

## BAZE DE DATE- CURS 4

### TEMĂ

#### 1. GESTIUNEA ACTIVITĂȚILOR DE ÎMPRUMUT DINTR-O BIBLIOTECĂ ONLINE

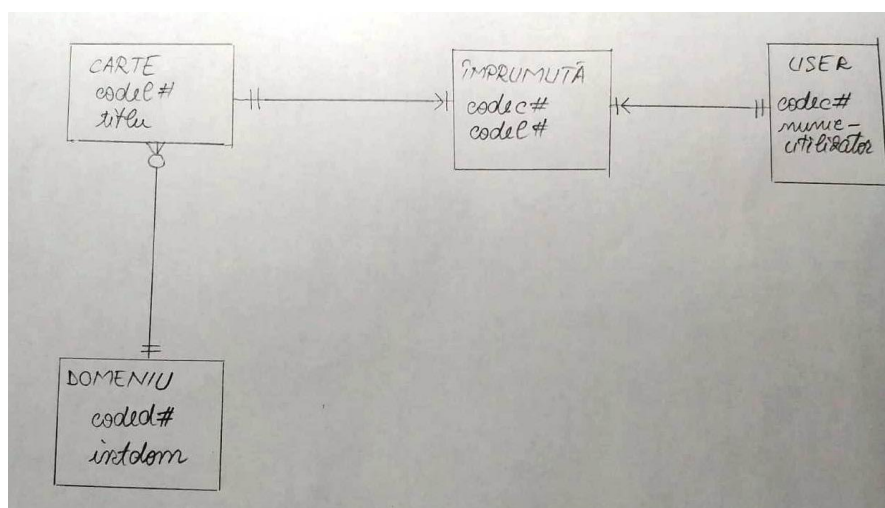
CARTE(codel# , titlu , autor , pret , nrex);

IMPRUMUT(codec# , codel# , nr\_imprumut#);

USER(codec# , nume , nume\_utilizator , parola , email , dep);

DOMENIU(coded# , intdom);

#### Schemă conceptuală



#### 2. GESTIUNEA ACTIVITĂȚILOR UNEI PUBLICAȚII ONLINE

SALARIAT(cod\_salariat# , nume\_job);

GRAFICIAN(cod\_salariat# , tip);

TEHNOREDATOR(cod\_salariat# , tip\_editor);

REDACTOR\_SEF(cod\_salariat# , experienta);

ADMINISTRATOR\_IT(cod\_salariat# , experienta);

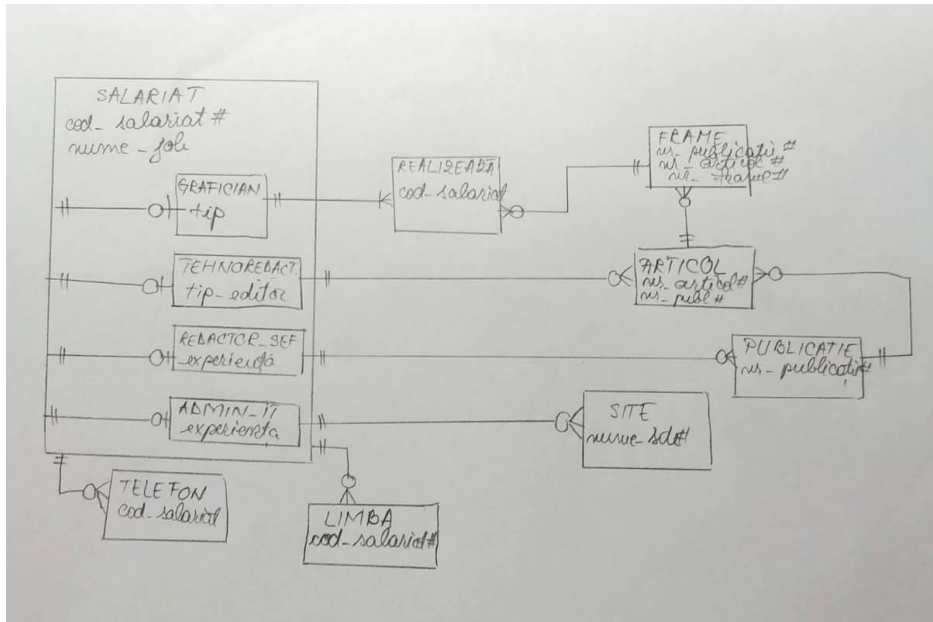
FRAME(nr\_publicatie# , nr\_articol# , nr\_frame#);

ARTICOL(nr\_publicatie# , nr\_articol#);

PUBLICATIE(nr\_publicatie# , stil , limba);

SITE(nume\_site# , link);

## Schemă conceptuală



## 5. ORDONAREA INFORMAȚIILOR CU PRIVIRE LA DESCOPERIRILE DE MONEDE ANTICE DIN ROMÂNIA

PUNCT(zi# , luna# , an# , oras# , tara);

EVENIMENT(cod\_eveniment# , tip\_eveniment);

GASIT(cod\_moneda# , cod\_eveniment#);

ARTICOL(cod\_articol# , cod\_revista# , data , autor);

PUBLICA(cod\_articol# , cod\_revista# , data , autor);

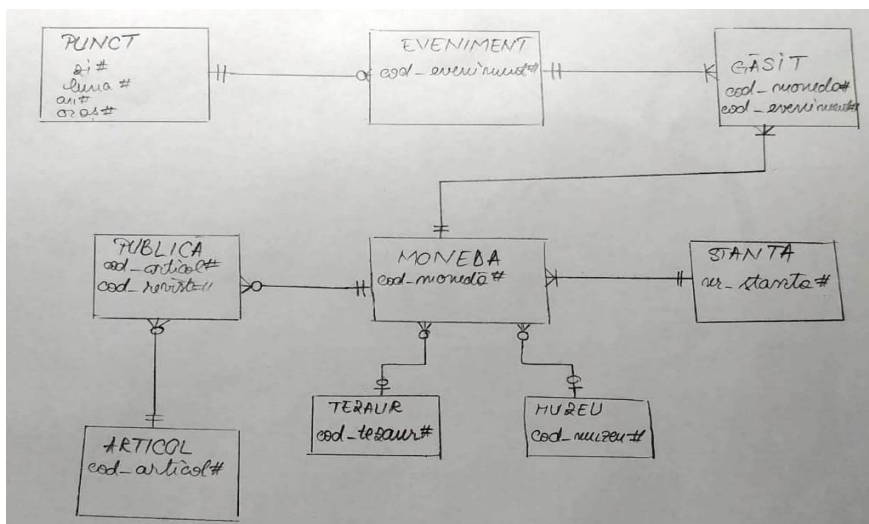
MONEDA(cod\_moneda# , tip\_metal , an\_provenienta);

STANTA(nr\_stanta# , imparat , eminent , valoare\_nominala , an\_emitere , monetarie , legenda\_avers , legenda\_revers);

TEZAU(cod\_tezaur# , provenienta , regiune , valoare);

MUZEU(cod\_muzeu# , locatie , adresa);

## Schemă conceptuală



## 6. EVIDENȚA ȘCOLILOR DE ȘOFERI DIN ROMÂNIA

SCOALA(cod\_scoala# , nume\_scoala , nr\_autorizatie , adresa);

INSTRUCTOR(cod\_instructor# , nume , prenume);

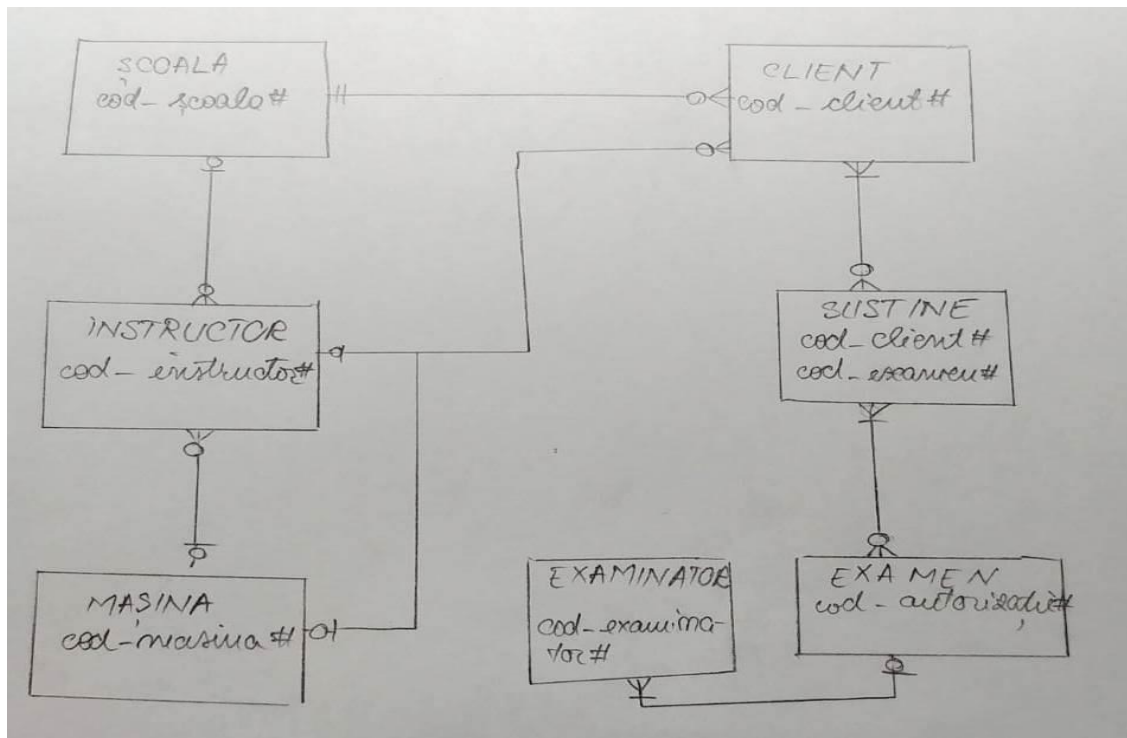
MASINA(cod\_masina# , nr\_masina , model);

CLIENT(cod\_client# , nume , prenume , data\_nastere , data\_inscriere , data\_examen);

EXAMEN(cod\_autorizatie# , data , punctaj);

EXAMINATOR(cod\_examinator# , nume , prenume);

### Schemă conceptuală



## 7. CAMPIONATELE DE FOTBAL ALE DIFERITELOR ȚĂRI

ECHIPA(cod echipa# , nume , oras);

MECI(tara# , nr\_etapa# , cod\_meci# , scor);

ETAPA(cod\_etapa# , tara , nr echipa);

CAMPIONAT(tara# , nume , grupa);

SUSTINE(cod echipa# , cod\_sponsor# , nr\_contract);

SPONSOR(cod\_sponsor# , nume);

## Schemă conceptuală

