UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN

Sección A+



INSTRUCCIONES

Diseñar un Mapa Conceptual o un Mapa Mental de la Estructura de un Compilador

Son esquemas, representaciones gráficas de varias ideas interconectadas, que se confeccionan utilizando dos elementos: conceptos (frases breves, cortas) y uniones o enlaces. Es un diagrama que ayuda a entender un tema en específico al visualizar las relaciones entre las ideas y conceptos. Por lo general, las ideas son representadas en nodos estructurados.

- 1. Identificar los conceptos sobre la Estructura del Compilador
- Identificar las relaciones dentro de cada componente el la Estructura de Compilador
- 3. Puede realizar un mapa conceptual o un mapa mental
- 4. Seleccionar una Herramienta para diseñar mapas conceptuales o mapa mentales

Puede usar cualquiera de las siguientes o alguna que considere adecuada

- Midomo
- Lucidchart
- MindMeister
- 5. Agregar su opinión del uso del compilador para aprender lenguajes formales. (debe ser relevante y no pueden existir copias dado que es su opinión).
- 6. Generar una Imagen y subirla a la plataforma del laboratorio.
- 7. Se tiene tiempo máximo para la entrega de la tarea. Una vez pasa el tiempo ya no se podrá entregar.