

Dinamiskas mājaslapas izveide

Uzdevums: izveido pilnvērtīgu dinamisku mājaslapu, kurā ir:

- | | |
|--|----------|
| 1. Vismaz 2 lappuses, kas savienotas savā starpā: | |
| • Noformējums izmantojot css | 5 punkti |
| • Var pāriet no vienas lapas uz otru | 2 punkti |
| 2. Vismaz viens ievades logs, kurā ievadītie dati tiek apstrādāti un rezultāts redzams mājaslapā | 4 punkti |
| 3. Izmantota laika funkcija (datums, gads, laiks utml.) | 2 punkti |
| 4. Izmantoti dati, kas tiek ņemti no masīva, JSON, JS objects vai tml. | 3 punkti |
| 5. Izveidots spēles elements (minēšana, objektu pārvietošana vai tml.) | 4 punkti |

Mājaslapas plānošana

- | | |
|---------------------|----------|
| 1. Izpētes veikšana | 2 punkti |
| 2. Laika grafiks | 2 punkti |

Mājaslapas izstrādes specifikācija

Mājaslapas (Idejas) apraksts (2 punkti) Kas mājaslapā paredzēts	Mājaslapā ir iespēja spēlēt 2 spēles un ir iespēja konvertēt temperatūru un laika vienības, kā arī redzēt datumu.
Konkrētas prasības (3 punkti) Kāds ir aprakstītās programmas algoritms? Kādas funkcijas mājaslapai jānodrošina?	<p>Mājaslapu atverot, augšā ir 3 sadaļas un katra aizved uz jaunu lapu, atkarīgs, kuru tu uzspied. 1. sadaļa aizved uz “2 patiesības un 1 meli” spēli, 2. sadaļa aizved uz “Mini” spēli, 3. sadaļa aizved uz “Laika un temperatūras konvertētājs”.</p> <p>Mājaslapai jānodrošina iespēju spēlēt spēles un sākt tās no jauna un iespēju pārveidot laika un temperatūras vienības.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spēlē sistēmai jāiedod 3 fakti, jānorāda, ka izvēlētais ir nepatiesība, ja tā ir un jābūt iespējai sākt spēli no jauna. 2. Spēlēs lietotājs redz mīklu, jābūt iespējai ievadīt mīklas atbildi, un sistēma nodrošina, ka pārbauda ievadīto atbildi un parāda rezultātu cik no cik punktiem ir nopelnīti. 3. Spēlē lietotājam jābūt iespējai ievadīt datus un izvēlēties mērvienību, no kuras uz kuru konvertēt un jāparāda rezultāts.
Ārējās saskarnes skice (3 punkti)	Skices datne jāpievieno skolo.lv

Programmas izstrādē izmantotais

Izmantotās metodes un rīki, kas stundās netika mācīti (2 punkti)	
Interneta adreses vai citi materiāli, kas tika izmantoti darba procesā	