



# **DEAR DIARY**

**Manual de Usuario**

Ruiz Flores Laura Andrea  
318095686



# TABLA DE CONTENIDOS

01

CONCEPTOS BÁSICOS

02

ADVERTENCIA

03

MENÚ DE INICIO

04

DETECCIÓN DE  
MARCADORES

# TABLA DE CONTENIDOS

05

**NARRACIÓN**

06

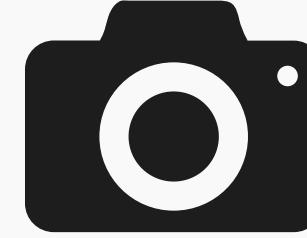
**MINIJUEGO 1:  
MEMORAMA**

07

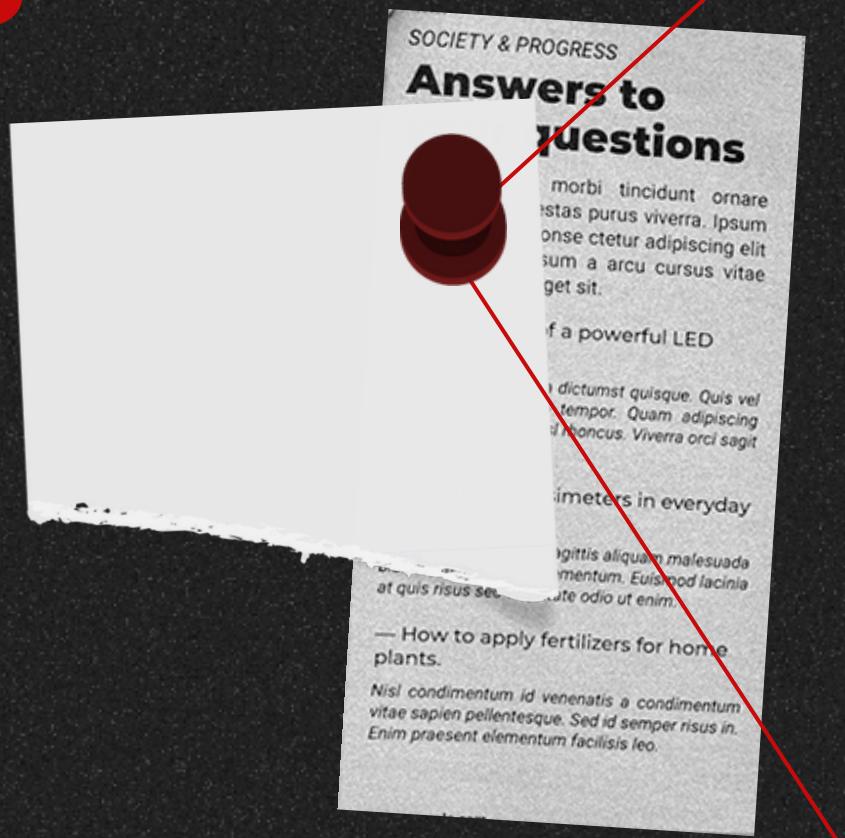
**MINIJUEGO 2:  
ENCUENTRA LA PELOTA**

# CONCEPTOS BÁSICOS

Uso de cámara. La aplicación hace uso de la cámara de tu dispositivo. Asegúrate de tener buena iluminación en las páginas del diario y que tu cámara funcione correctamente.



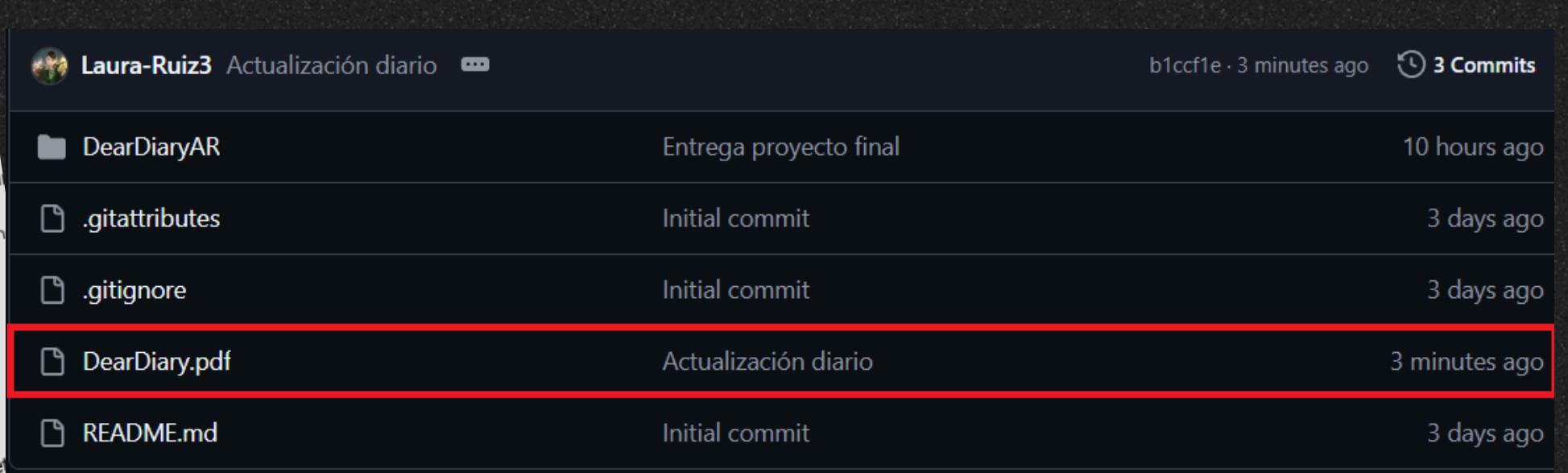
ARCore. Para que la aplicación funcione correctamente revisa si tu dispositivo es compatible con ARCore de Google.



*Is have flown their summer spics to the south.  
And the flower-money is dying in the books of!*

# CONCEPTOS BÁSICOS

- Obtención del diario. Las páginas del diario se encuentran en un archivo llamado DearDiary.pdf, que puede ser obtenido en este enlace de GitHub:  
<https://github.com/Laura-Ruiz3/DearDiaryAR>



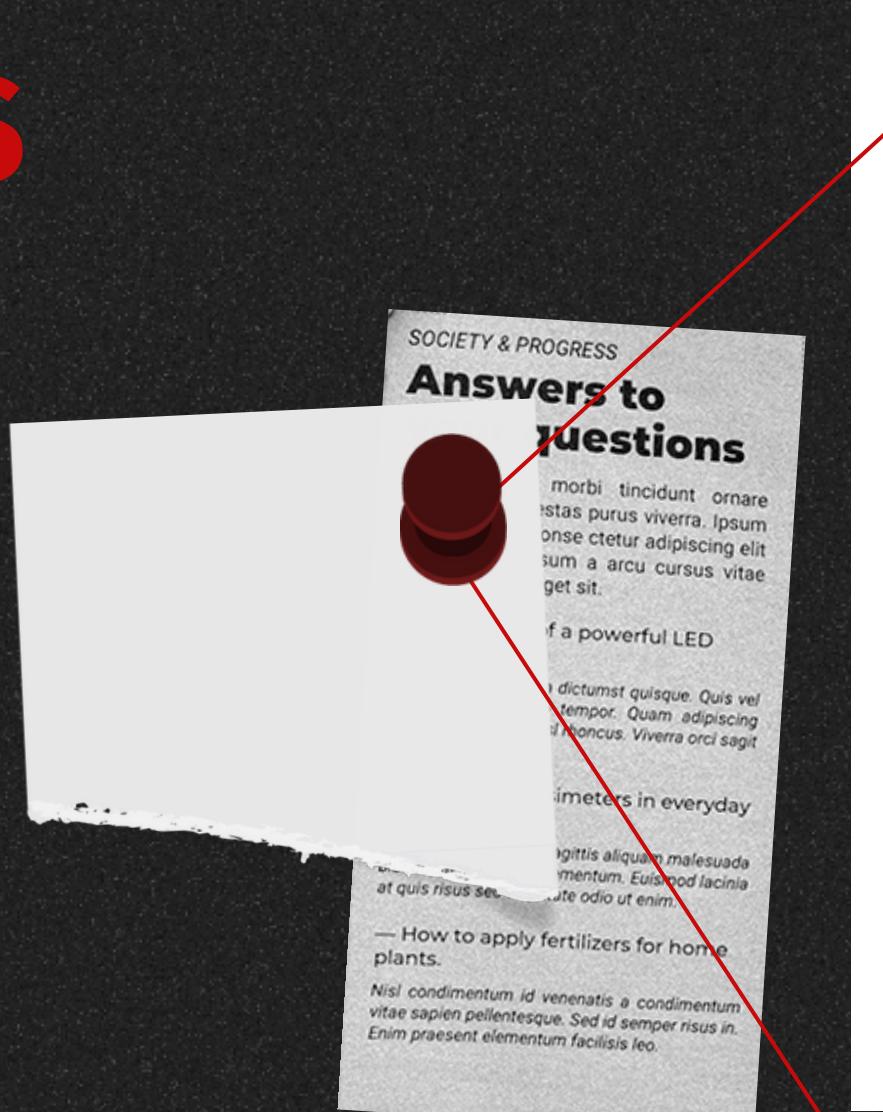
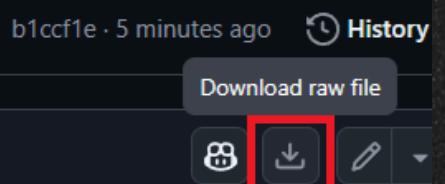
A screenshot of a GitHub repository page. The repository is named "DearDiaryAR". The file "DearDiary.pdf" is highlighted with a red box. The commit history shows the following entries:

File	Commit Message	Time Ago
DearDiary.pdf	Actualización diario	3 minutes ago
README.md	Initial commit	3 days ago
.gitignore	Initial commit	3 days ago
.gitattributes	Initial commit	3 days ago
DearDiaryAR	Entrega proyecto final	10 hours ago
Laura-Ruiz3	Actualización diario	b1ccf1e · 3 minutes ago

DearDiaryAR / DearDiary.pdf

Laura-Ruiz3 Actualización diario

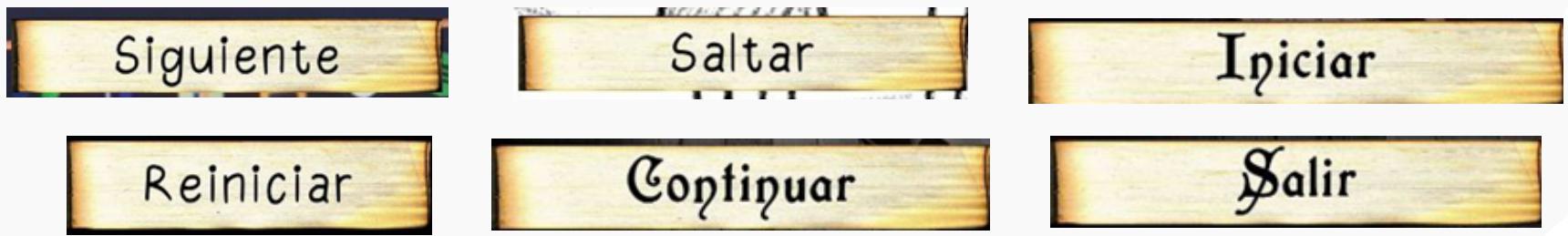
159 KB



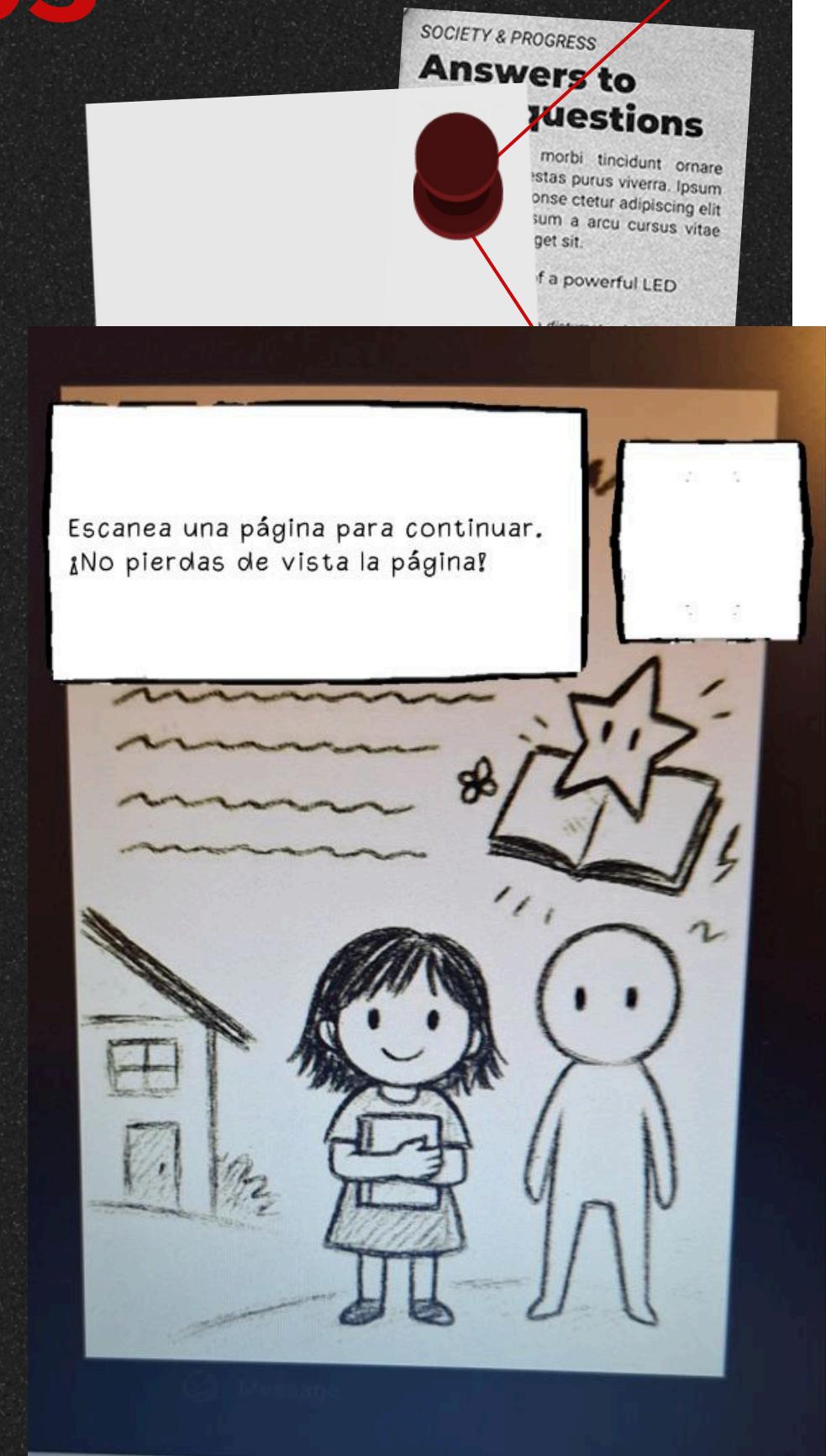
ties to the  
living in the  
And the flower money is dying in the books of

# CONCEPTOS BÁSICOS

- Diseño de botones. Los botones se desplegarán en la parte inferior de la pantalla y lucen de la siguiente forma:



- Escaneo de marcadores. Se debe abarcar con la cámara el área total de la página del diario, con el fin de que se detecte correctamente:



*ties to the  
dying in the  
soil*

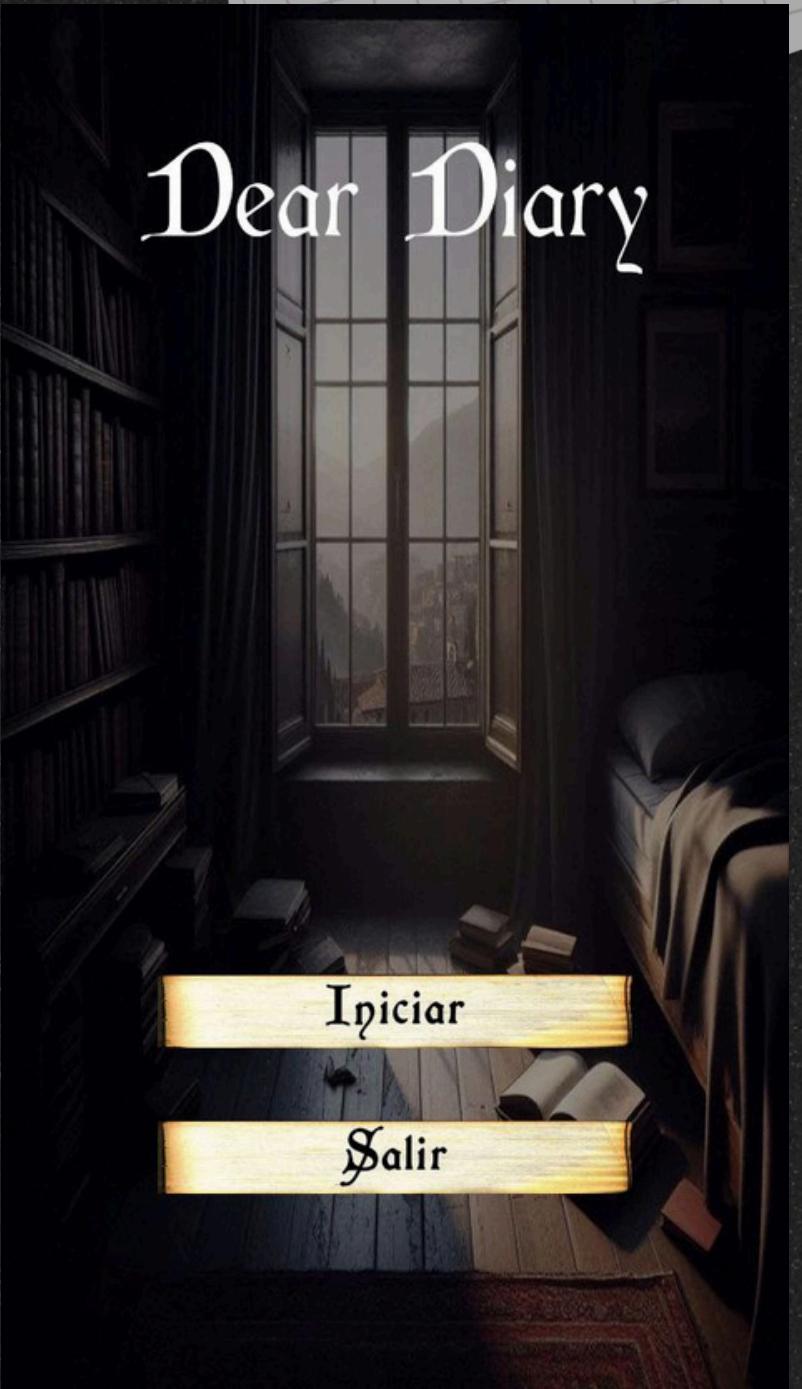
*to have flown their summer spics to the south.  
And the flower-money is dying in the books of*

# ADVERTENCIA

Al inicio el juego nos mostrará esta pantalla donde se nos muestran varios avisos y recomendaciones, en la parte inferior tendremos dos botones: uno para continuar con el juego y otro para salir. Es importante considerar estos puntos, ya que el contenido del juego puede causar inquietud o incomodidad en el usuario.



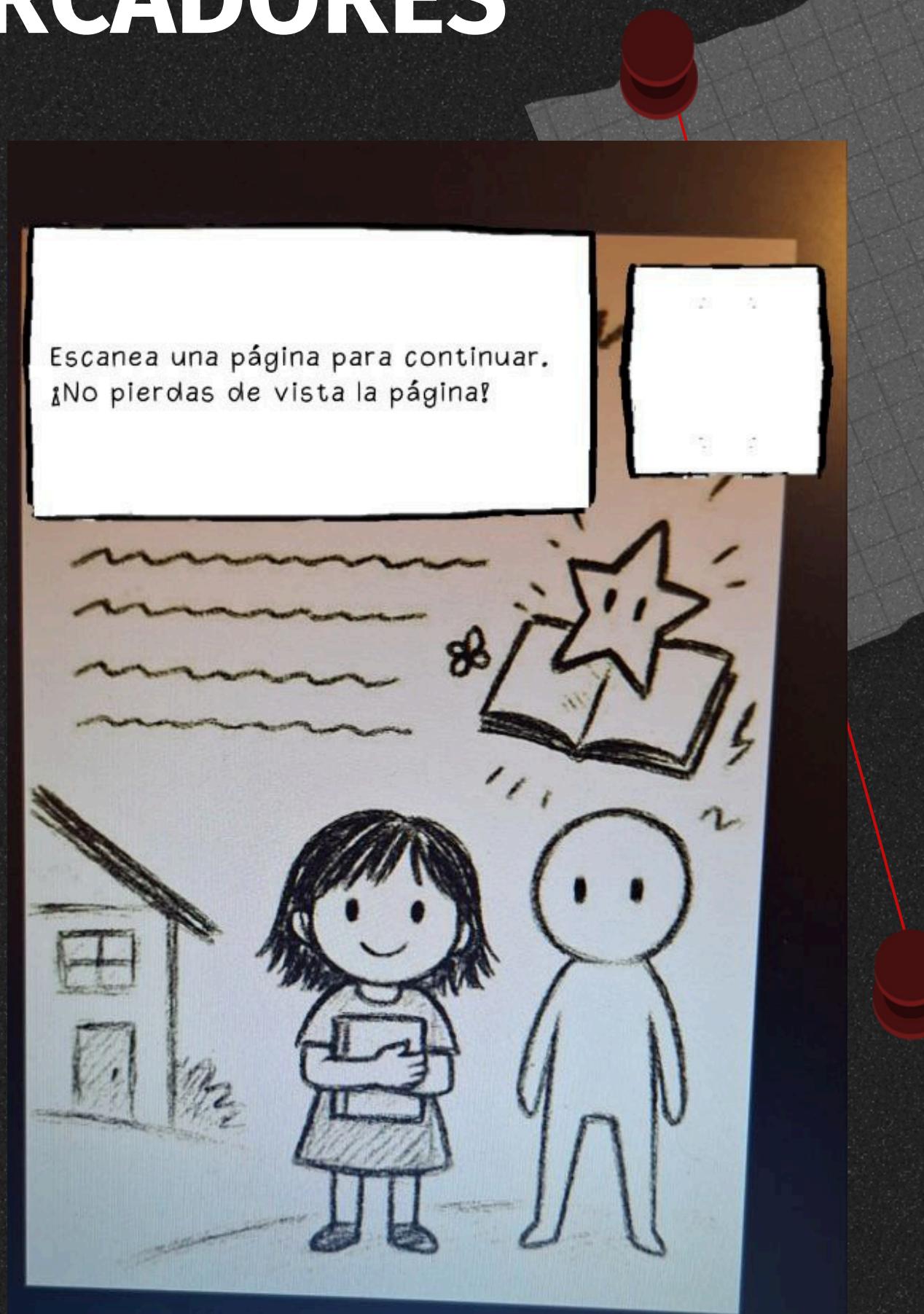
# MENÚ DE INICIO



**Similar a la pantalla de advertencia tenemos botón para iniciar juego y botón para salir del juego. Al presionar el botón de inicio, el juego empezará a hacer uso de la cámara. ¡Ten tu cámara lista!**

# DETECCIÓN DE MARCADORES

Para detectar los marcadores es importante que se apunte a toda la página, al detectarse se mostrará en toda la pantalla la narración de la historia es importante que no se pierda de vista la página durante la reproducción de la narración ya que puede reiniciar la narración



# Narración

**Se debe seguir el orden de las páginas. Cuando se empiece a reproducir la narración habrá un botón para saltarla en la parte inferior si se presiona, la cámara debe estar apuntando a la pagina correspondiente.**

**Una vez que se haya terminado de reproducir la animación, (ya sea que se haya saltado o haya terminado) dependiendo de la página puede mostrar una animación o un minijuego:**

**Página 1: Animación**

**Página 2: Minijuego**

**Página 3: Minijuego**

**En caso de que sea una animación, se mostrará un botón para continuar en la parte inferior y la animación se mostrará sobre la página.**

**En el caso de un minijuego, si no se saltó la narración, se mostrará el botón de continuar en pantalla siempre y cuando la página este a la vista, al presionar el botón de continuar se empezará a reproducir un minijuego sobre la misma página.**

**Si se presionó el botón de saltar se empezará a reproducir automáticamente el minijuego.**

# MINI JUEGO 1: MEMORAMA



- **Objetivo:** El jugador deberá encontrar los cinco pares de cartas sin agotar su vidas.
- En la esquina superior derecha se encuentra un contador de vidas, el jugador en total tendrá cinco vidas.
- El jugador deberá seleccionar dos de las cartas que se encuentran sobre la página del diario, si éstas no son iguales, las cartas volverán a su posición inicial y se perderá una vida.
- Al terminar todas sus vidas se desplegará una pantalla de juego terminado que le permitirá al jugador reiniciar el juego.
- En caso contrario, si el jugador gana, se desplegará una pantalla de victoria que permitirá al jugador continuar con la historia.

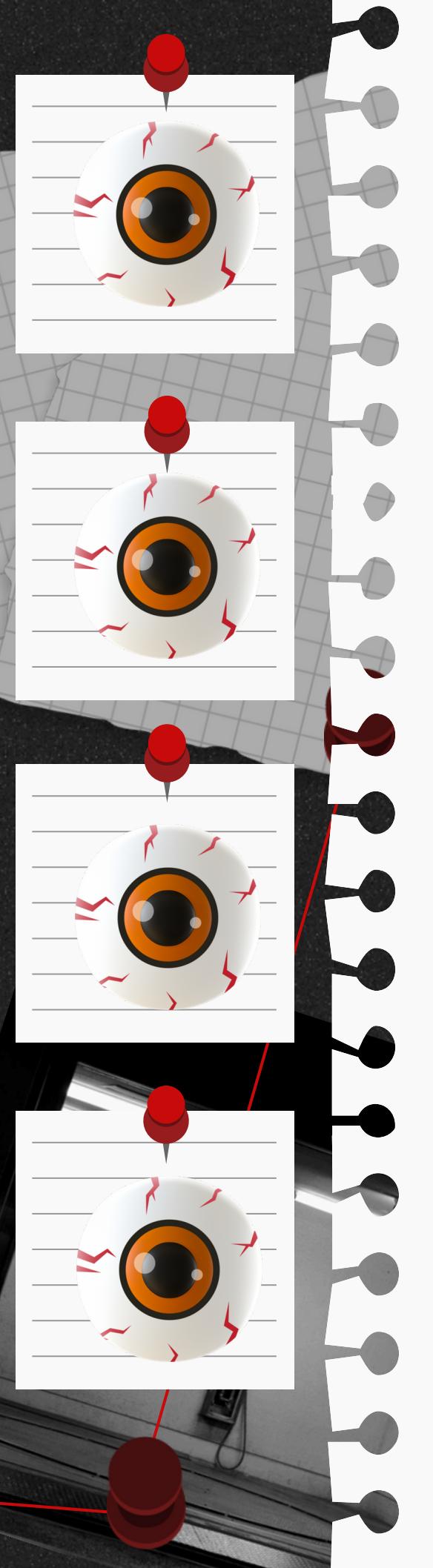
# MINI JUEGO 2: ENCUENTRA LA PELOTA



**Objetivo:** Evitar encontrar el objeto que escondió “Bob”.

El jugador deberá tocar uno de los tres vasos, si no encuentra nada debajo, ganará. Si el jugador toca un vaso y encuentra un objeto debajo de éste, perderá y deberá reiniciar el juego.

Al ganar se mostrará una pantalla de victoria que le permitirá reiniciar el juego, al ser la ultima página del diario.





# ¡Que te diviertas!