con los filtros
4	Si el usuario quiere realizar una búsqueda textual por nombre de actividad
4.1	El usuario escribe el texto buscado
4.2	El sistema muestra las actividades que cumplen con la búsqueda
Excepciones <acción 1.1>	<b>Excepción</b>
1	El usuario no está registrado
1.1	El sistema requiere el registro del usuario
Excepciones <acción 2>	<b>Excepción</b>
1	Hay un fallo de conexión con la base de datos
1.1	Se informa al usuario y se cancela la acción
Frecuencia esperada*	Entre 5 y 10 búsquedas diarias por usuario activo
Importancia Prioridad Comentarios	Deseada Corto plazo N/A