

PROYECTO “SWAG LABS”

PLAN DE PRUEBAS

Preparado por : Laura Andrade

1. Introducción

SWAG LABS es una aplicación web que permite a los usuarios realizar la compra de diferentes productos de laboratorios como: ropa, accesorios para bicicletas y mochilas. El objetivo de este plan de pruebas es analizar que se va a probar, como y con que recursos.

2. Alcance de las pruebas ¿Que se va a probar?

Item	Descripción
001	Inicio de sesión y navegación general
002	Intentar iniciar sesión con credenciales incorrectas y verificar que el usuario este bloqueado correctamente
003	Acceso a funcionalidades básicas del sistema
004	Navegar a través de las secciones principales del sitio web
005	Evaluar la capacidad del sistema para manejar situaciones inesperadas
006	Realizar acciones intensivas en recursos para evaluar el rendimiento del sistema
007	Monitorizar y medir tiempos de respuesta para identificar posibles problemas de rendimiento
008	Introducir datos incorrectos o inconsistencias para evaluar como maneja la aplicación los errores
009	Validar mensajes de error y la capacidad del sistema para guiar al usuario hacia la corrección
010	Evaluar la interfaz de usuario desde la perspectiva de la accesibilidad
011	Validar la legibilidad y el contraste de los elementos visuales
012	Asegurar que todas las funciones sean accesibles

3. Tipos de la prueba / estrategia ¿Como ejecutar las pruebas?

1. Pruebas exploratorias.
2. Pruebas ágiles/ funcionales
3. Pruebas de interfaz de usuario(UI)
4. Pruebas de rendimiento
5. Pruebas de humo
6. Pruebas de extremo a extremo

4. Ambiente de prueba <https://www.saucedemo.com/>

5. Datos de prueba:

Usuarios	Contraseña
standard_user	secret_sauce
locked_out_user	secret_sauce
problem_user	secret_sauce
performance_glitch_user	secret_sauce
error_user	secret_sauce
visual_user	secret_sauce

6. Seguimiento de bugs

Gestión de bugs	
Identificación del bug	Se pueden identificar en la ejecución de las pruebas manuales, pruebas automatizadas o informes.
Registro del bug	Se proporcionan detalles precisos y claros, como la descripción del bug, pasos para reproducirlo y capturas de pantalla.
Asignación de prioridad y gravedad	Importancia e impacto del bug en el funcionamiento del software.
Asignación y seguimiento	Asignación a un miembro del equipo de desarrollo para su resolución y se realiza seguimiento para asegurarse que se esté trabajando en su resolución.
Pruebas y validación	Se verifica que el bug se haya corregido y no haya introducido nuevos problemas en el software.
Cierre	Una vez confirmada la resolución, se adjunta evidencia y toda la información sobre la resolución del bug y posterior a ellos se cierra el bug.

7. Riesgos

Riesgo	Probabilidad	Impacto	Mitigación
Ambiente de pruebas no disponible	Media	Alto	Instalar la aplicación web en un hosting alternativo
Compatibilidad del navegador	Media	Alto	Compatibilidad con diferentes navegadores