

Projeto Final da Disciplina

Descrição:

Esse trabalho poderá ser feito sozinho ou em dupla.
Você deverá desenvolver um aplicativo Android utilizando o framework Flutter.

O **tema** é de sua livre escolha.

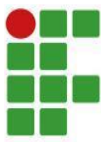
Obrigatório conter:

- nome do aplicativo
- objetivo do aplicativo
- definir qual o público-alvo ao qual seu aplicativo se destina

Seu aplicativo deverá conter **pelo menos 5 funcionalidades principais**.

O projeto deverá ser entregue em três partes:

1. **Documentação técnica do projeto:** um documento de texto contendo todas as informações pertinentes ao projeto, como definição do nome, objetivo, público alvo, descrição das funcionalidades do seu aplicativo, além de um diagrama de funcionalidades (pode ser um fluxograma). Deverá conter os protótipos das telas, pode ser um desenho simples feito no google draw, paint, ou um projeto mais elaborado utilizando o Figma por exemplo. Deverá conter uma seção que explica onde você utilizou widgets stateful, onde utilizou widgets stateless e o porquê dessa decisão. Esse documento deve estar organizado de forma coerente e legível.
2. **Código-fonte desenvolvido:** o link do seu projeto no github, contendo todos os códigos e imagens necessárias para a execução do seu projeto. O código deve estar comentado e deve ser de fácil leitura, respeitando boas práticas de programação.
3. **Apresentação do projeto:** deverá apresentar o projeto com todos os detalhes, desde a ideia até o processo de desenvolvimento e o produto final. Deverá apresentar o aplicativo rodando em um aparelho físico (celular) ou no emulador do VSCode.



Sugestão de estrutura para o seu projeto escrito e apresentação:

1. Capa
2. Sumário
3. Descrição do projeto
 - a. título do aplicativo
 - b. objetivo
 - c. público-alvo
 - d. funcionalidades
4. Protótipos das telas
 - a. Imagens e explicação do que é esperado que aconteça nas telas
5. Estrutura de navegação
 - a. Diagrama e explicação do funcionamento e navegação entre as telas do seu aplicativo
6. Justificativas técnicas
 - a. Explicação das escolhas dos widgets
7. Detalhes sobre o processo de desenvolvimento
 - a. Aqui conclua seu trabalho explicando como foi o processo de desenvolvimento, onde você teve dificuldades e se ao final conseguiu entregar tudo o que havia planejado ou se algo ficou faltando

Datas:

Entrega parcial em 19 de maio via Moodle, contendo **parte da documentação técnica**. É obrigatório já conter a definição da ideia, do público alvo, do nome do aplicativo, das funcionalidades do aplicativo e pelo menos um esboço simples dos protótipos das telas. Não precisa entregar código nesta etapa.

Entrega final em 02 de junho via Moodle

Apresentações no dia 02 de junho em sala de aula