**Desarrollo de aplicaciones multiplataforma**

**Acceso a datos**

**Tema 2-Práctica 3: Métodos**

Crear el tipo cubo, con los atributos largo INTEGER, ancho INTEGER y alto INTEGER, así como 3 métodos MEMBER, que serán:

* MEMBER FUNCTION superficie RETURN integer

2\*(largo\*ancho+largo\*alto+ancho\*alto)

* MEMBER FUNCTION volumen RETURN integer

largo\*alto\*ancho

* MEMBER PROCEDURE mostrar(), que mostrará por pantalla el largo, ancho y alto así como el volumen y la superficie.

**Respuesta:**

1. Crea el cuerpo de este tipo desarrollando las funciones y procedimientos.

**Respuesta:**

1. Crea la tabla cubos de tipo cubo.

**Respuesta:**

1. Inserta dos cubos con estas medidas( 10,10,10) y (3,4,5).

**Respuesta:**

1. Lista todos los cubos.

**Respuesta:**

1. Lista el volumen y la superficie del cubo de largo 10.

**Respuesta:**

1. Crea un pequeño bloque PL que visualice los datos largo, ancho y alto del cubo de largo 10, el bloque PL debe llamar al procedimiento mostrar().

**Respuesta:**