

SOFTWARE PARA EJERCITAR LA MEMORIA- SEMALZ

Manual de instalación

Laura Viviana Carvajal Rodríguez

01/12/2016



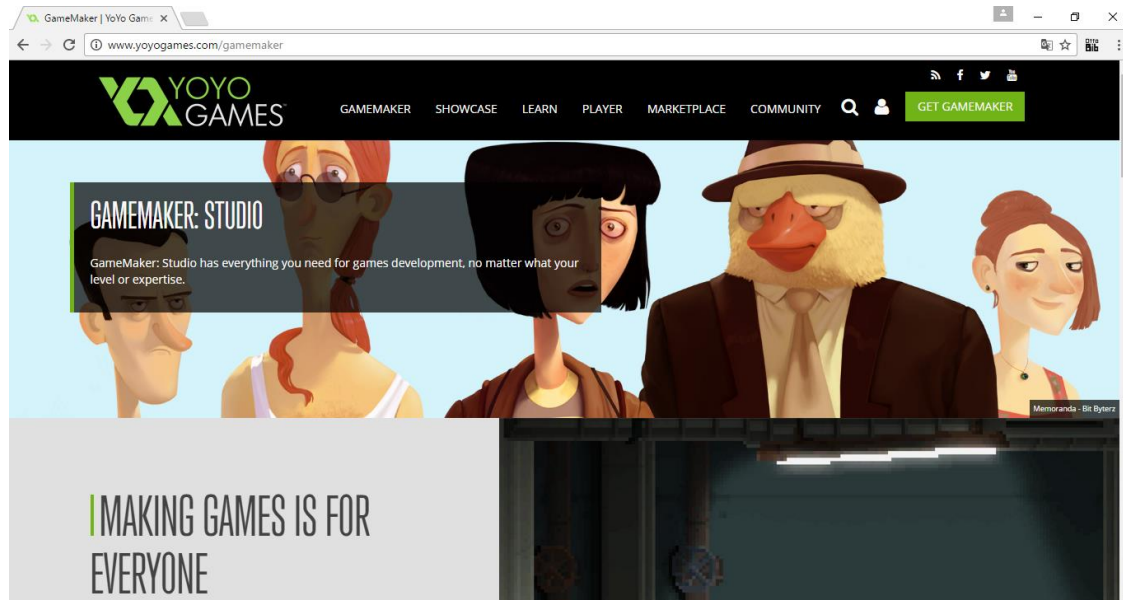
Tabla de contenido

Manual de instalación Game Maker Studio	2
Crear el ejecutable del software SEMALZ	4
Instalar ejecutable	5

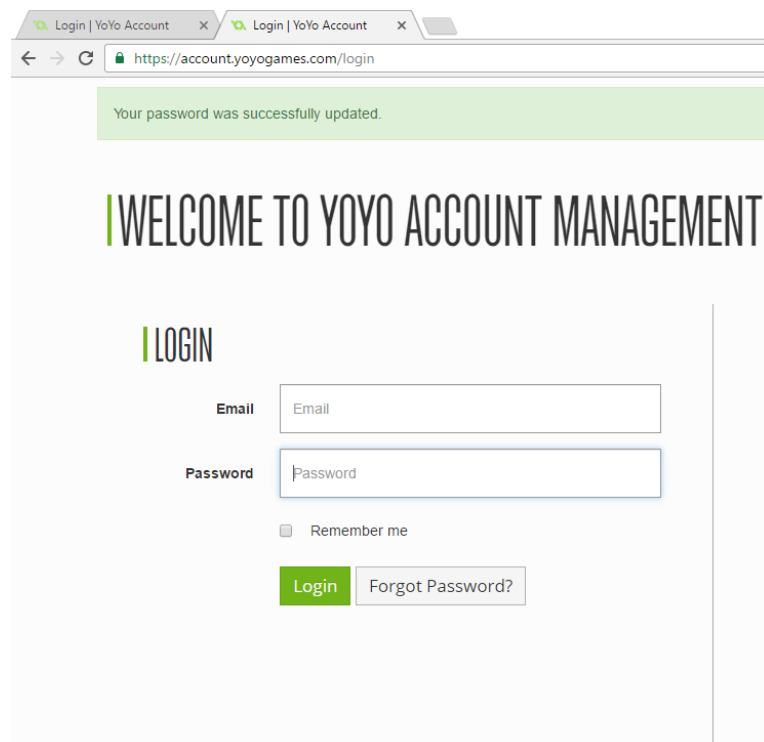
MANUAL DE INSTALACIÓN GAME MAKER STUDIO

1. Se debe ingresar a la página oficial de YoYo Games para poder descargar Game Maker Studio.

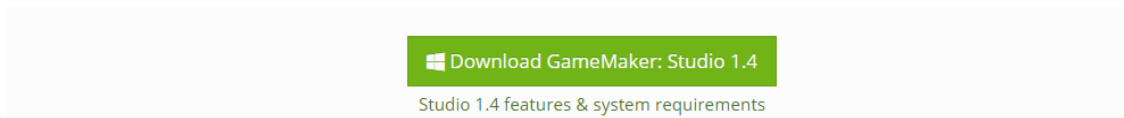
<http://www.yoyogames.com/gamemaker>



2. Crear una nueva cuenta, para poder acceder a la descarga del programa.



3. Descargar la versión disponible de Game Maker Studio.



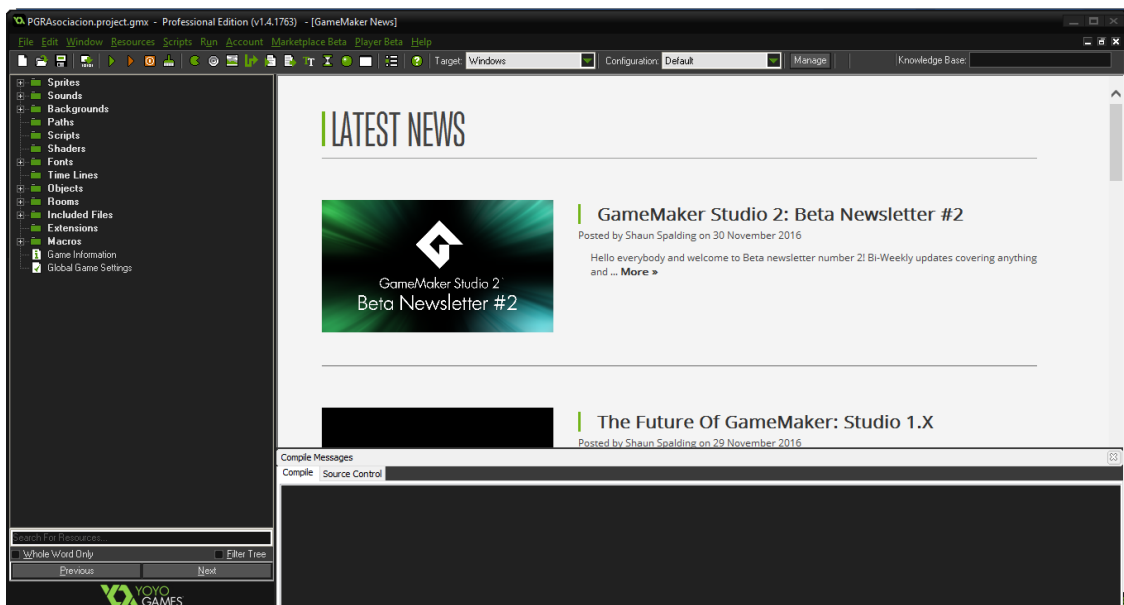
4. Al momento de haberlo descargado, proceder a instalar el programa.
5. Descargar la carpeta que contiene el proyecto y descomprimirlo.



6. Ingresar a la carpeta donde guardo el proyecto y abrir el archivo .project

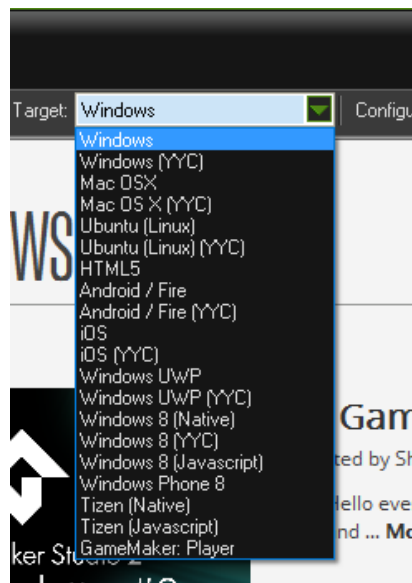
background	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
Configs	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
datafiles	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
fonts	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
objects	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
rooms	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
sound	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
sprites	30/11/2016 9:39 a. ...	Carpeta de archivos	
help	24/11/2016 7:32 a. ...	Formato de texto ...	1 KB
PGRAsociacion.project	24/11/2016 7:32 a. ...	GameMaker File	15 KB

7. En este momento, ya estará listo el proyecto para su modificación.



CREAR EL EJECUTABLE DEL SOFTWARE SEMALZ

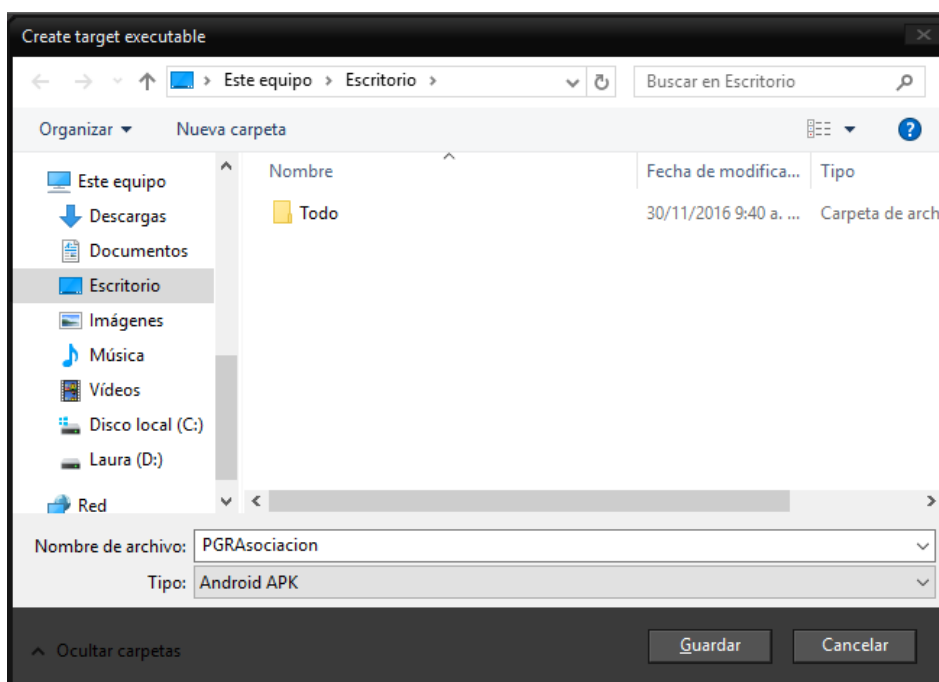
1. En la parte superior de la pantalla se puede encontrar los diferentes ejecutables que se pueden crear para los dispositivos móviles o PC.



2. Se selecciona el tipo de ejecutable que se desea crear y luego se creara el ejecutable al seleccionar la siguiente herramienta.

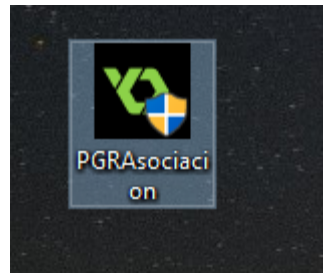


3. Luego se selecciona el lugar en donde se desea guardar.

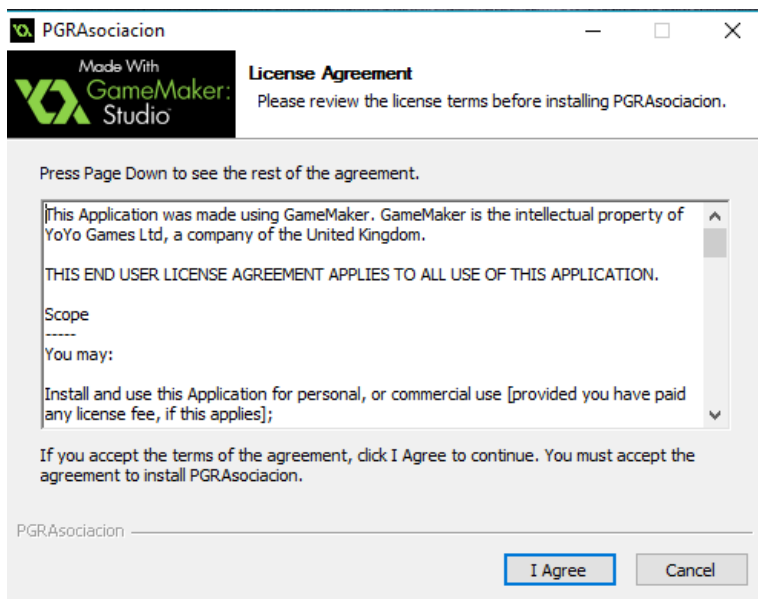


INSTALAR EJECUTABLE

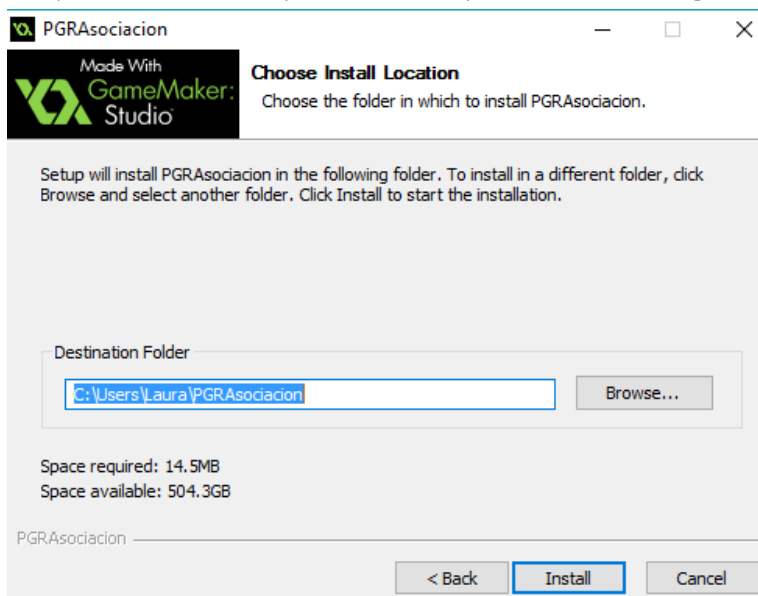
1. Cuando ya se haya creado el ejecutable aparecerá al como lo siguiente.



2. Dar doble click para comenzar la instalación



3. Aceptar los términos y condiciones y seleccionar el lugar donde queremos guardar.



4. Luego de unos segundos terminará la instalación y se ejecutará la aplicación.

