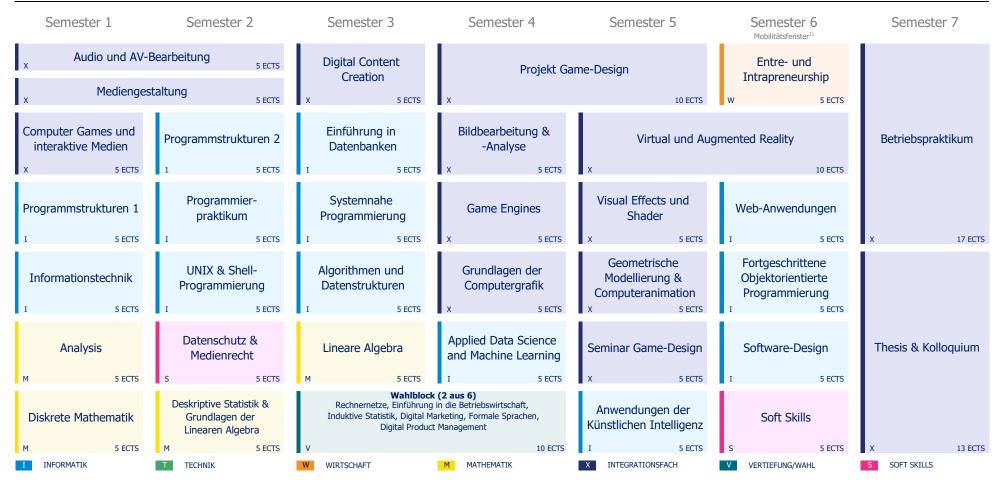
Bachelor Computer Games Technology



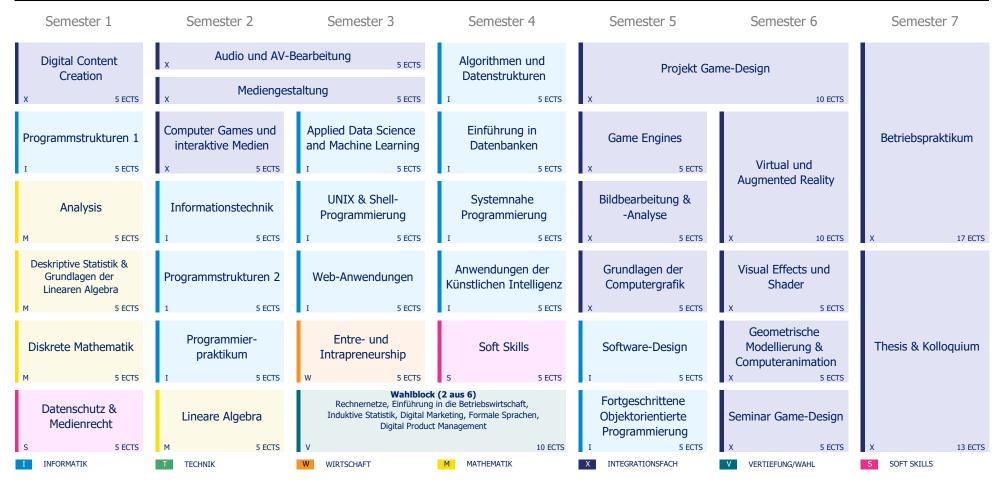




Bachelor Computer Games Technology







Bachelor Computer Games Technology

Anmerkungen



1) Dual Studierende verbringen dieses Semester als Praxissemester in ihrem Unternehmen.

Für Vollzeitstudierende ist in diesem Semester ein Auslandssemester möglich.

Im Mobilitätsfenster werden folgende Module ersetzt:

Entre- und Intrapreneurship Web-Anwendungen Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung Software-Design Soft Skills

Seminar Game-Design (stattdessen findet das Modul "Virtual & Augmented Reality" komplett im 5. Semester statt)

Bei einem Studienstart zum Sommersemester ist für die Durchführung des Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich. Es finden die Module vom Mobilitätsfenster des Wintersemesters Anwendung.

2) Die folgenden Leistungen müssen bis zum Ende des 5. Studiensemesters erbracht werden. Ohne erfolgreiche Übergangsprüfung erfolgt die Exmatrikulation.

Analysis
Übung Analysis
Diskrete Mathematik
Programmstrukturen 1
Übung Programmstrukturen 1
Informationstechnik

3) Weitere Informationen zu Prüfungstypen und Vorbedingungen zu Prüfungen finden sich im Studienverlaufsplan. Die Inhalte der einzelnen Lehrveranstaltungen sind im Modulhandbuch beschrieben.