

Snieguma līmeņa apraksts Python projekta veidošanā

Uzdevums: Izvēlēties ideju savam Python projektam, uzrakstīt specifikāciju un, pamatojoties uz to, izstrādāt projektu.

Kritēriji	Pamata līmenis	Vidējais līmenis	Augstākais līmenis
Specifikācijas izveide (5 punkti)	Specifikācija ir vispārīga (derīga arī līdzīgiem projektiem), trūkst kāda sadaļa (ievaddati, izvaddati vai tml.)	Specifikācija ir vispārīga (derīga arī līdzīgiem projektiem), viss nepieciešamais ir minēts	Specifikācija ir precīzi atbilstoša izstrādātajam projektam, uzskatāmi parādīta paredzamā datu izvade
Projekta darbība (3 punkti)	Programma atbilst uzdevumam	Programma atbilst uzdevumam un specifikācijai	Programma atbilst uzdevumam un specifikācijai, izmantota radoša pieeja (ideja vai realizācija)
Projekta gatavība (3 punkti)	Programma ir izstrādāta, taču nedarbojas (uzrāda kļūdas, nedarbojas kā paredzēts)	Programma ir izstrādāta un darbojas, taču ir atsevišķas kļūdas (piemēram, korekti nenostādā spēles beigas, neievērojot spēles noteikumus iespējams tos pārkāpt utml.)	Programma darbojas bez kļūdām
Izmantotais kods (3 punkti)	Izmantoti tikai stundās mācītie paņēmieni un metodes	Izmantoti stundās mācītie paņēmieni un metodes, bet darba gaitā apgūti arī jauni elementi	Programmā izmantoti vairāki elementi, kas stundās netika mācīti; ir skaidrs, ko katrs no tiem nozīmē un dara uzdevumā
Funkciju izmantošana (3 punkti)	Ir izveidota viena funkcija vienkāršam risinājumam	Ir izveidotas vairākas funkcijas vienkāršiem risinājumiem	Izveidotas funkcijas, kur tās loģiski nodrošina programmas darbību
Koda optimizācija (3 punkti)	Kods nav optimizēts, ir izveidoti lieki mainīgie, programmā atrodamas nevajadzīgas koda daļas	Programmā nav atrodami nevajadzīgi mainīgie vai koda daļas	Kods ir optimizēts, uzrakstīts iespējami īsi
Termiņa ievērošana (1 punkts)	Darbs nodots termiņā		
Klasesbiedru vērtējums (3 punkti)	Darbs atbilst uzdevumam, bet ir vairāki trūkumi	Darbs atbilst uzdevumam	Darbs atbilst uzdevumam, pārsteidz ar savu ideju/izpildījumu utml.

PROGRAMMATŪRAS IZSTRĀDES SPECIFIKĀCIJA

Programmatūras (Idejas) apraksts Kas programmā paredzēts (1 punkts)	Ideja: Grādu konvertēšana Pārveido no Celsija grādiem uz Fārenheita grādiem
Konkrētas prasības (3 punkti) Kāds ir aprakstītās programmas algoritms? Kādā secībā norisinās spēles gaita? Kādas funkcijas programmai jānodrošina?	1. Ir uzdots jautājums, kur ir jāieraksta Celsija grādi 2. Programma automātiski pārvērtīs atbildi no Celsija grādiem uz Fārneheita grādiem. 3. Programma izdrukās Fārenheita grādus.
Ārējā saskarne (1 punkts) Kā izskatīsies datu ievade un izvade	Ir dots lauciņš, kurā ir jāievada Celsija grādi, un, iesniedzot atbildi, pretī izmet atbildi Fārneheita grādos.

PROGRAMMAS IZSTRĀDĒ IZMANTOTAIS

Izmantotās metodes un rīki, kas stundās netika mācīti (3 punkti, jābūt pierādījumam)	
Interneta adreses vai citi materiāli, kas tika izmantoti darba procesā	