Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA "TULLIO LEVI-CIVITA" CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



Un plugin Maven per l'automatizzazione della pubblicazione di documentazione software

Tesi di laurea triennale

	Laure and a
Prof.Paolo Baldan	
Relatore	

Laura Cameran

Anno Accademico 2018-2019



"I made a discovery today. I found a computer.

Wait a second, this is cool. It does what I want it to.

If it makes a mistake, it's because I screwed it up. Not because it doesn't like me."

— The Mentor

Sommario

Il documento corrente descrive il lavoro svolto durante il periodo di stage, della durata di trecentoventi ore, dalla laureanda Laura Cameran presso l'azienda Finantix Pro Unipersonale S.r.l.

L'obiettivo principale da raggiungere era lo sviluppo di un plugin Maven al fine di automatizzare la pubblicazione di documentazione di software sul sistema documentale Atlassian Confluence. Per realizzare tale compito era richiesto inoltre lo studio di API RESTful, mezzo con cui interagire con il sistema aziendale.

Indice

1	Intr	roduzione	1
	1.1	Il progetto	1
	1.2	Principali problematiche	1
		1.2.1 Soluzioni scelte	1
	1.3	Strumenti utilizzati	1
	1.4	Il prodotto ottenuto	2
	1.5	Organizzazione del testo	2
2	Ana	alisi dei requisiti	3
	2.1	Casi d'uso	3
	2.2	Requisiti	4
		2.2.1 Tracciamento dei requisiti	4
3	Pro	ogettazione	7
	3.1	Tecnologie e strumenti	7
	3.2	Ciclo di vita del software	7
	3.3	Progettazione	7
	3.4	Design Pattern utilizzati	7
4	Rea	alizzazione e testing	9
5	Cor	nclusioni	11
	5.1	Risultato ottenuto	11
	5.2	Analisi critica del prodotto e del lavoro di stage	11
		5.2.1 Il prodotto è utilizzato?	11
		5.2.2 Valutazione degli strumenti utilizzati	11
		5.2.3 Possibili punti di insoddisfazione	11
		5.2.4 Possibili estensioni	11
A	\mathbf{App}	pendice ${f A}$	13
Bi	bliog	grafia	17

Elenco delle figure

2.1	Use	Case -	UC0:	Scenario	principale																			3
-----	-----	--------	------	----------	------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Elenco delle tabelle

1.1	Tabella di tecnologie utilizzate durante il progetto e loro scopo	2
2.1	Elenco dei requisiti di funzionalità	5
2.2	Elenco dei requisiti di qualità	5
2.3	Elenco dei requisiti di vincolo	6

Introduzione

1.1 Il progetto

Finantix è un'azienda di informatica che vende prodotti software. Il suo prodotto principale è suddiviso in moduli. Ognuno di questi moduli prevede una propria documentazione delle API Java (un archivio zip contente documentazione in formato Javadoc) e la documentazione della API RESTful (un archivio zip contenente documentazione in formato Open API). Questa documentazione viene manualmente caricata sulla piattaforma Confluence ove cui è consultata.

Il plugin Maven nasce dalla necessità di automatizzare la pubblicazione di questa documentazione su Confluence, in modo da semplificare e velocizzare notevolmente questo processo. Infatti, una volta configurato correttamente il plugin in tutti i progetti relativi ai moduli software, il caricamento avviene direttamente durante la build dei progetti, senza richiedere ulteriore intervento umano.

1.2 Principali problematiche

Le principali problematiche riscontrate

1.2.1 Soluzioni scelte

.

1.3 Strumenti utilizzati

Qui di seguito viene riportata una tabelle con tutte le tecnologie utilizzate e a quale scopo.

Tecnologie	Scopo
Eclipse	Ambiente di sviluppo
Maven	Build automation per la gestione di progetti
Confluence	Pubblicazione, creazione e consultazione di documentazione
Jira	Issue tracking system
Jenkins	Continuous integration
Sonarqube	Analisi statica del codice
Bitbucket e GitKraken	Controllo di versione
JUnit	Test di unità
Visual Studio Code	Editor di codice
${\bf Sequence Diagram.org}$	Creazione dei diagrammi di sequenza
ObjectAid UML Explorer	Creazione dei diagrammi delle classi
Meecrowave	Creazione di server

Tabella 1.1: Tabella di tecnologie utilizzate durante il progetto e loro scopo.

1.4 Il prodotto ottenuto

.

1.5 Organizzazione del testo

Il secondo capitolo comprende l'analisi dettagliata dei requisiti del prodotto con casi d'uso e il relativo tracciamento dei requisiti individuati.

Il terzo capitolo descrive la progettazione del software.

Il quarto capitolo approfondisce la realizzazione del plugin e come è stata effettuata l'attività di testing.

Il quinto capitolo corrisponde al capitolo conclusivo. Esso riassume il risultato finale ottenuto e attua una valutazine critica del prodotto.

Riguardo la stesura del testo, relativamente al documento sono state adottate le seguenti convenzioni tipografiche:

- * gli acronimi, le abbreviazioni e i termini ambigui o di uso non comune menzionati vengono definiti nel glossario, situato alla fine del presente documento;
- * per la prima occorrenza dei termini riportati nel glossario viene utilizzata la seguente nomenclatura: $parola^{[g]}$;
- $\ast\,$ i termini in lingua straniera o facenti parti del gergo tecnico sono evidenziati con il carattere corsivo.

Analisi dei requisiti

Tale capitolo ha l'obiettivo di esporre e analizzare i requisiti espliciti e impliciti per la realizzazione del plugin Maven per la pubblicazione di documentazione software. L'attività di analisi ha funto da base per la fase di progettazione del software, in modo che il prodotto fosse conforme alle richieste dell'azienda.

2.1 Casi d'uso

Per lo studio dei casi di utilizzo del prodotto sono stati creati dei diagrammi. I diagrammi dei casi d'uso (in inglese *Use Case Diagram*) sono diagrammi di tipo Unified Modeling Language (UML) dedicati alla descrizione delle funzioni o servizi offerti da un sistema, così come sono percepiti e utilizzati dagli attori che interagiscono col sistema stesso. Essendo il progetto finalizzato alla creazione di un tool per l'automazione di un processo, le interazioni da parte dell'utilizzatore devono essere ovviamente ridotte allo stretto necessario. Per questo motivo i diagrammi d'uso risultano semplici e in numero ridotto.

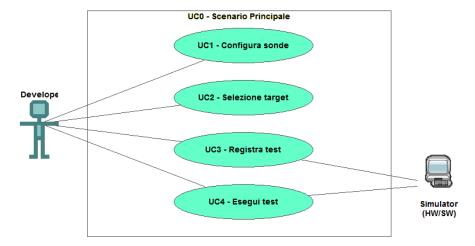


Figura 2.1: Use Case - UCO: Scenario principale

UC0: Scenario principale

Attori Principali: Sviluppatore applicativi.

Precondizioni: Lo sviluppatore è entrato nel plug-in di simulazione all'interno dell'I-

DE.

Descrizione: La finestra di simulazione mette a disposizione i comandi per configurare,

registrare o eseguire un test.

Postcondizioni: Il sistema è pronto per permettere una nuova interazione.

UC1: Configurazione

Attori Principali: Sviluppatore.

Precondizioni: Lo sviluppatore sta utilizzando il progetto.

Descrizione: Lo sviluppatore configura come .

Postcondizioni: Il sistema è pronto per l'esecuzione.

2.2 Requisiti

Ad ogni requisito viene assegnato il codice identificativo univoco:

R[Numero][Tipo][Priorità]

in cui ogni parte ha un significato preciso:

- * \mathbf{R} : requisito.
- * Numero: numero progressivo che segue una struttura gerarchica.
- * Tipo: la la tipologia di requisito che può essere di:
 - **F**: funzionalità.
 - − Q: qualità.
 - V: vincolo.
- * Priorità: indica il grado di urgenza di un requisito di essere soddisfatto, come:
 - **0**: opzionale.
 - 1: desiderabile.
 - 2: obbligatorio.

Esempio: R2Q1 indica il secondo requisito di qualità ed è desiderabile.

2.2.1 Tracciamento dei requisiti

Da un'attenta analisi dei requisiti e dei casi d'uso effettuata sul progetto, è stata stilata la tabella che traccia tutti i requisiti in rapporto alle loro fonti.

2.2. REQUISITI 5

Requisiti di funzionalità

Codice	Requisito	Fonte
R1F2	L'utente deve poter pubblicare la documentazione da lui scelta	UC1
R1.1F2	L'utente deve poter pubblicare un archivio (.zip o .jar)	UC1.1
R1.2F2	L'utente deve poter pubblicare un file html	UC1.2
R1.3F2	L'utente deve poter pubblicare una cartella	UC1.3
R2F2	Inserimento credenziali	UC2
R2.1F2	Inserimento username	UC2.1
R2.2F2	Inserimento password	UC2.2
R2.3F2	Inserimento identificativo server	UC2.3

Tabella 2.1: Elenco dei requisiti di funzionalità

Requisiti di qualità

Codice	Requisito	Fonte
R1Q1	La copertura dei test deve essere almeno pari al 70% del codice	Interno
R2Q1	Le norme presenti sulla wiki aziendale devono essere rispettate	Interno
R2.1Q1	Ogni commit effettuato deve rispettare la formattazione descritta nella wiki	Interno
R3Q2	Deve essere redatto un manuale utente	Interno
R3.1Q2	Deve essere redatta una pagina Confluence che descriva come configurare il plugin	Interno
R3.2Q1	Deve essere redatta una pagina di utilizzo Maven "Usage" che descriva tutti i possibili utilizzi del plugin	Interno
R4Q2	Deve essere redatto un manuale dello sviluppatore	Interno
R4.1Q2	Deve essere redatta una pagina Confluence che descriva la progettazione del plugin tramite diagrammi	Interno
R4.2Q2	Deve essere redatta e generata la documentazione Javadoc del plugin	Interno

Tabella 2.2: Elenco dei requisiti di qualità.

Requisiti di vincolo

Codice	Requisito	Fonte
R1V2	Il plugin deve essere sviluppato nel linguaggio di programmazione Java	Interno
R2V2	Il plugin deve essere testato tramite JUnit	Interno
R3V2	Come ambiente di sviluppo è necessario utilizzare Eclipse	Interno
R4V2	Per la build dei progetti è necessario utilizzare Maven	Interno
R5V2	Per la pubblicazione di documentazione è necessario utilizzare Confluence	Interno
R6V2	I requisiti identificati devono essere tracciati su Jira	Interno
R6.1V2	Lo stato di ogni requisito presente su Jira deve sempre essere opportunamente aggiornato	Interno
R7V2	Come strumento di Continuous integration è necessario utilizzare Jenkins	Interno
R8V2	Per l'analisi statica del codice è necessario utilizzare SonarQube	Interno
R9V2	Per il controllo di versione del codice è necessario utilizzare Bitbucket	Interno
R10V0	Utilizzare ObjectAid UML Explorer per la creazione dei diagrammi delle classi	Interno

Tabella 2.3: Elenco dei requisiti di vincolo.

Progettazione

Breve introduzione al capitolo

3.1 Tecnologie e strumenti

Di seguito viene data una panoramica delle tecnologie e strumenti utilizzati.

Tecnologia 1

Descrizione Tecnologia 1.

Tecnologia 2

Descrizione Tecnologia 2

- 3.2 Ciclo di vita del software
- 3.3 Progettazione
- 3.4 Design Pattern utilizzati

Realizzazione e testing

Conclusioni

5.1	Risultato ottenuto			
5.2	Analisi critica del prodotto e del lavoro di stage			
5.2.1	Il prodotto è utilizzato?			
5.2.2	Valutazione degli strumenti utilizzati			
5.2.3	Possibili punti di insoddisfazione			
Relativi miglioramenti				
5.2.4	Possibili estensioni			

Appendice A

Appendice A

Citazione

Autore della citazione

Bibliografia