第六章 软件评审

- ◆ 1 为什么需要评审
 - 一从成本上来衡量
 - 一从技术上来衡量
 - 一从效率上来衡量
- ◆ 2 评审的内容
- ◈ 3评审的方法和技术
- ◈ 4 评审会议
- ◆ 5 如何实施成功的评审







从成本上来衡量

- 缺陷发现得越晚纠正费用越高。
- » 软件评审的重要目的就是通过软件评审尽早的产品中的缺陷,减少大量的后期返工。









从技术上来衡量

》 前一阶段的错误会导致后一阶段的工作结果中有相应的错误,而且错误会逐渐累积,越来越多。

原始需求

需求 分析

正确的规格说明

错误的规格说明

设计

正确的设计

错误的设计

对错误说明的设计

编码

正确编码

错误编码

对错误设计的编码

对错误说明的编码

测试

正确功能

可改正的错误

不可改正 的错误

潜伏的错误

不完善的软件产品









从效率上来衡量

> 开发工程师

- 减少修订缺陷的时间,提高编程效率
- 减少测试和调试时间
- > 项目负责人
 - 缩短开发周期
 - 减少维护费用
 - 项目风险和质量问题得到很好控制
- > 测试工程师
 - 可以将更多精力放到测试用例的设计上,提高测试效率
- > 维护人员
 - 维护工作减少
 - 产品的可维护性增强







第六章 软件评审

- ◆ 1 为什么需要评审
- ◈ 2评审的内容
 - 一管理评审
 - —技术评审
 - 一文档评审
 - 一过程评审
- ◈ 3评审的方法和技术
- ◈ 4评审会议
- ◆ 5 如何实施成功的评审







管理评审

- 》管理评审由最高管 理者发起;
- 》要求各部门对管理 体系目前的状况进 行评审;
- » 状况包括适宜性、 有效性、充分性。

质量部门制定管理评审计划

管理评审计划的公布、下发

按管理评审计划, 组织相关部门组织相关材料

> 召开管理评审会, 指出纠正预防措施

相关部门按纠正预防措施, 实施改革

质量部门对纠正、预防措施整改情况实施验证,考察其有效性







管理评审

- > 质量管理体系运行 状况
- 内、外部审核结果
- > 改进、预防和纠正 措施的状况
- 》上次管理评审提出 的改进措施实施情 况及验证信息

输入人

管理 评审 输出

- > 质量体系的总体评 价
- > 质量管理体系及其 过程的改进
- 》产品是否符合要求 的评价,有关产品 的改进
- » 新资源的需求的决 定和措施

对质量体系进行回顾和总结并确保其适宜性、有效性和充分性









技术评审

- » 技术评审是对产品以及各个阶段的输出内容进行评估。
- 》目的是确保需求说明、设计说明书与最初的说明书 保持一致。并按照计划对软件进行了正确的开发。
 - >评审的目的
 - >评审的内容
 - >评审检查单
 - > 其他必需文 档

输入 输出

技术

- 《技术评审报告》
- >会议的基本信息
- > 存在的问题和建议 措施
- >评审结论和意见
- >问题跟踪表
- >技术评审问答记录







总页数29

文档评审

> 评审文档

- 需求评审
 - --《市场需求说明书》、《产品需求说明书》、 《功能说明书》等
- 设计评审
 - --《总体设计说明书》、《详细设计说明书》
- 代码评审
 - --代码
- 质量验证评审
 - --《测试计划》、《测试用例》等







文档评审

- > 检查列表
 - 正确性
 - 完整性
 - 一致性
 - 有效性
 - 易测性

- 模块化
- 清晰性
- 可行性
- 可靠性
- 可追溯性

过程评审

- 》过程评审是对软件开发过程的评审,主要任务是 通过对流程的监控,保证SQA组织定义的软件过 程在项目中得到了遵守,同时保证质量方针能得 到更快更好地执行。
- > 过程评审的目的:
 - 评估主要的质量保证流程
 - 考虑如何处理/解决评审过程中发现的不符合问题
 - 总结和共享好的经验
 - 指出需要进一步完善和改进的地方

过程评审

- > 过程评审流程
 - 《评审报告》包括
 - 评审记录
 - 评审后,对现有流程的说明和注释
 - 评审小组的建议

建立评审小组

确定评审范围

提出评审报告初稿

对报告进行反馈

提交正式报告

确定和签署报告

将报告发给评审范围内外的组织以供参考

对报告中的问题进行跟踪







第六章 软件评审

- ◆ 1 为什么需要评审
- ◈ 2评审的内容
- ◈ 3评审的方法和技术
 - 一评审的方法
 - 一评审的技术
- ◈ 4评审会议
- ◆ 5 如何实施成功的评审





评审的方法

- ▶ 临时评审 (Ad hoc review)
- ▶ 轮查 (Pass-round)
- > 走查 (Walkthrough)
- > 小组评审 (Group Review)
- » 审查 (Inspection)







评审的方法

> 审查、小组评审和走查异同点比较表

| 角色/职责 | 审查 | 小组评审 | 走査 |
|---------|------|---------|----|
| 主持者 | 评审组长 | 评审组长或作者 | 作者 |
| 材料陈述者 | 评审者 | 评审组长 | 作者 |
| 记录员 | 是 | 是 | 可能 |
| 专门的评审角色 | 是 | 是 | 否 |
| 检查表 | 是 | 是 | 否 |
| 问题跟踪和分析 | 是 | 可能 | 否 |
| 产品评估 | 是 | 是 | 否 |

| 评审方法 | 计划 | 准备 | 会议 | 修正 | 确认 |
|------|----|----|----|----|----|
| 审查 | 有 | 有 | 有 | 有 | 有 |
| 小组评审 | 有 | 有 | 有 | 有多 | 有 |
| 走查 | 是 | 无 | 有 | 有 | 无 |







评审的方法

如何选择正确的评审方法?

> 选择评审方法最有效的标准是:

对于最可能产生风险的工作成果,要采用最正式的评审方法。

例如:

- 核心代码的失效会带来很严重的后果, 所以应该采用审查或小组评审的方法进行评审;
- 一般的代码,则可以采用临时评审、 同桌评审等比较随意的评审方法。







评审的技术

> 缺陷检查表

它列出了容易出现的典型错误, 是评审的一个重要组成部分。

> 规则集

类似于缺陷检查表,通常是业界通用的规范或者企业自定义的各种规则的集合。

- 产产审工具的使用
 - 合理的利用工具,如NASA开发的ARM(自动需求度量)
- » *从不同角色理解* 不同的角色对产品/文档的理解是不一样的。
- » 场景 按照用户使用场景对产品/文档进行评审。





第六章 软件评审

- ◆ 1 为什么需要评审
- ◆ 2 评审的内容
- ◈ 3评审的方法和技术
- ◈ 4评审会议
 - 一准备评审会议
 - 一召开评审会议
 - 一评审结果
- ◆ 5 如何实施成功的评审





1. 制定评审计划和评审时间

- »各个阶段的《评审计划》的内容包括:各个阶段 的**评审时间、评审方式、评审组成人员**等。
- »应根据各个阶段的《评审计划》,制定相应的**评** 审检查点。

2. 组建评审组

- 》项目组提出评审组长和评审组成员名单的建议, 质量组根据项目组的建议,与相关部门或人员进 行协商确定。
- 选定评审组长对评审来说是非常重要的,评审组 长需要和作者一起,策划和组织整个评审活动。



3. 准备评审材料

- >基础性和早期的文档,如需求说明和原型等
- >与重大决策有关的文档,如体系结构模型
- »对如何做没有把握的部分,如一些挑战性模块、 不熟悉的或复杂的算法等
- > 将不断被重复使用的部件

最危险和最复杂的部分





4. 发送审查包

- 》将被审查的可交付产品/文档,其中指明了需要审查的部分
- > 定义了可交付产品的前期文档
- >相关标准或其他参考文档
- > 参与者需要的所有表格
- 》有助于审查者发现缺陷的工具/文档:如缺陷检查表,相关规则等
- 》用于验证可交付产品的测试文档



5. 制定活动进程表

》评审会议之前,评审组长还需要制定相应的活动进度表,安排会议房间,并将活动、日期、次数和地点通知评审组成员

召开评审会议

评审会议的主要步骤

- 1. 由评审员/作者进行演示或说明。
- 2. 评审员会就不清楚或疑惑的地方与作者进行沟通。
- 3. 协调人或记录员在会议过程中完成会议记录。
 - ■清楚、简明
 - 缺陷的分类





召开评审会议

评审结果

- >接受: 评审内容不存在大的缺陷, 可以通过;
- »有条件接受: 评审内容不存在大的缺陷, 修订其中的一些小缺陷后, 可以通过;
- >不能接受:评审内容中有较多的缺陷,
 - 作者需要对这些缺陷进行修改,
 - 并在修改之后重新进行评审;
- 》评审未完成:由于某种原因,评审未能完成,还需要后续会议。







召开评审会议

评审中的注意事项

- >人身攻击
- 在评审过程中,所有的参与人都应该将矛盾集中于评审内容本身,而不能针对特定的参与人。
- > 无休止的争论
- 通常对于某些问题,评审组很难达成一致意见,这时可以把问题记录下来,而如何认定则留给作者自己决定。
- 。偏离会议中心
- 在实际会议中,会议常常会发生偏离,如转如何解决问题话题的讨论。
- > 鼓励所有人发言
- 鼓励不擅言辞的参与者就评审内容发表自己的看法,比如按照座位顺序轮流发表意见。







评审结果

> 评审结果的跟踪

- 评审结果为有条件接受
- 评审结果为不接受

> 评审结果的分析

- 有效性
- 效率和成本





第六章 软件评审

- ◆ 1 为什么需要评审
- ◈ 2 评审的内容
- ◈ 3评审的方法和技术
- ◈ 4评审会议
- ◆ 5 如何实施成功的评审
 - 一解决不成功评审的主观因素
 - 一解决不成功评审的客观因素





如何实施成功的评审

> 解决不成功评审的主观因素:

- ■对所有的工程师进行评审的培训, 使评审深入人心
- ■预防个人冲突,尽量避免对作者有人身攻击的工程师加入 评审小组
- ■将评审活动加入到项目计划中,并为评审分配足够的资源
- ■收集以前的评审数据,了解哪一种评审方法最为有效
- ■将评审列入个人的时间表中,确保评审员有充分的时间为 评审做准备和参加评审
- > 解决不成功评审的客观因素:
 - ■异步评审——如共享文档、邮件评审
 - ■分布式评审——如视频会议



小结

- 本章对软件评审的基本情况进行了介绍,包括评审的成熟级别、评审方法、评审技术和评审流程等。
- 》对于软件评审,评审过程越正式则评审的效率越高,审查是评审方法中最正式、最严格、最有效的评审方法。