# GENERACIÓN DE TOKENS PARA PROTEGER LOS DATOS DE TARJETAS BANCARIAS

Trabajo terminal No. 2017-B008

Presentan

Daniel Ayala Zamorano

DAZ23AYALA@GMAIL.COM

Laura Natalia Borbolla Palacios

LN.BORBOLLA42@GMAIL.COM

RICARDO QUEZADA FIGUEROA

QF7.RICARDO@GMAIL.COM

Directora Dra. Sandra Díaz Santiago

Ciudad de México, 9 de mayo de 2018

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



Planteamiento del problema

Planteamiento del problema

Planteamiento de la solución

Planteamiento del problema

Planteamiento de la solución

Algoritmos generadores de tokens

Planteamiento del problema

Planteamiento de la solución

Algoritmos generadores de tokens

Conclusiones

# PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA, CONTENIDO

### Planteamiento del problema

Planteamiento de la solución

Algoritmos generadores de tokens

Conclusiones

### Un inicio tormentoso

- ► En la década de los 80 y 90, el comercio en línea comenzó a crecer y tomar importancia.
- ► Las empresas no estaban preparadas para el impacto que tuvieron y los fraudes relacionados con el comercio electrónico aumentaron rápidamente [1].
  - ▶ Visa y Mastercard reportaron, entre 1988 y 1998, pérdidas de 750 millones de dólares.
  - ► En 2001, se reportaron pérdidas de 1.7 miles de millones de dólares. y 2.1 miles de millones de dólares al año siguiente.

## Un estándar para gobernarlos a todos

- ▶ A inicios del 2000, las grandes compañías emisoras de tarjetas comenzaron a publicar, individualmente, buenas prácticas de seguridad.
- ► Las empresas intentaron adoptar las prácticas, pero era tremendamente complicado y costoso.
- ► Se aliaron las compañías y, en 2004, publicaron un estándar unificado: PCI-DSS¹ [2].
  - ► Se hizo obligatorio para quienes realizasen más de 20K transaccciones al año.
  - ► Tiene un gran número de requerimientos (y subrequerimientos), por lo que es difícil de satisfacer.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Payment Card Industry - Data Security Standard

### Cambio de estrategia

- ► Hasta ahora, el enfoque era proteger los datos sensibles donde sea que se encuentren y por donde sea que transiten.
- ► Surge un nuevo enfoque: cambiar la información valiosa, por *valores representativos* (tokens); es decir, la tokenización de la información.
- ► En 2011, el PCI-SSC² publicó las primeras guías para los procesos de tokenización [3].
  - Aunque indica lo que debe satisfacer el sistema tokenizador, no dice cómo generar los tokens.

4□ > 4回 > 4 = > 4 = > = 9 < @</p>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Payment Card Industry - Security Standards Council

# PERO ¿POR QUÉ?

A pesar de ser una práctica extendida, la tokenización sigue estando rodeada de desinformación y desconfianza.

- ► Se busca combatir la desinformación al estudiar e implementar cinco algoritmos tokenizadores, compararlos y mostrar los resultados.
- ► Hacer notar que la criptografía y la tokenización no están peleadas; pues la tokenización puede verse como una aplicación de la criptografía.

# PLANTEAMIENTO DE LA SOLUCIÓN, CONTENIDO

Planteamiento del problema

Planteamiento de la solución	
Objetivos del proyecto	9
Metodología del proyecto	10
Prototipos	11

Algoritmos generadores de tokens

Conclusiones

### Objetivos del proyecto

Lo que se busca con este proyecto es implementar un programa generador de *tokens* que provea confidencialidad a los datos de las tarjetas bancarias.

Además, con el afán de disminuir la desinformación existente sobre la tokenización, se busca obtener una comparativa de los algoritmos implementados.

### METODOLOGÍA DEL PROYECTO

Para el desarrollo de este proyecto se está usando una metodología de prototipos, en la que cada prototipo usa como metodología interna SDL (Security Development Lifecycle) [4].



Fases del trabajo terminal.

### **PROTOTIPOS**

Este proyecto está dividido en 3 prototipos, los cuales son:

Prototipo de generación de tokens.	Prototipo de servicio web.	Prototipo de tienda en linea.
Revisar e implementar diversos algoritmos generadores de tokens para hacer un programa tokenizador, así como realizar pruebas comparativas entre estos algoritmos.	Diseñar e implementar una API web capaz de comunicar al programa tokenizador con al menos una tienda en línea con el fin ofrecer el servicio de tokenización.	Implementar una tienda en línea que utilice la API web para poder revisar el correcto funcionamiento del servicio.

Prototipos del trabajo terminal.

## Algoritmos generadores de tokens, contenido

Planteamiento del problema

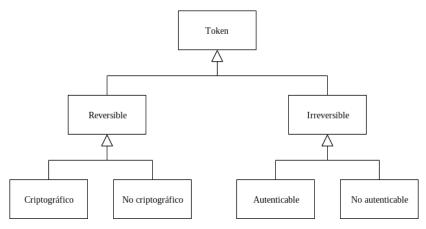
Planteamiento de la solución

Algoritmos generadores de tokens

Clasificación	13
Implementaciones	16
Resultados	18

Conclusiones

## CLASIFICACIÓN DEL PCI SSC



Clasificación de tokens [3].

## CLASIFICACIÓN DEL PCI SSC

¿«No criptográficos»?

La clasificación anterior presenta los siguientes problemas:

► Los casos de uso que el PCI SSC prevé en [3] para los irreversibles resultan artificiosos.

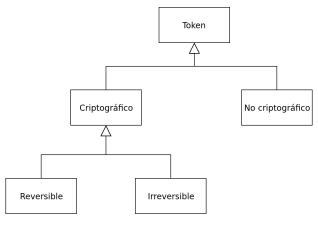
## CLASIFICACIÓN DEL PCI SSC

¿«No criptográficos»?

La clasificación anterior presenta los siguientes problemas:

- ► Los casos de uso que el PCI SSC prevé en [3] para los irreversibles resultan artificiosos.
- ► A pesar del nombre, los *no criptográficos* ocupan diversas aplicaciones de la criptográfía para generar *tokens*.

## CLASIFICACIÓN PROPUESTA



Clasificación propuesta.

## Algoritmos implementados

► Reversibles:

- ► Reversibles:
  - ► FFX (Fortmat-preserving Feistel-based Encryption).

    Publicado por Mihir Bellare, Phillip Rogaway y Terence
    Spies en [5].

- ► Reversibles:
  - ► FFX (Fortmat-preserving Feistel-based Encryption).
    Publicado por Mihir Bellare, Phillip Rogaway y Terence
    Spies en [5].
  - ▶ BPS. Publicado por Eric Brier, Thomas Peyrin y Jacques Stern en [6].

- ► Reversibles:
  - ► FFX (Fortmat-preserving Feistel-based Encryption).
    Publicado por Mihir Bellare, Phillip Rogaway y Terence
    Spies en [5].
  - ▶ BPS. Publicado por Eric Brier, Thomas Peyrin y Jacques Stern en [6].
- ► Irreversibles:

- ► Reversibles:
  - ► FFX (Fortmat-preserving Feistel-based Encryption).
    Publicado por Mihir Bellare, Phillip Rogaway y Terence
    Spies en [5].
  - ▶ BPS. Publicado por Eric Brier, Thomas Peyrin y Jacques Stern en [6].
- ► Irreversibles:
  - ► TKR. Publicado por Sandra Díaz-Santiago, Lil María Rodríguez-Henríquez y Debrup Chakraborty en [7].

#### ► Reversibles:

- ► FFX (Fortmat-preserving Feistel-based Encryption).

  Publicado por Mihir Bellare, Phillip Rogaway y Terence
  Spies en [5].
- ▶ BPS. Publicado por Eric Brier, Thomas Peyrin y Jacques Stern en [6].

#### ► Irreversibles:

- ► TKR. Publicado por Sandra Díaz-Santiago, Lil María Rodríguez-Henríquez y Debrup Chakraborty en [7].
- ► AHR (Algoritmo Híbrido Reversible). Longo, Aragona y Sala en [8].

#### ► Reversibles:

- ► FFX (Fortmat-preserving Feistel-based Encryption).

  Publicado por Mihir Bellare, Phillip Rogaway y Terence
  Spies en [5].
- ▶ BPS. Publicado por Eric Brier, Thomas Peyrin y Jacques Stern en [6].

#### ► Irreversibles:

- ► TKR. Publicado por Sandra Díaz-Santiago, Lil María Rodríguez-Henríquez y Debrup Chakraborty en [7].
- ► AHR (Algoritmo Híbrido Reversible). Longo, Aragona y Sala en [8].
- ▶ DRBG (Deterministic Random Bit Generator). Adaptación a aprtir de estándar del NIST (National Institute of Standards and Technology) [9].

## Diseño de programa

#### Componentes

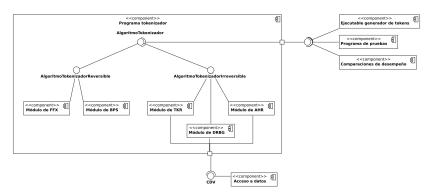


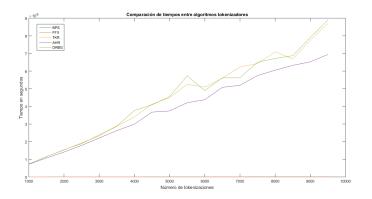
Diagrama de componentes del programa.

#### Comparaciones de desempeño

	100 oper.		1K oper.	
	Tok.	Detok.	Tok.	Detok.
BPS	$7.247 \ ms$	$6.990 \ ms$	$68.514 \ ms$	$68.566 \ ms$
FFX	$5.627 \ ms$	$5.516 \ ms$	$49.738 \ ms$	$49.550 \ ms$
TKR	$6.573 \; { m s}$	$37.623 \ ms$	70.116 s	441.815ms
AHR	$6.053 \; { m s}$	$58.814 \ ms$	$65.631 \; \mathrm{s}$	420.729ms
DRBG	6.718 s	$40.265 \ ms$	71.082 s	436.753ms

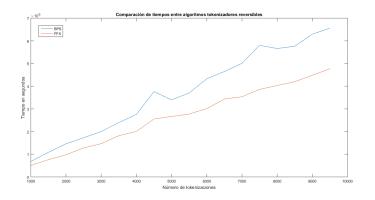
Comparación de tiempos de tokenización.

#### Comparaciones de desempeño



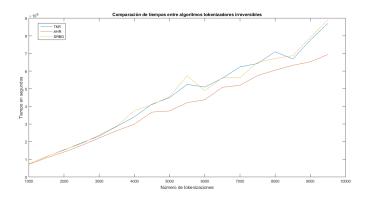
Tiempos de tokenización generales.

#### Comparaciones de desempeño



Tiempos de tokenización de reversibles.

#### Comparaciones de desempeño



Tiempos de tokenización de irreversibles.

#### Pruebas de aleatoriedad

En [10] el NIST describe un conjunto de pruebas estadísticas que sirven para determinar la aleatoriedad de un generador pseudoaleatorio. Se trata de 15 pruebas generales (algunas de ellas con subpruebas) que es necesario ejecutar sobre los bits generados.

Para cada instancia de los generadores implementados se ejecutó el conjunto de pruebas 20 veces, cada una con medio millón de bits (un total de veinte millones).

Resultados para generador basado en función hash:

- ▶ 112 bits de seguridad: 14 de 15.
- ightharpoonup 128 bits de seguridad: 15 de 15.
- ▶ 192 bits de seguridad: 14 de 15.
- ▶ 256 bits de seguridad: 15 de 15.

#### Pruebas de aleatoriedad

En [10] el NIST describe un conjunto de pruebas estadísticas que sirven para determinar la aleatoriedad de un generador pseudoaleatorio. Se trata de 15 pruebas generales (algunas de ellas con subpruebas) que es necesario ejecutar sobre los bits generados.

Para cada instancia de los generadores implementados se ejecutó el conjunto de pruebas 20 veces, cada una con medio millón de bits (un total de veinte millones).

Resultados para generador basado en cifrador por bloques:

- ▶ 112 bits de seguridad: 15 de 15.
- $\blacktriangleright\,$  128 bits de seguridad: 15 de 15.
- ▶ 192 bits de seguridad: 15 de 15.
- ▶ 256 bits de seguridad: 15 de 15.

## CONCLUSIONES, CONTENIDO

Pl	antea	mient	n del	problema	
1 1	alluca	11110110	o aci	problemo	U

Planteamiento de la solución

Algoritmos generadores de tokens

Conc	lusiones

hicrasiones	
Reporte de avances	21
Trabajo a futuro	$2\overline{2}$

### REPORTE DE AVANCES

### REPORTE DE AVANCES

▶ Primer prototipo: programa generador de *tokens* para dar confidencialidad a los datos de tarjetas bancarias.

- ▶ Primer prototipo: programa generador de *tokens* para dar confidencialidad a los datos de tarjetas bancarias.
  - Estudio de aspectos de la criptografía relacionados.

- ▶ Primer prototipo: programa generador de *tokens* para dar confidencialidad a los datos de tarjetas bancarias.
  - ► Estudio de aspectos de la criptografía relacionados.
  - ► Estudio de estándares y recomendaciones asociadas al tema.

- ▶ Primer prototipo: programa generador de *tokens* para dar confidencialidad a los datos de tarjetas bancarias.
  - ► Estudio de aspectos de la criptografía relacionados.
  - Estudio de estándares y recomendaciones asociadas al tema.
  - Análisis, diseño e implementación de algoritmos tokenizadores.

- ▶ Primer prototipo: programa generador de *tokens* para dar confidencialidad a los datos de tarjetas bancarias.
  - Estudio de aspectos de la criptografía relacionados.
  - ► Estudio de estándares y recomendaciones asociadas al tema.
  - Análisis, diseño e implementación de algoritmos tokenizadores.
- ► Comparación de desempeño entre algoritmos.

- ▶ Primer prototipo: programa generador de *tokens* para dar confidencialidad a los datos de tarjetas bancarias.
  - ► Estudio de aspectos de la criptografía relacionados.
  - ► Estudio de estándares y recomendaciones asociadas al tema.
  - Análisis, diseño e implementación de algoritmos tokenizadores.
- ► Comparación de desempeño entre algoritmos.
- ► Generador de números pseudoaleatorios junto con pruebas estadísticas de aleatoriedad.

## Trabajo a futuro

Trabajo Terminal II

## Trabajo a futuro

Trabajo Terminal II

▶ Prototipo dos: interfaz en red que permita comunicarse con el programa tokenizador.

## Trabajo a futuro

Trabajo Terminal II

- ▶ Prototipo dos: interfaz en red que permita comunicarse con el programa tokenizador.
- ► Tienda en línea que use de la interfaz en red.

# Bibliografía I

- [1] SearchSecurity Staff. The history of the PCI DSS standard: A visual timeline. 2013. URL: https://searchsecurity.techtarget.com/feature/The-history-of-the-PCI-DSS-standard-A-visual-timeline (vid. pág. 7).
- [2] Payment Card Industry Security Standards Council. Data Security Standard - Version 3.2. 2016. URL: https://www.pcisecuritystandards.org/documents/ pci\_dss\_v3-2.pdf (vid. pág. 8).
- [3] Payment Card Industry Security Standards Council.

  Tokenization Product Security Guidelines Irreversible
  and Reversible Tokens. 2015. URL:
  https://www.pcisecuritystandards.org/documents/
  Tokenization\_Product\_Security\_Guidelines.pdf
  (vid. págs. 10, 17, 19, 21).

## Bibliografía II

- [4] Microsoft. Security Development Lifecycle. 2008. URL: https://www.microsoft.com/en-us/sdl/default.aspx (vid. pág. 14).
- [5] Mihir Bellare, Phillip Rogaway y Terence Spies. "The FFX Mode of Operation for Format-Preserving Encryption". Ver. 1.0. En: (2009) (vid. págs. 25, 26, 28, 30, 31, 33, 34).
- [6] Eric Brier, Thomas Peyrin y Jacques Stern. "BPS: a Format-Preserving Encryption Proposal". En: (2010) (vid. págs. 25, 26, 28, 30, 31, 33, 34).
- [7] Sandra Diaz-Santiago, Lil María Rodríguez-Henríquez y Debrup Chakraborty. "A cryptographic study of tokenization systems". En: Int. J. Inf. Sec. 15.4 (2016), págs. 413-432. DOI: 10.1007/s10207-015-0313-x. URL: https://doi.org/10.1007/s10207-015-0313-x (vid. págs. 25, 26, 28, 30, 31, 33, 34).

# Bibliografía III

- [8] Riccardo Aragona, Riccardo Longo y Massimiliano Sala. "Several proofs of security for a tokenization algorithm". En: Appl. Algebra Eng. Commun. Comput. 28.5 (2017), págs. 425-436. DOI: 10.1007/s00200-017-0313-3. URL: https://doi.org/10.1007/s00200-017-0313-3 (vid. págs. 25, 26, 28, 30, 31, 33, 34).
- [9] Elaine Barker y John Kelsey. NIST Special Publication 800-90A Recommendation for Random Number Generation Using Deterministic Random Bit Generators. 2015. URL: http://dx.doi.org/10.6028/NIST.SP.800-90Ar1 (vid. págs. 25, 26, 28, 30, 31, 33, 34).

# Bibliografía IV

[10] Andrew Rukhin, Juan Soto, James Nechvatal y col. NIST Special Publication 800-22 Revision 1a - A Statistical Test Suite for Random and Pseudorandom Number Generators for Cryptographic Applications. 2010. URL: https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/legacy/sp/nistspecialpublication800-22r1a.pdf (vid. págs. 46, 48).

# GENERACIÓN DE TOKENS PARA PROTEGER LOS DATOS DE TARJETAS BANCARIAS

Trabajo terminal No. 2017-B008

Presentan

Daniel Ayala Zamorano

DAZ23AYALA@GMAIL.COM

Laura Natalia Borbolla Palacios

LN.BORBOLLA42@GMAIL.COM

RICARDO QUEZADA FIGUEROA

QF7.RICARDO@GMAIL.COM

Directora Dra. Sandra Díaz Santiago

Ciudad de México, 9 de mayo de 2018

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

