Programare Logică Cursul I

Claudia MUREŞAN cmuresan@fmi.unibuc.ro, c.muresan@yahoo.com

Universitatea din București Facultatea de Matematică și Informatică București

2019-2020, Semestrul II

Introducere

2 Inițiere în Programarea în Prolog

Introducere

2 Inițiere în Programarea în Prolog

Prescurtări uzuale care vor fi folosite în lecții

- i. e. (id est) = adică
- a. î. = astfel încât
- ddacă = dacă și numai dacă
- ş. a. m. d. = și așa mai departe
- ____ : să se demonstreze că
- 📉: contradicție

Paradigme ale programării calculatoarelor

Programarea imperativă:

programatorul trebuie să-i spună calculatorului, pas cu pas, ce să facă:
"parcurge cu un indice această mulțime, la fiecare iterație verifică această condiție..." etc..

Limbaje de programare imperativă: Pascal, C, Java etc..

Programarea logică/declarativă:

- programatorul descrie un cadru de lucru, și cere calculatorului să rezolve o cerință în acel cadru;
- pe baza unui backtracking și a altor tehnici de programare încorporate în interpretorul/compilatorul limbajului de programare logică folosit, calculatorul determină proprietățile pe care le poate folosi pentru a rezolva cerința respectivă și ordinea în care trebuie să le aplice.

Limbaje de programare logică/declarativă

- Prolog (PROGRAMMING IN LOGIC): bazat pe predicate, pe relații între obiecte; utilizat pentru jocuri/deducții logice, în procesarea limbajului natural etc.;
- CafeObj, Maude: bazate pe specificații, pe descrierea unor tipuri de structuri algebrice; destinate demonstrării automate de proprietăți matematice; utilizate și în verificarea sistemelor software;
- Haskell: bazat pe funcții și recursii;

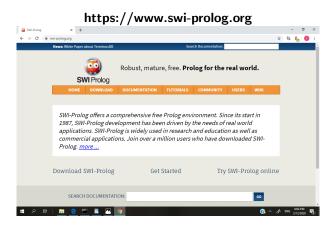
recursia este foarte importantă în toate limbajele de programare logică: este principalul mijloc de calcul, înlocuind, de exemplu, instrucțiunile repetitive

• etc..

Introducere

2 Inițiere în Programarea în Prolog

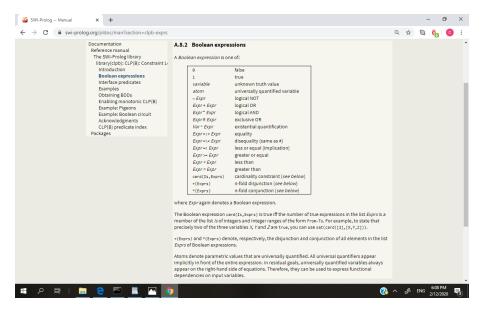
Siteul SWI-Prolog



Din josul paginii de la această adresă:

- se poate descărca SWI–Prolog;
- se poate căuta în documentația SWI–Prolog;
- se poate accesa versiunea online a SWI–Prolog.

De exemplu, dând o căutare după "boolean expressions", găsim:



Structura unui program în Prolog

Un program în Prolog este format din clauze; acestea sunt de trei tipuri:

fapte:

propoziție.

predicat(listă de variabile si constante).

acestea semnifică proprietăți intotdeauna adevărate; predicatele exprimă relații între obiecte; propozițiile sunt predicatele fără variabile;

• reguli:

fapt :- succesiune de fapte.

faptele din partea dreaptă a unei reguli pot fi separate prin virgulă (care reprezintă *conjuncția logică*) sau alți conectori logici (a se vedea slideul anterior);

(semnificația unei reguli)

are loc acest fapt :- dacă au loc aceste fapte.

Numele de **variabile** în Prolog încep cu *literă mare* sau *underscore* (_). **Variabilă nedenumită**: *underscore* (_):

- simbol generic pentru variabile care apar o singură dată într-un fapt sau o regulă;
- sunt folosite doar pentru a indica locații de variabile, nu și pentru a lucra cu acele variabile.

Orice alt nume, inclusiv șiruri de caractere cuprinse între apostrofuri, denumește o constantă sau un predicat.

Sintaxa pentru liste în Prolog:

 $[elem_1, elem_2, \dots, elem_n]$ $[elem1, elem2, \dots, elemn|T]$

lista vidă

lista formată din elementele $elem_1, elem_2, \ldots, elem_n$ lista cu primele n elemente $elem_1, elem_2, \ldots, elem_n$ și coada T

Exemplu

$$[1, 2, 3, 4, 5] = [1, 2, 3, 4, 5|[]] = [1|[2, 3, 4, 5]] = [1, 2, 3|[4, 5]] = [1, 2|[3|[4, 5]]]$$

Exemplu

Cum putem scrie predicate pentru:

- calculul lungimii unei liste;
- concatenarea a două liste?

Să scriem un predicat lung(L, N), care este satisfăcut ddacă:

- L este o listă, N este un număr natural și
- N este lungimea listei L, adică numărul elementelor lui L:

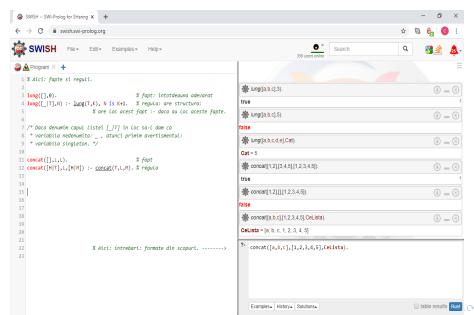
```
\begin{split} &\operatorname{lung}([\ ],0).\\ &\operatorname{lung}([\ _{|}T],N)\ :-\ \operatorname{lung}(T,K),\ N\ \mathrm{is}\ K+1. \end{split}
```

Operatorul **is** produce executarea calculului în acea expresie aritmetică. Înlocuiți **is** cu = și vedeți ce obțineți! Şi un predicat concat(L1, L2, L), care este satisfăcut ddacă:

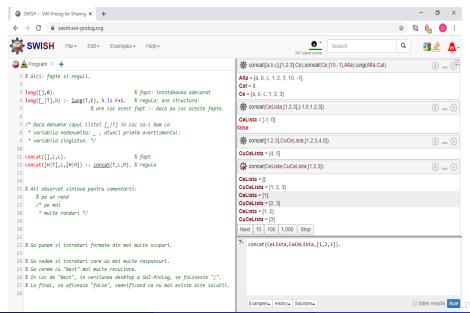
- L1, L2 și L sunt liste și
- concatenarea listei *L*1 cu *L*2 este *L*:

```
\begin{split} &\operatorname{concat}([\;],L,L).\\ &\operatorname{concat}([H|T],L,[H|M])\;:-\;\operatorname{concat}(T,L,M). \end{split}
```

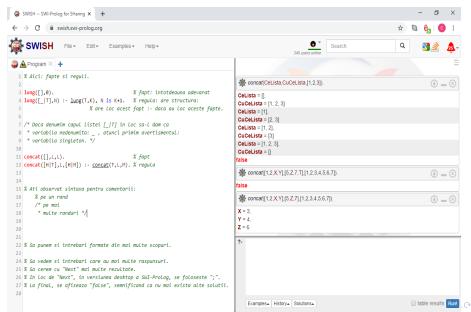
Încărcăm acest program în versiunea online a SWI–Prolog



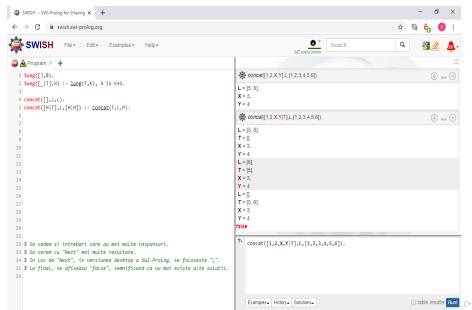
Interogări cu scopuri sau variabile multiple



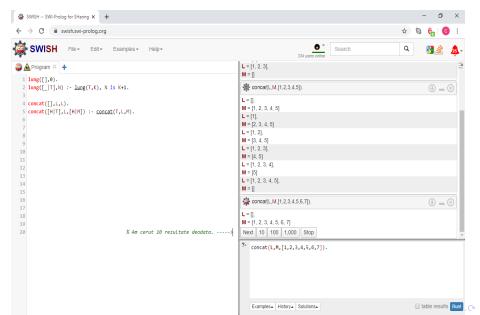
Întrebări cu mai multe răspunsuri posibile



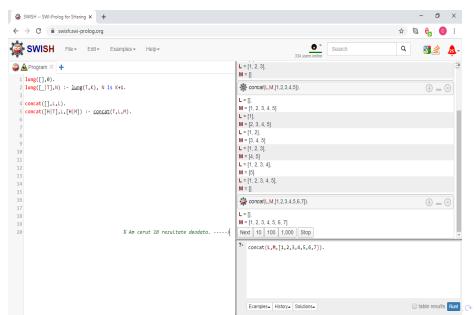
Vom vedea cum găsește Prologul aceste răspunsuri



Vedeți și celelalte opțiuni ale SWI-Prolog online

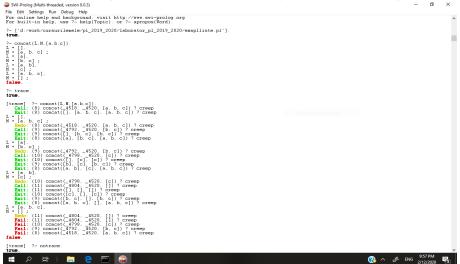


Inclusiv opțiuni pentru editare rapidă



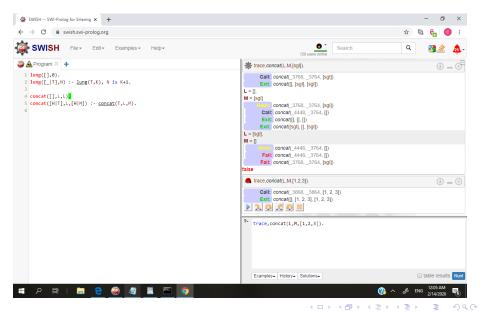
Și acum în versiunea desktop a SWI–Prolog

Am scris cele doua predicate de mai sus într-un fișier text cu extensia .pl:



Comanda *trace* produce detalierea pașilor urmați de Prolog pentru a rezolva interogările. Renunțare la această afișare detaliată: *notrace.*

trace și săgeată "Step into" în SWI-Prolog online



Unificare (orientativ) – detalii într–un curs următor

Două funcții unifică ddacă:

- acele funcții coincid și
- au aceleași argumente:

Prolog-ul încearcă să unifice scopurile din interogare cu predicatele din:

- fapte;
- membrii stângi ai regulilor dacă o astfel de unificare reușeste, atunci următorul scop este membrul drept al aceleiași reguli, cu argumentele rezultate în urma unificării.

Considerăm interogarea:

?- concat(L1,L2,[a,b,c]).

Observați din pașii afișati cu *trace* că primul lucru executat de Prolog este redenumirea variabilelor din interogare în nume de forma _număr.

 $concat \neq lung$, așadar concat(L1, L2, [a, b, c]) nu unifică:

- nici cu lung([], 0),
- nici cu lung([H|T], N).

În schimb, concat(L1,L2,[a,b,c]) unifică:

cu $\operatorname{concat}([\], L, L)$, pentru $\mathbf{L1} = [\]$ și $\mathbf{L2} = \mathbf{L} = [\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}]$ – aceasta este *prima soluție* a interogării,

dar şi:

cu $\mathrm{concat}([\mathrm{H}|\mathrm{T}],\mathrm{L},[\mathrm{H}|\mathrm{M}])$, pentru $\mathbf{H}=\mathbf{a}$, $\mathbf{L1}=[\mathbf{a}|\mathbf{T}]$, $\mathbf{L2}=\mathbf{L}$ și $\mathbf{M}=[\mathbf{b},\mathbf{c}]$,

așadar următorul scop este:

?- concat(T,L2,[b,c]).

Acesta unifică:

cu
$$\operatorname{concat}([\], \operatorname{L}, \operatorname{L})$$
, pentru $\mathbf{T} = [\]$ și $\mathbf{L2} = \mathbf{L} = [\mathbf{b}, \mathbf{c}]$ – așadar *a doua soluție* a interogării este: $\mathbf{L1} = [\mathbf{a}|\mathbf{T}] = [\mathbf{a}|[\]] = [\mathbf{a}]$ și $\mathbf{L2} = [\mathbf{b}, \mathbf{c}]$,

dar și:

cu concat([H1|T1], L, [H1|M1]), pentru
$$\mathbf{H1}=\mathbf{b}$$
, $\mathbf{T}=[\mathbf{b}|\mathbf{T1}]$, $\mathbf{L2}=\mathbf{L}$ și $\mathbf{M1}=[\mathbf{c}]$,

așadar următorul scop este:

$$?-concat(T1,L2,[c]).$$

Acesta unifică:

cu
$$\operatorname{concat}([\], \operatorname{L}, \operatorname{L})$$
, pentru $\mathbf{T1} = [\]$ și $\mathbf{L2} = \mathbf{L} = [\mathbf{c}]$ – așadar *a treia soluție* a interogării este: $\mathbf{L1} = [\mathbf{a}|\mathbf{T}] = [\mathbf{a}|[\mathbf{b}|\mathbf{T1}]] = [\mathbf{a}|[\mathbf{b}|[\]]] = [\mathbf{a},\mathbf{b}]$ și $\mathbf{L2} = [\mathbf{c}]$,

dar și:

așadar **următorul scop** este:

?- concat(T2,L2,[]).

Întrucât:

[] nu unifică cu $[\mathrm{H}3|\mathrm{M}3]\text{,}$

avem:

 $\operatorname{concat}(\operatorname{T2},\operatorname{L2},[\])$ nu unifică cu $\operatorname{concat}([\operatorname{H3}|\operatorname{T3}],\operatorname{L},[\operatorname{H3}|\operatorname{M3}]).$

Prin urmare:

$$\mathrm{concat}(\mathrm{T2},\mathrm{L2},[\,]) \text{ unifică numai cu } \mathrm{concat}([\,],\mathrm{L},\mathrm{L}) \text{, pentru } \mathbf{T2} = [\,] \text{ și}$$

 $\mathbf{L2} = \mathbf{L} = [\;]$ – așadar *a patra* și *ultima soluție* a interogării este:

$$L1 = [a|T] = [a|[b|T1]] = [a|[b|[c|T2]]] = [a|[b|[c|[]]]] = [a,b,c] \text{ si } L2 = [].$$

În cazul unui scop compus, de exemplu:

?- concat(A,[2,3],[1,2,3]),concat(A,[4,5],C).

toate scopurile trebuie satisfăcute, cu aceleași valori pentru variabilele comune. Pentru exemplul de mai sus, unica soluție: A = [1], C = [1, 4, 5].