om Professional/Laura Daniela Martínez Ortiz(Universidad Icesi))

model

PlayerTest

-player : Player +setupScenary1(): void +testGetName() : void +testGetAge() : void +testGetTeam() : void +testGetPoints(): void +testGetRebounds(): void +testGetAssists(): void +testGetSteals(): void +testGetBlocks() : void +testSetName() : void +testSetAge() : void +testsetTeam() : void +testsetPoints() : void +testsetRebounds() : void +testsetAssists(): void +testsetSteals(): void +testsetBlocks() : void

FIBATest

-fiba : FIBAManager

+setupScenary1(): void +testAddPlayer(): void +testSearchPlayersByName(): void

+testSearchPlayersByValue() : void +testChangePlayer() : void +testDeletePlayer() : void

dataStructures

BSTTest

+testInsert() : void +testContainsKey() : void +testRemove() : void +testMinimum() : void +testMaximum() : void +testPreOrder() : void +testInOrder() : void +testPoSOrder() : void

AVLTest

+setupScenary1(): TreeNode<Integer, Double> +testInsert(): void +testRemove(): void