

# Staatlich anerkannte Fachhochschule PTL Wedel, Prof. Dr. D. Harms, Prof. Dr. H. Harms Gemeinnützige Schulgesellschaft mbH

## STUDIEN- UND PRÜFUNGSORDNUNG Master-Studiengang Informatik

Studienformen: Vollzeit, Teilzeit

Vom 1. Juli 2020

Studien- und Prüfungsordnung (Satzung) für den Master-Studiengang *Informatik* an der Fachhochschule Wedel

Zuständiges Ministerium, Nummer, Jahr und Seite der Veröffentlichung im Nachrichtenblatt Hochschule: NBI. HS. MBWK Schl.-H. 6/2016, S. 104

Aufgrund des § 52 Absatz 1 Satz 2 des Hochschulgesetzes (HSG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 5. Februar 2016 (GVOBI. Schl.-H., S. 39), zuletzt geändert durch Art. 1 des Gesetzes vom 3. Februar 2022 (GVOBI. Schl.-H., S. 102), wird nach Beschlussfassung durch den Senat vom 1. Juli 2020 und nach Genehmigung durch das Präsidium am selben Datum die folgende Satzung erlassen:

### § 1 Allgemeine Studienhinweise

Diese Studiengangs- und Prüfungsordnungordnung des Master-Studiengangs *Informatik* enthält Hinweise allgemeiner Art. Es wird den Studentinnen und Studenten empfohlen, sich auch mit der Prüfungsverfahrensordnung für Bachelor- und Masterstudiengänge an der Fachhochschule Wedel vertraut zu machen und möglichst frühzeitig Kontakt mit Professorinnen und Professoren und wissenschaftlichen Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern mit dem Ziel der Studienfachberatung aufzunehmen. Außerdem wird auf die Aushänge des Prüfungssekretariates verwiesen.

### § 2 Geltungsbereich

Diese Studiengangs- und Prüfungsordnung regelt auf der Grundlage der gültigen Prüfungsverfahrensordnung für Bachelor- und Masterstudiengänge an der Fachhochschule Wedel Ziel, Inhalt und Aufbau des Studiums für den Master-Studiengang *Informatik* an der Fachhochschule Wedel.

### § 3 Studienbeginn

Das Lehrangebot ist auf einen Beginn zum Sommer- und Wintersemester ausgelegt.

#### § 4 Regelstudienzeit

Das Lehrangebot erstreckt sich über drei Semester (Regelstudienzeit). Der zeitliche Gesamtumfang der für den erfolgreichen Abschluss des Studiums erforderlichen Arbeitslast beträgt 2700 Stunden (= 90 ECTS-Punkte). Für den Erwerb eines ECTS-Punktes wird ein Arbeitsaufwand von 30 Stunden zugrunde gelegt.

#### § 5 Abschluss

Den Absolventinnen und Absolventen des Master-Studiums wird der akademische Grad eines "Master of Science" (abgekürzt: M.Sc.) verliehen.

### § 6 Studienberatung

Zu den Modulen beraten die Modulverantwortlichen.

Die übergreifende Studienfachberatung zur individuellen Studienplanung erfolgt durch vom Prüfungsausschuss bestimmte Studienfachberaterinnen und Studienfachberater. In der Regel sind dies die Studiengangsleiterinnen und Studiengangsleiter.

Für nicht fachspezifische Studienprobleme steht die Allgemeine Studienberatung der FH Wedel zur Verfügung.

#### § 7 Studienformen

Das Studium kann in folgenden Formen absolviert werden: Vollzeit, Teilzeit.

Details regelt die Prüfungsverfahrensordnung.

#### § 8 Qualifikationsziele

#### (1) Allgemeine Qualifikationsziele

Ziel des Masterstudiums ist es, die bereits in einem 3,5-jährigen Informatikstudium erworbenen Kompetenzen zu vertiefen und zu erweitern. Die Absolventen werden befähigt, wissenschaftliche Methoden und Erkenntnisse zur Lösung schwieriger, vielschichtiger Probleme sowohl in der Praxis als auch in der anwendungsnahen Forschung einzusetzen. Die Weiterqualifikation in der Informatik erfolgt vorrangig in der Mathematik und Theoretischen Informatik, der Softwaretechnik, der Informationssysteme und im Bereich der Computergrafik.

Die folgenden Qualifikationen werden in dem Studium gefördert:

- a: Im Kernbereich der Informatik die Fertigkeit, qualitativ hochwertige, komplexe und zuverlässige Software zu entwickeln und Kenntnisse über zukunftsweisende Entwicklungen in der Informatik zu besitzen.
- b: Im methodischen und wissenschaftlichen Arbeiten die Fähigkeiten zur Abstraktion und Modellbildung, zur Analyse, Strukturierung und Aufbereitung von komplexen Problemstellungen, zur Weiter- und Neuentwicklung von Systemen und Verfahren zum selbständigen Erlernen neuer Techniken und Methoden zu besitzen.
- c: In der fachlichen Spezialisierung in der Informatik oder einem Anwendungsfeld der Informatik im Bereich Wirtschaft, Medien oder Technik anwendungsorientiert und unter Berücksichtigung fachspezifischer Anforderungen und Randbedingungen zu arbeiten, geeignete Informatik-Methoden aus einem breiten methodischen Spektrum auszuwählen und Kenntnisse über zentrale technische und organisatorische Maßnahmen zur Gewährleistung hoher Software-Qualität zu besitzen.
- d: Im Bereich der soziale Kompetenzen die Fähigkeiten zu besitzen, ein größeres Projekt oder ein Team zu leiten, komplexe Sachverhalte verständlich zu präsentieren, und neue wissenschaftliche Erkenntnisse in die Unternehmenspraxis zu übertragen.

#### (2) Besondere Qualifikationsziele des Vollzeitstudiums

Die Qualifikationsziele des Vollzeitstudiums sind durch die allgemeinen Ziele hinreichend beschrieben.

#### (3) Besondere Qualifikationsziele des dualen Studiums

Für diesen Studiengang wird keine duale Variante angeboten.

## § 9 Studienverlaufs- und Prüfungsplan

Die Module, die dazugehörigen Lehrveranstaltungen und deren Semesterzuordnung werden im Studienverlaufs- und Prüfungsplan (siehe Anlage) ersichtlich.

Die Vertiefungsrichtungen und Wahlblöcke sind im Modulhandbuch beschrieben.

#### § 10 Inkrafttreten

Diese Satzung tritt mit der Wirkung vom 1. Oktober 2020 in Kraft.

Wedel, den 1. Juli 2020

Prof. Dr. Eike Harms

Präsident der Fachhochschule Wedel

## Anhang: Studienverlaufs- und Prüfungsplan

Legende

NA LINI	M I I									
Modul-Nr.	Modulnummer									
Modul	Bezeichnung des Moduls									
PrfgNr.	Prüfungsfachnummer									
Veranstaltung	Bezeichnung der Lehrveranstaltung									
ECTS pro Semester	Angabe, in welchem Semester in einer Fachrichtung das Modul									
	mit wie vielen ECTS liegt									
Fq.	Frequenz									
	W = Wintersemester									
	S = Sommersemester									
	$E = jedes \; Semester$									
SWS	Semesterwochenstunden (2 SWS = 75 Min./Woche)									
Hfgk.	Anzahl Wochen									
WS	Durchschnittliche wöchentliche Anwesenheit in der Vorlesungs-									
	zeit									
KoZ	Kontaktzeit									
EiZ	Selbststudium									
AA	Arbeitsaufwand									
Anw.	Anwesenheit									
Vorl.	erforderliche Vorleistungen									
Art	Prüfungsform (s.u. <b>Anmerkung</b> und Tabelle)									
Ben.	Benotung									
Dell.	J = Ja									
	N = nein									
Vers.	Anzahl der Versuche (* 4. Versuch = mündliche Nachprüfung)									
Dauer	Dauer der Prüfung									
OA.	Online-Anmeldung									
Gew.	Prozentualer Anteil an der Abschlussnote									
Vert.	Vertiefungsrichtung (s.u. <b>Anmerkung</b> )									
LF.	Wahlblockzuordnung									
	Veranstaltungsform (s.u. Tabelle)									
Mit.	Mitarbeiterkürzel									
Sprache V.	Vorlesungssprache									
	DE = deutsch									
C 1 1 1 1 1	EN = Englisch									
Sprache M.	Sprache der Unterrichtsmaterialien									
	DE = deutsch									
	EN = Englisch									
Fachgebiet	Informatik									
	Integrationsfach									
	Mathematik									
	Technik									
	Wirtschaft									
	Medien & Kommunikation									
	Fremdsprachen & Recht									
Curricularer Bezug	Grundlagen									
	Kernfach									

Kürzel	Prüfungsform	admissible assessment types
AB	Abnahme	acceptance test
AS	Assessment	assessment
AU	Ausland	study abroad
FP	Teilnahme	participation
K1	Klausur + ggf. Bonus	written examination (+ bonus points)
K2	Klausur / Mündliche Prüfung + ggf. Bonus	written or oral examination (+ bonus points)
KL	Klausur	written examination
KM	Klausur / Mündliche Prüfung	written or oral examination
KO	Kolloquium	colloquium
MP	Mündliche Prüfung	oral examination
PB	Praktikumsbericht / Protokoll	practical course report
PF	Portfolio-Prüfung	different types of examinations
PR	Präsentation / Referat	presentation
SA	Schriftl. Ausarbeitung (ggf. mit Prä-	written documentation (if necessary
	sentation)	presentation)
Kürzel	Veranstaltungsform	teaching methods
Α	Assistenz	assistance
A BR	Assistenz Betriebliches Praktikum	assistance internship
BR	Betriebliches Praktikum	internship
BR di	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten	internship different types of lectures
BR di F	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie	internship different types of lectures case study
BR di F K	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium	internship different types of lectures case study colloquium
BR di F K P PR S	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium  Praktikum	internship different types of lectures case study colloquium lab
BR di F K P PR	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten Fallstudie Kolloquium Praktikum Projekt	internship different types of lectures case study colloquium lab project
BR di F K P PR S	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium  Praktikum  Projekt  Seminar	internship different types of lectures case study colloquium lab project seminar
BR di F K P PR S TS	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium  Praktikum  Projekt  Seminar  Thesis  Übung/Praktikum/Planspiel  Veranstaltungen an ausländischer	internship different types of lectures case study colloquium lab project seminar thesis
BR di F K P PR S TS U	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium  Praktikum  Projekt  Seminar  Thesis  Übung/Praktikum/Planspiel	internship different types of lectures case study colloquium lab project seminar thesis tutorial/lab/business game
BR di F K P PR S TS U	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium  Praktikum  Projekt  Seminar  Thesis  Übung/Praktikum/Planspiel  Veranstaltungen an ausländischer	internship different types of lectures case study colloquium lab project seminar thesis tutorial/lab/business game
BR di F K P PR S TS U	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium  Praktikum  Projekt  Seminar  Thesis  Übung/Praktikum/Planspiel  Veranstaltungen an ausländischer Hochschule  Vorlesung  Vorlesung mit integrierter Übung/	internship different types of lectures case study colloquium lab project seminar thesis tutorial/lab/business game study abroad
BR di F K P PR S TS U Y	Betriebliches Praktikum  Mehrere Veranstaltungsarten  Fallstudie  Kolloquium  Praktikum  Projekt  Seminar  Thesis  Übung/Praktikum/Planspiel  Veranstaltungen an ausländischer Hochschule  Vorlesung	internship different types of lectures case study colloquium lab project seminar thesis tutorial/lab/business game study abroad

#### Anmerkung für Bachelor-Studiengänge: Prüfungsform mit <sup>U</sup>

Zur Sicherstellung eines angemessenen Studienablaufes müssen gekennzeichneten Module bis zum Ende des 5. Studiensemesters erfolgreich absolviert werden.

#### Anmerkung für Vertiefungsrichtung:

Ein Modul, welches laut Studienverlaufsplan in allen Vertiefungsrichtungen vorkommt, ist ein nicht abwählbares Pflichtfach, welches im Mobilitätsfenster liegt. Das International Office und die Fachbereichsleitung stellt beim formulieren des Learning Agreements in Abstimmung mit dem Studierenden und der kooperierenden Institution sicher, dass im Auslandssemester eine äquivalente Leistung erbracht wird.

Die Spaltenanzeige variiert nach Darstellungsform.

M_I	nf20.0		Studienverlaufs- und Prüfungsplan Informatik (M.Sc.)																							
						Au	fwand p	ro Seme	ster						Prüf	ung				Einordnung						
Modul-	Nr. Modul		ECTS	pro Sen	nester	Fq.	SWS	Hfgk.	KoZ	EiZ	AA	Anw.	Vorl.	Art.	Ben.	Vers.	Dauer	OA.	Vert.	WB.	LF.	Mit.	Spra	iche	Fachgebiet	
	PrfgNr.	Veranstaltung	1	2	3				[h]	[h]	[h]						[min]						V.	M.		
MM00	3 Algorithm																				Ш	iw			Informatik	
	TM027	Algorithmics	5,0			S	4	12	30,0	120,0	150,0	N		KM	J	3	120	J			VU	iw	EN	EN	1	
MM00	5 Funktiona	ale Programmierung																				tti			Informatik	
	TM028	Funktionale Programmierung	2,0			S	2	12	15,0	45,0	60,0	N		KM	J	3	30	J			V	fhu	DE	DE	1	
	TM029	Übg. Funktionale Programmierung	3,0			S	2	12	15,0	75,0	90,0	J		AB	N	o.B.		N			U	tti	DE	DE	l	
MM00	6 Learning a	and Softcomputing																				bo			Informatik	
	TM001	Learning and Softcomputing	5,0			S	4	12	30,0	120,0	150,0	J		AS	J	3		N			di	bo	DE	DE	1	
MM00	9 Workshop	p Kryptographie																				gb			Informatik	
	TM030	Workshop Cryptography	5,0			S	4	12	30.0	120.0	0,0	J		AB	J	3		N			W	gb	EN	EN		
MM01	8 Robotics																		Technik			uh			Technik	
	TM032	Robotics	5,0			S	4	12	30,0	120,0	150,0	J		AS	J	3		N			di	uh	EN	EN		
MM02	3 Seminar Ir	nformatik																				Doz			Informatik	
	TM024	Seminar	5,0			W+S	2	12	15,0	135,0	150,0	J		SA	J	3		N			S	Doz	DE (EN)	EN		
MM06	2 Praktikum	n Virtuelle Realität und Simulation																	Medien			bo			Integrationsfa	
	TM038	Prakt. Virtuelle Realität und Simulation	5,0			S	5	12	37,5	112,5	150,0	J		AB	J	3		N			U	bo	DE	DE		
MM16	2 Moderne	Software-Architekturen																	Informatik			uh			Informatik	
	TM039	Moderne Software-Architekturen	5,0			S	4	12	30,0	120,0	150,0	N		AS	J	3		N			٧	uh	DE	DE		
MM01	0 Aktuelle E	Entwicklungen in der Informatik	,						ŕ										Informatik			uh			Informatik	
		Workshop Aktuelle Entwicklungen in der Informatik		5,0		W	4	12	30,0	120,0	150,0	J		AS	J	3		N			W	fhu	DE	DE		
MM02		der Datenbanktechnologie		,					,	,												uh			Informatik	
	TM002	Konzepte der Datenbanktechnologie		3,0		W	2	12	15,0	75,0	90,0	N		KM	J	3	60	J			V	twe	DE	DE		
	TM003	Übg. Konzepte der Datenbanktechnologie		2.0		W	2	12	15,0	45,0	60,0	J		AB	N	o.B.		N				twe	DE	DE		
MM02		barkeit und Verifikation					_			,-						<u> </u>						iw			Informatik	
		Berechenbarkeit und Komplexität		2,5		W	3	12	22,5	52,5	75,0	N									V		DE (EN)	DF/FN		
	TM033	Formale Spezifikation und Verifikation		2,5		W	3	12	22,5	52,5	75,0	i	1	KM	J	3	60	J			_		DE (EN)			
MM03	3 Methoder	n der Künstlichen Intelligenz		2,5		• • •			22,3	32,3	75,0	,									H	gb	DE (E.1)	52,2.1	Integrationsfac	
	TM005	Methoden der Künstlichen Intelligenz		5,0		W	4	12	30,0	120,0	150,0	N		KM		3	90	1			VU		DE (EN)	EN		
MM03	5 Distribute			3,0			·		30,0	120,0	150,0			14.11	,		30				H	uh	DE (E.1)		Informatik	
	TM006	Distributed Systems		3.0		W	2	12	15,0	75,0	90,0	N		KM		3	90	1			V	uh	EN	EN	momatik	
	TM007	Tutorial: Distributed Systems		2,0		W	2	12	15,0	45,0	60,0	i		AB	N	o.B.	30	N		<b>-</b>	<del>i i l</del>	uh	EN	EN	ſ	
MM04		ommunikationssysteme und Reconfigurable Computing		2,0		**	_		13,0	43,0	00,0			AB	.,	0.5.			Technik		H	saw			Technik	
1411410-1	TM034	Digitale Kommunikationssysteme		1,0		W	2	12	15,0	15,0	30,0	N		MP		3	30	-	recinik			saw	DE	DE	recinik	
		Prakt. Reconfigurable Computing		3,0	1	W	2	12	15,0	75,0	90,0	1	<b> </b>		,	3		,		1	-	saw	DE	DE	<u> </u>	
	TM035	Reconfigurable Computing		1,0		W	2	12	15,0	15,0	30,0	N		MP	J		60	N		$\vdash$		saw	DE	DE		
MMMA	1 Entorgalis	smus und Simulation		1,0		VV		12	13,0	13,0	30,0	IN							Medien		-	bo	DL	DL	Integrationsfa	
WIIVIU4		Fotorealismus und Simulation		2,0		W	2	12	15,0	45,0	60,0	N						J	ivieuieli		V	bo	DE	DE	integrationsiat	
	TM036	Visualisierung		3.0	1	W	2	12	15,0	75,0	90.0	N	1	MP	J	3				1	V	bo	DE	DE	1	
NANAOA	8 Projekt Int			3,0		VV		12	15,0	75,0	90,0	IN									-V	Doz	DE	DE	Informatik	
WIIVIU4	TM037			5,0		W+S	0	12	0,0	150,0	150,0			SA		3		N.I				Doz	DE	DE	IIIIOIIIIdtik	
NAN 405		Projekt Informatik		5,0		VV+5	U	12	0,0	150,0	150,0	J		SA	J	3		N					DE	DE	Intogration	
IVIIVIUS	0 Master-Th				20.6	144.6		42	0.0	040.0	040.0			64		_						Doz	D.F.	25	Integrationsfa	
N 4N 4C =	TM009	Master-Thesis			28,0	W+S	0	12	0,0	840,0	840,0	N		SA	J	2		N				Doz	DE	DE	Internation 6	
MIM05	8 Master-Ko	Macter Kelleguium			2.0	/V/+C	0	- 10			60.0	<b>.</b>				2	60					Doz	DE	DE	Integrationsfac	

TM010 Master-Kolloquium

2,0 W+S 0 12 0,0 60,0 60,0 N MM050 KO J 2 60 N

K Doz DE DE