

**Laura Alcázar Giménez**

## Práctica Navidad: Mensajería

**Uso de la aplicación:** ejecutar la pagina [Bienvenida.php](#) para comenzar

Ejemplo: <http://localhost/Mensajeria/Bienvenida.php>

### Definición de la aplicación:

La aplicación consiste en una mensajería-foro.

Con una **zona pública**, donde se pueden ver una serie de mensajes públicos (foro) que son publicados por los usuarios registrados, se pueden registrar los no registrados o acceder los ya registrados.

También consta de una **zona privada** a la que pueden acceder los usuarios ya registrados, en ella pueden enviar mensajes, ver los mensajes recibidos (bandeja de entrada), e identificar tanto los leídos como los no leídos y responderlos.

Cuando se accede a la zona privada se crea la cookie de sesión y cuando se sale se destruye por completo.

Todos los mensajes están ordenados por fecha más reciente, tanto públicos como privados.

Hay diferentes tipos de usuarios:

- Usuarios no registrados.
- Usuarios registrados.
- Usuarios administradores (registrados).

Los **usuarios no registrados** pueden acceder a la pagina de bienvenida, ver los mensajes públicos (foro), acceder a la pagina de registro y registrarse y ver la última vez que accedieron a la pagina.

Los **usuarios registrados**, tienen, además de acceso a la zona pública, acceso a una página privada a la que se accede desde la página de bienvenida.

Una vez en ella pueden ver su bandeja de entrada que contiene los mensajes recibidos, a los que puede acceder y ver su contenido e incluso responder, también enviar un mensaje privado a otros usuarios o público, o volver a la pagina de bienvenida.

Los **usuarios administradores**, tiene los mismo privilegios que los registrados a demás de poder borrar los mensajes públicos dentro de su zona privada.

Para esta práctica el usuario administrado tiene como **nick: admin** y como **contraseña: root**.

He considerado que los usuarios administradores solo se pueden dar de alta si el administrador de la base de datos los da de alta pero nunca a través de la aplicación. El tipo de usuario lo recojo en la cookie de sesión.

## Diseño:

Se ha realizado un fichero php para cada pantalla y otro php que lo valida y redirige a otras pantallas en función de las opciones seleccionadas.

Separándose la vista, dividida en dos carpetas: HTML y CSS.

Tenemos dos ficheros de tipo biblioteca el bGeneral que contiene el la cabecera y el pie y el bValidaForm que contiene las funciones para validar los campos introducidos en los formularios.

Por último tenemos una clase manejadora de la base de datos.

Además están los ficheros correspondientes a las clases empleadas:

- **Usuario**

**Atributos:**

- nick**: nick único para cada usuario.
- contraseña**: contraseña de acceso, se guarda encriptada en la BD.
- apellido**: el apellido del usuario.
- email**: el email del usuario.
- fechaAlta**: fecha en la que se da de alta el usuario en el sistema.
- tipo**: el tipo de usuario, administrador=true, no administrador=false.
- id**: identificador del usuario (único).

**Métodos:**

- \_\_construct(\$nick, \$pass = -1, \$apellido = "", \$email = "", \$fechaAlta = -1, \$tipo = false, \$id = -1).**
- get** de cada atributo.

- **Mensaje**

**Atributos:**

- fecha**: fecha en la que se envía el mensaje.
- cuerpo**: el propio mensaje en si.
- leido**: booleano que indica si se ha leído o no el mensaje.
- asunto**: asunto del emnsaje.
- remite**: usuario que envía el mensaje.
- id**: identificador del mensaje (único).

**Métodos:**

- \_\_construct(\$fecha, \$cuerpo, \$leido, \$asunto, \$enviador, \$id = -1).**
- get** de cada atributo.

- **Sesión**

**Métodos:**

- **\_\_construct()**.
- **set y get** del array `$_SESSION`.
- **cerrarSesion()**.
- **sesionRegistrada()**, permite verificar si la sesión esta activa o no.

- **Manejador**

**Atributos:**

- **db**: la base de datos.

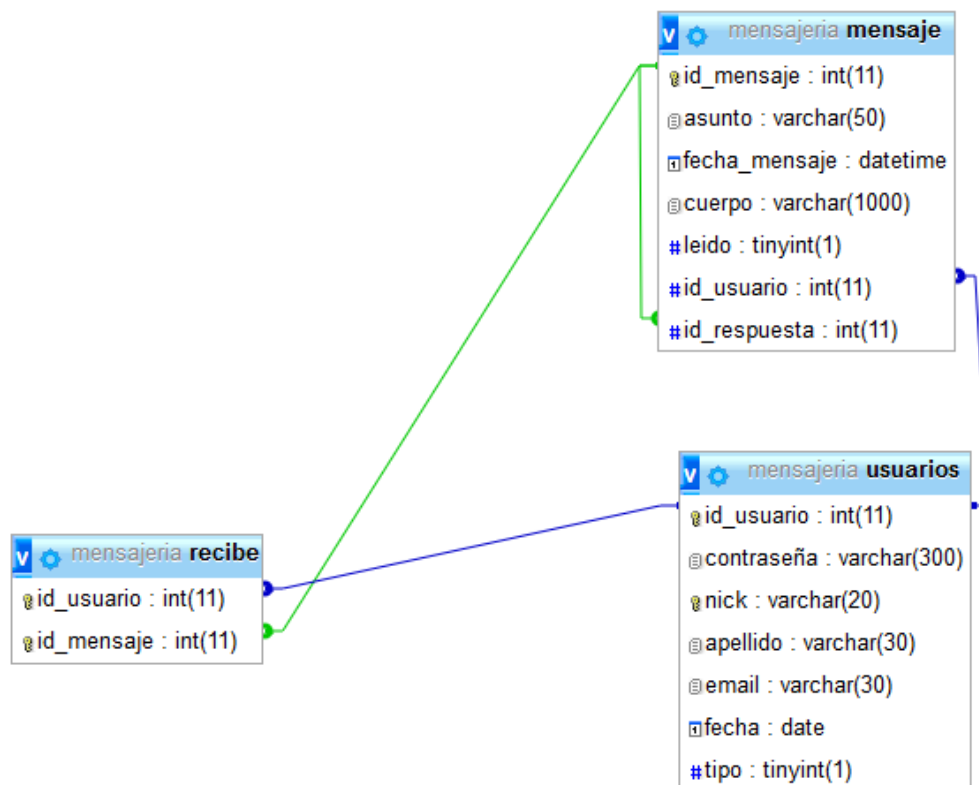
**Métodos:**

- **conectarBD()**, conecta la base de datos.
- **desconectarBD()**, desconecta la base de datos.
- **insertaUsu(\$usu)**, registra un usuario en la base de datos, en la tabla de usuarios.
- **getUsuRegistrado(\$usu)**, sirve para verificar si el usuario está registrado.
- **componeUsu(\$fila)**, compone una objetos usuario con cada registro devuelto por la base de datos.
- **getUsuFromId(\$idUsu)**, devuelve un usuario pasándole un id.
- **getUsuFromNick(\$nick)**, le pasamos el nick de un usuario y devuelve el usuario.
- **insertaMsj(\$msj)**, registra un mensaje en la tabla de mensaje.
- **insertaMsjRecibidos(\$msj, \$idLast, \$destinatario)**, inserta un mensaje privado en la tabla de recibe.
- **getIdLast()**, obtiene el indice del último mensaje enviado.
- **muestraUsuRegist()**, devuelve un array de los usuarios registrados en la base de datos.
- **componeMensaje(\$fila)**, compone un objetos mensaje con cada registro devuelto por la base de datos.
- **mostrarRecibidos(\$idUsu)**, muestra los mensajes que ha recibido un usuario en concreto, los que tienen respuesta los agrupa.
- **mostrarEnviados(\$idUsu)**, muestra los mensajes que ha enviado un usuario en concreto, los que tienen respuesta los agrupa.
- **getMensaje(\$idMensaje)**, devuelve un mensaje en concreto a partir de su id.

- getMensaje(\$idRespuesta), devuelve los mensajes que coinciden con el id\_respuesta
- mostarPublicos()**, obtiene los mensajes públicos.
- deleteMsj(\$id)**, borra un mensaje a partir de su id correspondiente.
- msjLeido(\$id)**, pone en la base de datos un mensaje como leído.

## Diseño de la base de datos

### Diagrama entidad relación:



NOTA: En este diagrama se ha contemplado que un usuario pueda enviar un mensaje a varios usuarios, mediante la tabla recibe, por si se desea implementar en la aplicación en un futuro.

### En este sistema se cumplen todos los puntos requeridos del trabajo:

- Uso de sesiones.
- Uso de cookies.
- Acceso a datos PDO.
- Se ha tenido en cuenta la seguridad de la aplicación.
- Hay una zona pública a la que pueden acceder todos los usuarios.
- Hay una zona privada donde solo pueden acceder los registrados.
- Permite darse de alta en el sistema.
- Permite loguearse.
- Y tiene dos tipos de usuarios registrados: administradores y no administradores.