

## Examen

I Lista open va conține acele noduri care nu au fost încă expandate, iar în fiecare moment va fi sortată crescător după  $f$  și descrescător după  $g$ .

Lista closed conține nodurile interioare ale arborelui de căutare.

I Initializare:

Lista open inițială:  $[(a, g=0, f=-\infty, p=\text{none})]$

Lista closed inițială:  $[\ ]$

II Extragem  $(a, g=0, f=-\infty, p=\text{none})$  din lista open și îl plasăm în lista closed.

Nodul nu e scop deci îl expandăm.

Succesorii săi sunt:

$(c, g=8, f=16, p=a)$

$(g, g=10, f=16, p=a)$

$(d, g=5, f=17, p=a)$

Lista open este:

$[(g, g=10, f=16, p=a), (c, g=8, f=16, p=a), (d, g=5, f=17, p=a)]$

Lista closed:

$[(a, g=0, f=-\infty, p=\text{none})]$

III Extragem  $g$

elul e nod scop: Succesorii sunt:

$(h, g=13, f=28, p=g)$

$(f, g=23, f=23, p=g)$

$(e, g=18, f=22, p=g)$

Lista open devine:

$[(c, g=8, f=16, p=a), (d, g=5, f=17, p=a), (e, g=18, f=22, p=g), (f, g=23, f=23, p=g), (h, g=13, f=28, p=g)]$

Lista cloud:

$[(a, g=0, f=\text{inf}, p=\text{cloud}), (g, g=10, f=16, p=a)]$

iv Extragem c  
c nu e nod scop

Successorii:

$(h, g=18, f=33, p=c)$

$(g, g=11, f=17, p=c)$

h era în open, dar noul  $f$  e mai mare  $\Rightarrow$  nu îl adăugăm  
g e în cloud, noul  $f$  e mai mare, nu îl adăugăm

Open:  $[(d, g=5, f=17, p=a), (e, g=18, f=22, p=g),$   
 $(f, g=23, f=23, p=g), (h, g=13, f=28, p=g)]$

Cloud:  $[(a, g=0, f=\text{inf}, p=\text{cloud}), (g, g=10, f=16, p=a),$   
 $(c, g=8, f=16, p=a)]$

v Extragem d  
c nu e nod scop.

Successorii:

$(c, g=7, f=15, p=d)$

$(h, g=7, f=22, p=d)$

$(f, g=35, f=35, p=d)$

c e în cloud, dar cu  $f$  mai mare, îl adaug în

open.

$f_h \text{ nou} < f_h \text{ vechi} \Rightarrow$  adaug în open.

$f_f \text{ nou} > f_f \text{ vechi} \Rightarrow$  nu îl adaug

Open:  $[(c, g=7, f=15, p=d), (e, g=18, f=22, p=g),$   
 $(h, g=7, f=22, p=d), (f, g=23, f=23, p=g)]$

Cloud:  $[(a, g=0, f=\text{inf}, p=\text{cloud}), (g, g=10, f=16, p=a),$   
 $(d, g=5, f=17, p=a)]$

VI

extragere c

cu e nod scop

$(h, g=17, f=32, p=c)$

nu se schimbă nimic

$(g, g=10, f=16, p=c)$

Lista open devine:

$[(e, g=18, f=22, p=g), (h, g=7, f=22, p=d), (f, g=23, f=23, p=g)]$

closed:  $[(a, g=0, f=inf, p=none), (g, g=10, f=16, p=a), (d, g=5, f=17, p=a), (c, g=7, f=15, p=d)]$

VII

extragere e

cu e nod scop

$(g, g=29, f=35, p=e)$  nu se adaugă, e pe drumul de la răd la frunză

$(f, g=24, f=24, p=e)$  nu se modifică

Open:

$[(h, g=7, f=22, p=d), (f, g=23, f=23, p=g)]$

closed:

$[(a, g=0, f=inf, p=none), (g, g=10, f=16, p=a), (d, g=5, f=17, p=a), (c, g=7, f=15, p=d), (e, g=18, f=22, p=g)]$

VIII

extragere h

cu e scop

Successori:

$(d, g=11, f=23, p=h)$  e pe drumul de la răd.

$(f, g=32, f=32, p=h)$  nu se actualizează

$(g, g=11, f=17, p=h)$  e în closed, f e mai mare, nu se actualizează;

Open:  $[(f, g=23, f=23, p=g)]$

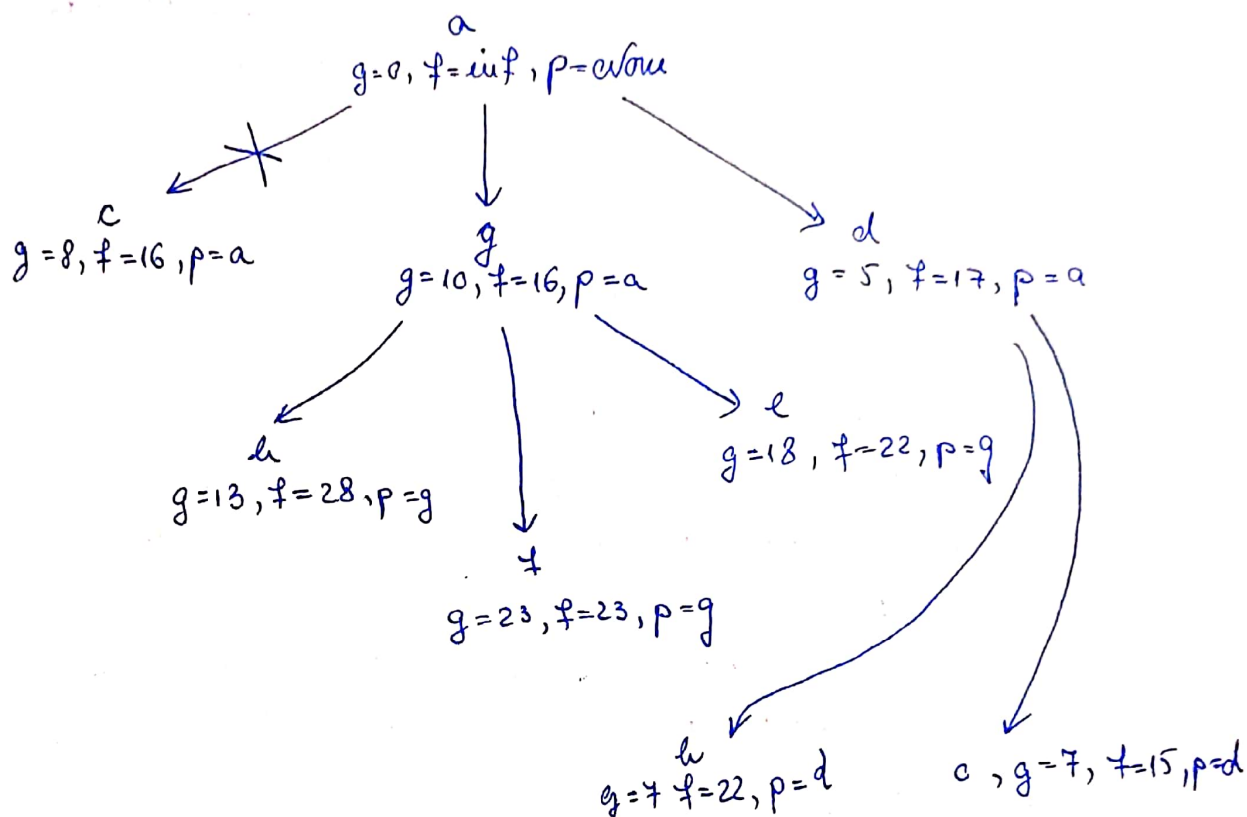
closed:  $[(a, g=0, f=inf, p=none), (g, g=10, f=16, p=a), (d, g=5, f=17, p=a), (c, g=7, f=15, p=d), (e, g=18, f=22, p=g), (h, g=7, f=22, p=d)]$

iv Extrageam  $f$ , e nod rădăcină, ne opriți.

Drumul de cost minim este:

$((a, g=0, f=\text{inf}, p=\text{c\text{loru}}), (g, g=10, f=16, p=a),$   
 $(f, g=23, f=23, p=g))$

În costul minim e 23.

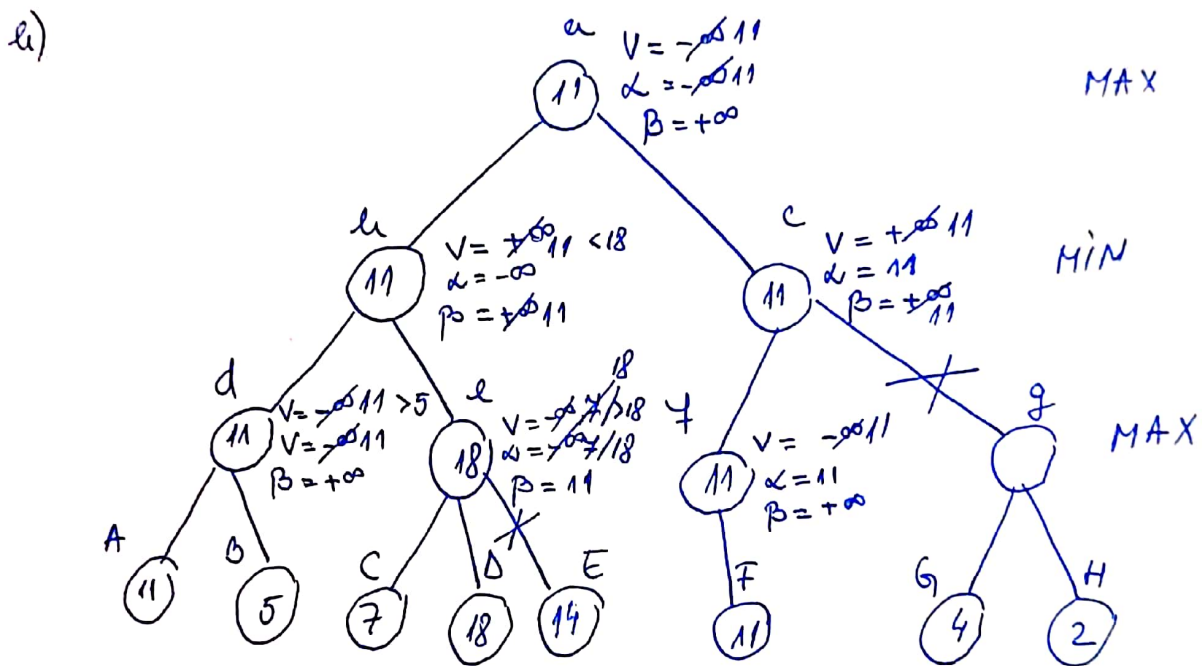
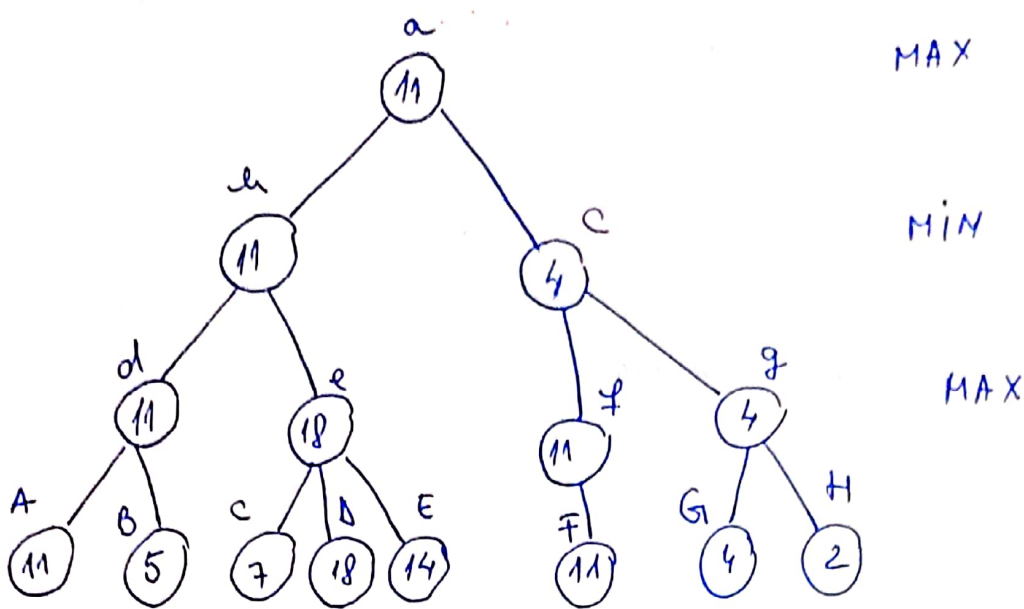


Subiectul 2:

- a) a e de tip MAX  
 b, c MIN  
 d, e, f, g MAX  
 A B C D E F G H

Înuză, li n calculează ~~impr~~ valoarea  
 direct





Retenere e-E:

$V = 7$   
 Valoarea din D e 18. Cum  $7 > 18$ , actualizăm  $V$ . Cum  
 e este nod de tip max, verificăm dacă  $\alpha < 18$  și actualizăm

$\alpha = 18$

$\beta = 11$

Total lui e a impus limita maximă 11 și cum  $\alpha > \beta$ ,  
 reținem ramura e-E pentru că deja e o valoare  
 mai mare ca 11.

Retenere c-g:

c verifică valoarea din f

$V_f = 11$

$V_c = +\infty$

$11 < +\infty \Rightarrow$  se actualizează  $V_c = 11$

Cum  $x$  e nod e tip MIN, verificăm:

$\beta = +\infty$  < 11  $\Rightarrow$  da, actualizăm

$\alpha = 11$

$\alpha \leq \beta \Rightarrow$  retrăm, deoarece a avea valori mai mari

$\beta = 11$

de 11, iar  $x$  îi poate oferi maxim

Deci, max va avea scorul 11