

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - 22951

Universidad Industrial de Santander
Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática
Programa de Ingeniería de Sistemas



#LaUISqueQueremos



DATOS GENERALES CURSO

DATOS GENERALES

Programa académico	Ingeniería de sistemas			
Asignatura	Programación orientada a objetos - 22951	Créditos: 4	Horas TAD: 5	Horas TI: 5

Competencias de la asignatura

Objetivos

- Perfilar la filosofía del diseño orientado por objetos y los conceptos de encapsulación, subclase, herencia y polimorfismo.
- Diseñar, codificar, probar y poner a punto programas sencillos de programación orientada a objetos.
- Seleccionar y aplicar modelos de diseño apropiados para construir aplicaciones orientadas a objetos.
- Diseñar y programar como clases contenedoras las estructuras de datos pilas, listas, árboles y grafos.
- Desarrollar aplicaciones para ambientes de sistemas de interfaces visuales.



CONCEPTOS CLAVE



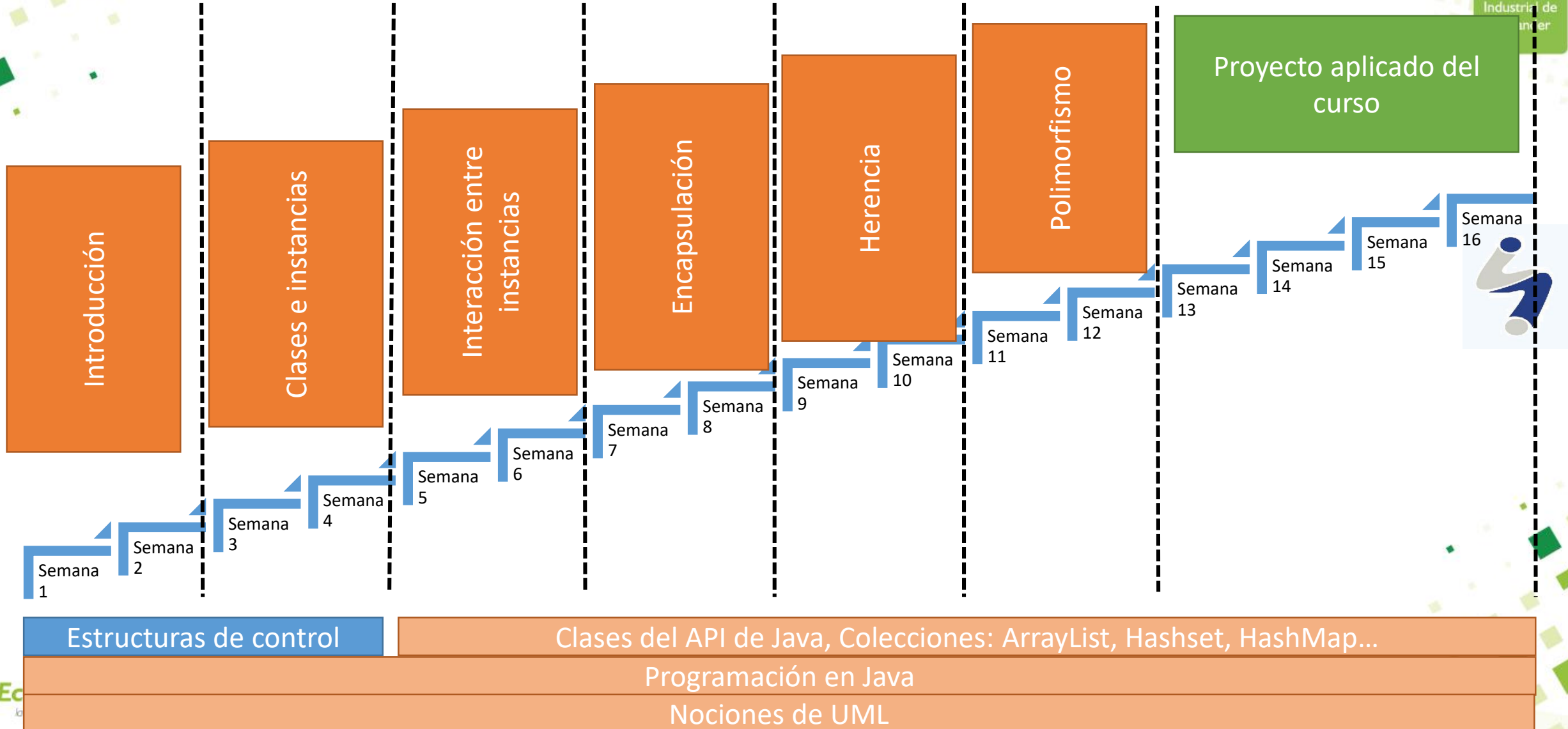
Universidad
Industrial de
Santander





Universidad
Industrial de
Santander

CRONOGRAMA



HORARIO DE ATENCIÓN

Horarios de atención a estudiantes:

- Martes y Jueves de 4 p.m. a 6 p.m.

Oficina -> 1° Piso Edif. LP parte Externa que colinda con el Edif. de Música.
(Al lado del CEIC)

- Correo electrónico: duvansan@uis.edu.co





Universidad
Industrial de
Santander



#OrgulloEISI

iGracias!

#LaUISqueQueremos