B_M	IInf25.	.0		St	udier	nverla	aufs-	und F	rüfun	gspla	n Me	edien	infor	matik	(B.Sc	:.)												W
								Au	fwand pro	Semest	ter								rüfung						ordnung	_		
Modul-	Nr. Modul				ECTS	pro Sen	nester			Fq.	SWS	Hfgk.	KoZ	EiZ	AA	Anw.	Vorl. Ar	rt. Ber	n. Vers	s. Daue	OA.	Vert.	WB. I	F. N		Sprac		Fachgebiet
MADOO	PrfgNr.	Veranstaltung	1	2	3	4	5	6	7				[h]	[h]	[h]					[min]						V.	M.	Name of
MB001	Analysis																	11 .						f				Mathematik
	TB001	Analysis	3,0							W+S	4	12	30,0		90,0	N	K:	_	3*		J			_	_	DE	DE	
	TB002	Übg. Analysis	2,0							W+S	2	12	15,0	45,0	60,0	N	FF	o <sup>U</sup> N	o.B.	·	N			U f	_	DE	DE	
MB002		natische Konzepte und Diskrete Mathematik																						_	N			Mathematik
	TB003	Diskrete Mathematik	5,0							W+S	4	12	30,0	120,0	150,0	N	K:	ı <sup>∪</sup> J	3*	120	J			_	_	DE	DE	
MB003		nmstrukturen 1																			<u> </u>				pr			Informatik
	TB004	Programmstrukturen 1	3,0							W+S	4	12	30,0		90,0	N	K1		3*		J			_		DE	DE	
	TB005	Übg. Programmstrukturen 1	2,0							W+S	6	12	45,0	15,0	60,0	J	A	B <sup>U</sup> N	o.B.		N					DE	DE	
MB004		tionstechnik																						d				Informatik
	TB006	Informationstechnik	5,0							W	4	12	30,0	120,0	150,0	N	K:	ı <sup>∪</sup> J	3*	60	J					DE	DE	
MB014		nd Grundlagen der AV-Bearbeitung																_							sg			Integrationsfach
	TB093	Workshop Audio-Bearbeitung	2,5	2.5						W	5	12	37,5		75,0	J		F J	-		N .					DE	DE	
NADO1E	TB082	Grundlagen der AV-Bearbeitung		2,5						S	2	12	15,0	60,0	75,0	N	K	1 J	3*	60	J			V d	sg L ni	DE	DE	Integrationsfach
IVIDU15	Medienge	Anwendung Mediengestaltung		2,5						S	3	12	22,5	52,5	75,0	N							,	/U n	_	DE	DE	antegrationsiath
	TB075	Grundlagen der Mediengestaltung	2,5	2,3		1	-	-	<del>                                     </del>	W	4	12	30,0		75,0	N	- К	1 J	3*	90	J			/U n		DE	DE	
MB052	Einführur	ing in Datenbanken	2,3							**	-	14	30,0	-5,0	, ,,,,	.,								m			JL	Informatik
	TB020	Einführung in Datenbanken	3,0							W	2	12	15,0	75,0	90,0	N	К	1 J	3*	60	J			V m		DE	DE	
	TB021	Übg. Einführung in Datenbanken	2,0							W	1	12	7,5		60,0	J	А	B N	o.B.		N			U m	zo E	DE	DE	
MB018		op Audio- / Video-Bearbeitung																						а				Integrationsfach
	TB092	Workshop Audio-/Video-Bearbeitung		5,0						S	3	12	22,5	127,5	150,0	J	А	B J	3		N		,	W a	nn [	DE	DE	
MB019	Deskriptiv	ive Statistik und Grundlagen der Linearen Algebra																						_	00			Mathematik
	TB009	Deskriptive Statistik		2,5						S	2	12			75,0	N	к	1 1	3*	120	١,			V f		DE	DE	
		Grundlagen der Linearen Algebra		2,5						S	2	12	15,0	60,0	75,0	N			Ĭ	120	بُ			V a		DE	DE	
MB020		mstrukturen 2																						d				Informatik
	TB010	Programmstrukturen 2		3,0						W+S	4	12	30,0		90,0	N		1 J	3* o.B.		J N			V d		DE	DE	
NADOAA	TB011	Übg. Programmstrukturen 2		2,0						W+S	2	12	15,0	45,0	60,0	J	TB005 A	B N	o.B.		N			U k		DE	DE	Informatik
IVIBU44	UNIX UNG	d Shell-Programmierung UNIX und Shell-Programmierung		2,0						S	2	12	15,0	45,0	60,0	N		_		_				V		DE	DE	Informatik
	TB019	Übg. UNIX und Shell-Programmierung		3,0					- t	S	2		15,0		90,0	1	А	B N	o.B.	-	N			U m		DE	DE	
MB238	Digital Co	ontent Creation		3,0						J	_		13,0	75,0	30,0										0	-		Informatik
	TB085	Prakt. Interaktive Geometrische Modellierung		3,0						W+S	8	4	22,5	67,5	90,0	J	А	B J	3		N			U s	va D	DE	DE	
	TB100	Prakt. Fortgeschrittene Interaktive Modellierung		2,0						W+S	8	3			60,0	J	А	B J		_	N			U s		DE	DE	
MB038	Composit	iting-Projekt																						а	nn			Integrationsfach
	TB077	Compositing-Projekt			5,0					W	2	12	15,0	135,0	150,0	J.	TB092 A	B J	3		N			PR a	nn [	DE	DE	
MB043		nahe Programmierung																						ι	_			Informatik
	TB072	Systemnahe Programmierung			2,0					W	2	12	15,0		60,0	N		1 J	3*		J			Vι		DE	DE	
	TB074	Übg. Systemnahe Programmierung			3,0					W	2	12	15,0	75,0	90,0	J	A	B N	o.B.		N			U m		DE	DE	
MB045	Lineare A									144		40	20.0	400.0	450.0		TD 000 11		2*	420	-				na	25		Mathematik
14D202	TB068	Lineare Algebra			5,0					W	4	12	30,0	120,0	150,0	N ·	TB009 K	1 J	3*	120	J				na D vo	DE	DE	1-+
IVIB292		y and Mobile  Mobile Commerce and App Economy			3,0					W	3	12	22,5	67,5	90,0	N					-		١	/U f		DE	DE	Integrationsfach
	TB283	User Experience	1		2,0		<b>-</b>		<del>   </del>	W	2				60,0	IN	P	FJ	3	60	J	-		/U 1		DE	DE	
MB293	Digital Pr	roduct Management			2,0					**		14	10,0	-5,0	00,0	,								a			JL	Integrationsfach
	TB284	Digital Product Management			5,0					W	4	12	30,0	60,0	90,0	J	К	1 J	3*		J		١	/U g		DE	DE	
MB201	Digital Ma																							j	ol			Wirtschaft
	TB094	Digital Marketing			2,0					W	2	12	15,0	45,0	60,0	N		1 J		60	J		T	V j	ol lo	DE	DE	
	TB095	Digital Marketing Projekt			3,0					W	2	12	15,0	75,0	90,0	N	S	A J	3		N			PR j		DE	DE	
MB221		gen Data Science																				Informatik und Data Analytics		_	nn			Integrationsfach
	TB104	Data Literacy	ļ		3,0					W	2	12	15,0		90,0	N		1 J				ļ		V a		DE	DE	
	TB121	Übg. Data Science			2,0					W	2	12	15,0	45,0	60,0	N	А	B N	o.B.		N			U I		DE	DE	
MB252	Mechanil	ik und Elektrotechnik								11/			20.7	60.7	00.7							Human Computer Interface		C		(E1.2)	D.E. (=:	Technik
	TB108	Grundlagen der Elektrotechnik	1		3,0		<b> </b>	<b> </b>		W	4	12	30,0	60,0	90,0	N	к	1 J	3*	150	J	<u></u>		/U c			DE/EN	
MDOES	Datenach	Grundlagen der Mechanik hutz und Medienrecht			2,0					W	2	12	15,0	45,0	60,0	N		_			$\vdash$			V a		DE	DE	Fremdsprachen & Recht
ivibU53		Datenschutz Datenschutz				2,0				S	2	12	15,0	45,0	60,0	N								V b		DE	DE	i remusprachen & Recht
	TB078	Medienrecht	1			3,0			<del>     </del>	S	2		15,0		90,0	N	K	1 J	3*	180	J	-		V j		DE	DE	
MB059	Weh-Anw	wendungen				3,0				3		12	13,0	75,0	30,0									v j		-	DL	Informatik
	TB027	Web-Anwendungen				3,0				S	3	12	22,5	67,5	90,0	N	К	1 J	3*	60	J			V m		DE	DE	
	TB028	Übg. Web-Anwendungen	1			2,0				S	2				60,0	J ·	TB005 A				N	1		U m		DE	DE	
MR085		gen der Computergrafik											,											t				Integrationsfach
IVIDOOS			1			2,0				_								_		- 00	1		_			DE	DE	
IVIDOOS	TB066	Grundlagen der Computergrafik Prakt. Grundlagen der Computergrafik			<u> </u>	2,0				S	2	12	15,0	45,0	60,0	N	TB074 A	1 J		90	Т,		!	V b	0 L	JE I	DE	

								Au	fwand pr	o Semes	ter							P	Prüfung					Eino	dnung		
Modul-	Nr. Modul				ECTS	pro Sen	ester			Fq.	SWS	Hfgk.	KoZ	EiZ	AA	٩nw. ١	/orl. Art.	. Ber	n. Vers	s. Daue	r OA.	Vert.	WB. LI	F. Mi	:. 9	prache	Fachgebiet
	PrfgNr.	Veranstaltung	1	2	3	4	5	6	7				[h]	[h]	[h]					[min]					V.		The state of the s
MB097		itung und -analyse											` '											ds	,		Integrationsfach
	TB076	Bildbearbeitung und -analyse				2.0				S	2	12	15.0	45.0	60.0	N	K1	J	3*	60	1			/ ds	_	DE	
	TB070	Prakt. Bildbearbeitung und -analyse				3,0				S	2	12	15,0	- / -	90,0		B074 AB		3		N			_	_		1
						3,0				3		12	15,0	73,0	90,0	J I	DU/4 AD	,	3		IN		_	J ho		: DE	
MB209		ta Science and Machine Learning																	_					uł	_		Informatik
		Applied Data Science and Machine Learning				5,0				S	4	12	30,0	120,0	150,0	J	SA	N	I o.B		N		V		DE (E	EN) DE/EN	
MB270	Optik und I	nterface-Technologie																				Human Computer Interface		bo	_		Technik
		Echtzeitsysteme				1,5				S	2	12	15,0	30,0	45,0	N							١	/ sav	v DE	DE	
	TB267	Interface-Technologie				1,5				S	2	12	15,0	30,0	45,0	N TI	B006 K1	J	3*	150	J		١	/ ds	g DE	DE	
		Optik				1,5				S	2	12	15,0	30,0	45,0	N							١	/ ah	DE	DE	
	TB172	Prakt. Optik				0,5				S	1	12	7,5		15,0		PB		3		N		-	J jg			
MD201		App-Analytics				-,-					_		.,.	.,-		_		Ť				Informatik und Data Analytics		aw			Wirtschaft
IVIDZJI	TB282	Web- and App-Analytics				2.0				c	2	12	15,0	45,0	60.0	N	K1	_	3*	60	-	informatik dila bata Analytics	V	_	-	DE	VVII ESCHARE
						,				3					, .	IN .	SA		3		_						
		Web-Analytics Projekt				3,0				S	3	12	22,5	67,5	90,0	J	SA	J	3		N		Р	R aw		DE	
MB040		n und Datenstrukturen																						uh	_		Informatik
	TB015	Algorithmen und Datenstrukturen					3,0			W	4	12	30,0		90,0	N T	B011 K1	_	3*	_	J		١				
	TB016	Übg. Algorithmen und Datenstrukturen					2,0			W	2	12	15,0	45,0	60,0	J	AB	N	l o.B.		N		Į	J mh	e DE	DE	
MB102	Geometriso	che Modellierung und Computeranimation																						bo			Integrationsfach
	TB081	Geometrische Modellierung und Computeranimation					2,0			W	2	12	15,0	45,0	60,0	N	K1	J	3*	90	J		١	/ bo	DE	DE	
	TB084	Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation					3,0			W	4	12	30,0		90,0	J T	B071 AB		3		N			J pm			
MB116	Technologi	e der Mediengestaltung und GUI-Programmierung					-,-							,-		-		Ť	_					ul	_		Medien & Kommunikation
		Technologie der Mediengestaltung und GUI-Programmierung					5,0			W	4	12	30.0	120.0	150.0	N	K1	٠,	3*	60	-		\	_	_	DE	medicii a kommunikation
							5,0			VV	4	12	30,0	120,0	150,0	IN	K1	1	3*	60	J					: DE	
MB266		Augmented Reality																						bo	_		Integrationsfach
		Virtual und Augmented Reality					2,0			W	2	12	15,0		60,0	N		J						/ bo			
	TB257	Prakt. Virtual Reality					3,0	5,0		W+S	3	12	22,5	217,5	240,0	J	AB	J	3		N		L	J mp	g DE	DE	
MB107	Einführung	in die Robotik																				Human Computer Interface		uh			Informatik
	TB080	Einführung in die Robotik					2,0			W	2	12	15,0	45,0	60,0	N	K1	J	3*	120	J	·	١	/ uh	DE	DE	
	TB086	Prakt. Robotik					3,0			W	2	12	15,0	75,0	90,0	J T	B011 PB		3		N		ı	J ho	e DE	DE	
MP244		y Data Analysis					-,-												Ť		1	Informatik und Data Analytics		an			Integrationsfach
IVIDZ		Data Visualization					2,0			w	2	12	15,0	45,0	60,0	N		+	_	_		informatik dila bata Analytics		U an	_	DE	integrationsiden
	TB079																K1	J	3*	90	J						
		Feature Engineering					1,0			W	2		15,0		30,0	N		1			-			U an			
	TB090	Übg. Exploratory Data Analysis					2,0			W	2	12	15,0	45,0	60,0	N	AB	N	I o.B		N			J mp		DE	
MB268		p- und Web-Development																					A1	Do			Integrationsfach
		Projekt App- und Web-Development					5,0			W+S	2	12	15,0	135,0	150,0	J	SA	J	3		N		P	R Do	z DE	DE	
MB318	Projekt Vid	leo-Marketing																						an	ı		Integrationsfach
	TB311	Projekt Video-Marketing					10.0			W+S	4	24	120.0	180.0	300.0	J	SA	J	3		N		Р	R an	n DE	DE	
MR319		leo-Marketing											- /-											an	1		Integrationsfach
1410010		Projekt Video-Marketing					5,0			W+S	4	12	120,0	180.0	300,0	-	SΔ	J	3		N		P			DE	
MADOST		ittene Objektorientierte Programmierung					3,0			****	_	- 12	120,0	100,0	300,0	,	JA				- '*	Informatik und Data Analytics	A1*	uh			Informatik
IVIDUST		Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung						2,0		S	2	12	15.0	45,0	60.0	N T	B011 K1	-	3*	120	-	IIIIOIIIIatik uliu Data Alialytics		/ uh		DE	IIIIOIIIIatik
										_						N I								_			
	TB025	Übg. Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung						3,0		S	2	12	15,0	75,0	90,0	J	AB	N	l o.B		N		ι			DE	
MB118	Soft Skills																						A1	Do			Medien & Kommunikation
	TB042	Assistenz						3,0		W+S	3	12	22,5		90,0	N	SA		I o.B		N			A Do			
	TB043	Communication Skills						2,0		W+S	2	12	15,0	45,0	60,0	J	SA	N	I o.B.		N		V	V am	k DE	DE	
MB121	Software-P	rojekt																					A1	Do	Z		Integrationsfach
	TB046	Projektmanagement						2,0		S	2	12	15,0	45,0	60,0	N	K1	J	3*	60	J		١	_	DE (E	EN) DE/EN	
		Softwareprojekt		1				8,0		W+S	4	12			240,0	<del>+ +</del>	PB		3		N			R bo			
MD147		edieninformatik						0,0		VVTJ	4	12	30,0	210,0	2-10,0	,	PB	1	3		14		A1	Do		. DE	Integrationsfach
IVID147								F ^		144.5	_	42	45.0	125.0	150.0	_	-		_							-NI) -D.C	IIILEGIALIOIISIACH
		Seminar						5,0		W+S	2	12	15,0	135,0	150,0	J	SA	J	3		N			_	z DE (E	EN) DE	
MB257	Auslandsse																						A2	sa			Integrationsfach
		Auslandssemester						30,0		W+S	25	12	187,5	712,5	900,0	N	AU	J	3		N		١	/ sa		DE	
MB273	Projekt Inte	erfaces																				Human Computer Interface	A1*	bo			Technik
	TB264	Projekt Interfaces						5,0		S	2	12	15,0	135,0	150,0	J	AB	J	3		N		P	R bo	DE	DE	
MB150	Bachelor-Ti	hesis																						Do			Integrationsfach
		Bachelor-Thesis							12,0	W+S	0	12	0,0	360,0	360,0	N	SA	1	2		N		Т	S Do		DE	
MR150	Praktikum								12,0		- i		0,0	200,0	2 30,0		JA	ť			Ť		H	Do		. J.	Integrationsfach
MIDTOR		Praktikum							17.0	14/ · C	0	12	0.0	E10.0	E10.0	NI.	PB	N	l o.B.		N					DE	integrationsiach
									17,0	W+S	0	12	0,0	510,0	510,0	N	РВ	N	i 0.B.		N		В	R Do		: DE	
		olloquium																						Do	Z		Integrationsfach
MB160		Bachelor-Kolloguium								W+S	1			22,5			В050 КО	_	2	15	N			( Do		DE	