

ENTORNOS DE DESARROLLO

Aplicación informática compuesta por un conjunto de herramientas que facilitan la tarea del programador de forma que ayuda a desarrollar con más rapidez.

Son utilizados en la fase de codificación del ciclo de la vida del software independientemente del modelo utilizado.

Pueden ser para un solo lenguaje o para múltiples. Están compuestos por distintas herramientas que nos ayudarán durante todo el proceso de creación del código fuente.

Editor de texto: nos permite escribir el código fuente del programa, ofrece funciones para ayudarnos según estamos desarrollando nuestro código, incluye un analizador léxico que nos corrige en caso de haber escrito mal alguna palabra y un analizador sintáctico que nos informa que si la estructura está bien realizada.

Compilador: traduce el código fuente que hemos escrito en lenguaje que sea legible para las máquinas.

Intérprete: similar al compilador, es decir, traduce el código fuente en código de máquina pero línea a línea por lo que es más lento.

Depurador: nos permite probar y eliminar posibles errores en un programa. Permite ejecutar el código línea a línea avanzando o retrasando la ejecución como se quiera, detener el programa en los puntos de rupturas que el desarrollador desee, ver los datos de variables en el momento de ejecución, etc.

Constructor de interfaz gráfica: permite crear y diseñar interfaces gráficas de forma más intuitiva con interacción entre la aplicación y el usuario.

Control de versiones: permite controlar los distintos cambios que sufre el código de una aplicación a lo largo de la construcción.

Panel de configuración: panel que permite cambiar la configuración del entorno, modificar el aspecto visual, conexiones de red, etc.

Plugins: complementos que se relacionan con otras herramientas para darles una nueva función específica y es ejecutada por la aplicación principal.