B_C	CGT23.0	Stu	udien	verla	ufs-	und P		ngspla		-	er Ga	mes	Techr	nolog	y (B.S	Sc.)											W
		Aufwand pro Semester																Prüfung	<u>. </u>					Einord	nung		
Modul-	I-Nr. Modul			ECTS	pro Sei	nester			Fq.	SWS	Hfgk.	KoZ	EiZ	AA	Anw.	Vorl.	Art. E	Ben. Ve	rs. Da	uer C	A. Vert	. WB.	LF. N	1it.	Sprac	che	Fachgebiet
	Tig. W. Veranstatung	1	2	3	4	5	6	7				[h]	[h]	[h]					[m	nin]					V.	M.	
MB001	1 Analysis																						f	ko			Mathematik
	TB001 Analysis 3	3,0							W+S	4	12	30,0	60,0	90,0	N		K1 ^U	J 3	* 1	20	J		V f	ko [DE	DE	
	TB002 Übg. Analysis	2,0							W+S	2	12	15,0	45,0	60,0	N		FP ^U	N o.	B.		N		U f	ko [DE	DE	
MB002	2 Mathematische Konzepte und Diskrete Mathematik																						i	w			Mathematik
		5,0							W+S	4	12	30,0	120,0	150,0	N		K1 ^U	J 3	* 1	20	1		Vi	w [DE	DE	
MROO3	3 Programmstrukturen 1	-,-										,-					11.2							lpr			Informatik
		3,0							W+S	4	12	30,0	60,0	90,0	N		K1 ^U	J 3	* 1	20	_		_		DE	DE	mormatik
		2,0				1			W+S	6	12	45,0		60,0				_	_	_	N				DE	DE	
	TB005 Übg. Programmstrukturen 1 2 4 Informationstechnik	2,0							VV+5	ь	12	45,0	15,0	60,0	J		AB ^U	N o.	В.		IN		<u> </u>	_	DE	DE	1.6
MB004																			_					lsg			Informatik
		5,0							W	4	12	30,0	120,0	150,0	N		K1 ^U	J 3	* 6	0	J				DE	DE	
MB011	1 Grundlagen von Computer Games und interaktiven Medien																							00			Integrationsfach
		5,0							W	4	12	30,0	120,0	150,0	N		AB	J 3	<u> </u>		N				DE	DE	
MB014	4 Audio und Grundlagen der AV-Bearbeitung					1													_					lsg			Integrationsfach
		2,5			-	1		1	W	5	12	37,5		75,0	J	1	PF				N		_	hi [DE	DE	
	TB082 Grundlagen der AV-Bearbeitung		2,5						S	2	12	15,0	60,0	75,0	N		K1	J 3	* 6	0	J			lsg [DE	DE	
MB015	5 Mediengestaltung																igspace							hi			Integrationsfach
	TB075 Anwendung Mediengestaltung		2,5		L	1		ļ	S	3	12	22,5		75,0	N	ļ	K1	J 3	* 0	00	, L		_		DE	DE	
	Grundlagen der Mediengestaltung	2,5							W	4	12	30,0	45,0	75,0	N										DE	DE	
MB019	9 Deskriptive Statistik und Grundlagen der Linearen Algebra																ЩL						_	bo			Mathematik
	TB009 Deskriptive Statistik		2,5						S	2	12	15,0		75,0			К1	J 3	* 1	20	, 🗀				DE	DE	
	Grundlagen der Linearen Algebra		2,5						S	2	12	15,0	60,0	75,0	N								_		DE	DE	
MB020	0 Programmstrukturen 2																							lpr			Informatik
	TB010 Programmstrukturen 2		3,0						W+S	4	12	30,0	60,0	90,0	N			J 3	* 1	50	J		V d		DE	DE	
	TB011 Übg. Programmstrukturen 2		2,0						W+S	2	12	15,0	45,0	60,0	J	TB005	AB	N o.	B.		N		Uk	dk [DE	DE	
MB036	6 Programmierpraktikum																						k	dk			Informatik
	TB012 Programmierpraktikum		5,0						W+S	0	12	0,0	150,0	150,0	J		PB	J 3			N		Uk	dk [DE	DE	
MB044	4 UNIX und Shell-Programmierung																						m	he			Informatik
	TB019 UNIX und Shell-Programmierung		2,0						S	2	12	15,0	45,0	60,0	N		AB	N o.	R		N		V	di [DE	DE	
	Übg. UNIX und Shell-Programmierung		3,0						S	2	12	15,0	75,0	90,0	J		Ab	N 0.	ь.		14		U m	nhe [DE	DE	
MB053	3 Datenschutz und Medienrecht																						8	gb			Fremdsprachen & Rech
	TB078 Datenschutz		2,0						S	2	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	J 3	* 1	80			V b	ra [DE	DE	
	Medienrecht Medienrecht		3,0						S	2	12	15,0	75,0	90,0	N		KI	, ,	. 1	80	,		V j	ob [DE	DE	
MB034	4 Einführung in die Betriebswirtschaft																					A1, A6, A7, A8, A9	f	ko			Wirtschaft
	TB064 Einführung in die Betriebswirtschaft			5,0					W+S	4	12	30,0	120,0	150,0	N		K1	J 3	* 6	0	J		VU f	ko [DE	DE	
MB037	7 Rechnernetze																					A1, A2, A3, A4, A5	k	cal			Informatik
	TB013 Rechnernetze			3,0					W+S	4	12	30,0	60,0	90,0	N		K1	J 3	* 9	90	J		V k	cal [DE	DE/EN	
	TB014 Prakt. Rechnernetze			2,0					W+S	2	12	15,0	45,0	60,0	J		AB	N o.	B.		N		U k	cal [DE	DE/EN	
MB040	O Algorithmen und Datenstrukturen																						u	ıhl			Informatik
	TB015 Algorithmen und Datenstrukturen			3,0					W	4	12	30,0	60,0	90,0	N	TB011	K1	J 3	* 9	0	J		V u	ıhl [DE	DE	
	TB016 Übg. Algorithmen und Datenstrukturen			2,0					W	2	12	15,0	45,0	60,0	J		AB	N o.	B.		N		U m	nhe [DE	DE	
MB041	1 Induktive Statistik																					A2, A6, A10, A11, A12	fl	bo			Mathematik
	TB017 Induktive Statistik			5,0					W	4	12	30,0	120,0	150,0	N		K1	J 3	* 9	0	J		VU fl	bo [DE	DE	
MB043																							U	ıhl			Informatik
	TB072 Systemnahe Programmierung			2,0					W	2	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	J 3	* 1	20	J		Vυ	ıhl (DE	DE	
	TB074 Übg. Systemnahe Programmierung			3,0					W	2	12	15,0		90,0	J		AB	N o.			N		U m		DE	DE	
MB045	5 Lineare Algebra																							ha			Mathematik
	TB068 Lineare Algebra			5,0					W	4	12	30,0	120,0	150,0	N	TB009	K1	J 3	* 1	20	j				DE	DE	
MB052	2 Einführung in Datenbanken			-,-						Ė		1	1,5	,-		1	Ė		Ť					ipa .		_	Informatik
	TB020 Einführung in Datenbanken			3,0					W	2	12	15,0	75,0	90,0	N		K1	J 3	* 6	0	J				DE	DE	
	TB021 Übg. Einführung in Datenbanken			2,0		1		1	W	1	12			60,0	J	i -	AB			_	N	1			DE	DE	
MB201	1 Digital Marketing			_,~								.,5	12,3	20,0	<u> </u>		اتا	. 5.	Ť			A3, A7, A10, A13, A14		pl	_		Wirtschaft
	TB094 Digital Marketing			2.0					W	2	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	J 3	* 6	0	1	, /// //120//120/ /124	_		DE	DE	***************************************
	TB095 Digital Marketing Projekt			3,0		1 -		1	W	2	12	15,0		90,0	N	1		J 3			N	†	٠,		DE	DE	
MR238	8 Digital Content Creation			3,0		1			**		12	13,0	, 5,0	20,0	'N		JA.	, 3	+					00		DL	Informatik
250	TB085 Prakt. Interaktive Geometrische Modellierung			3,0					W+S	8	4	22,5	67,5	90,0	1		AB	1 3			N				DE	DE	Jilliutik
	TB100 Prakt. Fortgeschrittene Interaktive Modellierung			2,0		+		 	W+S	8	3	15,0		60,0	,	 		1 3		_	N	+			DE	DE	
MR202	3 Digital Product Management			2,0					VVTJ	0	J	13,0	45,0	00,0	,		AD	, 3				A4, A8, A11, A13, A15		wa i	J.	DL	Integrationsfach
IVIDZ93	TB284 Digital Product Management	-		5,0					W	4	12	30,0	60,0	90,0			K1	1 3	*	-	_	A4, A0, A11, A15, A15	_	_	DE	DE	integrationsrach
	Digital Product Management			0,0					٧V	4	12	50,0	00,0	90,0	J		VΤ	J 3			,	+	٠٠ ۶		νE	νt	
MADOOS	Crundlagen der Computergrafik		_						_														L.				
MB085	5 Grundlagen der Computergrafik TB066 Grundlagen der Computergrafik				2,0				S	2	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	1 3	* 9	00	-		_	00 [DE	DE	Integrationsfach

					Aufwand pro Semester Prüfung											Einordnung												
Modul-Nr. Modul					ECTS	pro Sem	nester		Fa.		SWS Hfgk.		KoZ EiZ		AA	AA Anw.		Art.	Art. Ben. Ve		Vers. Dauer OA		t. WB.	LF. Mit.		Sprache		Fachgebiet
	Prf	PrfgNr. Veranstaltung	1	2	3	4	5	6	7				[h]	[h]	[h]						[min]				١	V.	M.	
MB09		Bildbearbeitung und -analyse													. ,						, ,			d	sg			Integrationsfach
	TBO	TB076 Bildbearbeitung und -analyse				2,0				S	2	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	J	3*	60	J		V d	sg E	DE	DE	
	TBO	TB083 Prakt. Bildbearbeitung und -analyse				3,0				S	2	12	15,0	75,0	90,0	J	TB074	AB	J	3		N		U h	oe E		DE	
MB209	Apı	Applied Data Science and Machine Learning																						ι	ıh			Informatik
		TB061 Applied Data Science and Machine Learning				5,0				S	4	12	30,0	120,0	150,0	J		SA	N	o.B.		N		VU c	zo DE	(EN) [DE/EN	
MB23	2 For	Formale Sprachen																					A5, A9, A12, A14, A15	m	ра			Informatik
	TBO	TB057 Formale Sprachen				5,0				S	4	12	30,0	120,0	150,0	N	TB003	K1	J	3*	90	J		V m	pa E	DE	DE	
MB24	5 Pro	Projekt Game-Design																						aı	nn			Integrationsfach
	TBO	TB096 Game-Design				3,0				S	2	12	15,0	75,0	90,0	N		K1	J	3*	90	J		V a	nn E	DE	DE	
	TB:	TB102 Projekt Game-Design				7,0				S	2	12	15,0	195,0	210,0	J		SA	J	3		N		PR a	nn [DE	DE	
MB26	7 Gai	Game Engines																						b	00			Integrationsfach
		TB097 Game-Engines				3,0				S	4	12	30,0	60,0	90,0	N		AB	J	3		N		W pr	mu E	DE	DE	
		TB258 Prakt. Level-Design				2,0				S	2	4	10,0	50,0	60,0	J		AB	J	3		N		U pr			DE	
MB08	3 Ser	Seminar Game-Design																					B1		OZ			Integrationsfach
		TB040 Seminar					5,0			W+S	2	12	15,0	135,0	150,0	J		SA	J	3		N		S D	oz DE	(EN)	DE	·
MB09	An	Anwendungen der Künstlichen Intelligenz																							w			Informatik
																	TB003,											
	IBO	TB036 Anwendungen der Künstlichen Intelligenz					5,0			W	4	12	30,0	120,0	150,0	N	TB011	K1	J	3*	120	J		VU i	w DE	(EN)	DE/EN	
MB10	2 Ge	Geometrische Modellierung und Computeranimation																						b	00			Integrationsfach
		TB081 Geometrische Modellierung und Computeranimation					2.0			W	2	12	15.0	45.0	60.0	N		К1	J	3*	90	J		V b	00 E	DE	DE	
	TBO	TB084 Prakt. Geometrische Modellierung und Computeranimation					3,0			W	4	12	30,0	60,0	90,0	J	TB071	AB	j	3		N		U pr	mu E		DE	
MB26	5 Vir	Virtual and Augmented Reality					- /-																		00			Integrationsfach
	TBO	TB091 Virtual und Augmented Reality					2,0			W	2	12	15,0	45,0	60,0	N		K1	J	3*	90	J		V b	00 E	DE	DE	
		TB257 Prakt. Virtual Reality					3,0	5,0		W+S	3	12	22,5	217,5	240,0	J		AB	j	3		N		_			DE	
MB27		Visual Effects und Shader					-,-	-,-					-		-,-									_	nn			Integrationsfach
	TB2	TB265 Visual Effects und Shader					2.0			W	2	12	15.0	45.0	60,0	N		K1	J	3*	60	J		V a	nn E	DE	DE	
	TB2	TB266 Prakt, Visual Effects und Shader					3.0			W	2		15.0	75,0	90.0	J	TB071	AB	j	3		N		ng U	mu E		DE	
MB05	7 For	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung																					B1	u	ıhl			Informatik
		TB024 Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung						2.0		S	2	12	15,0	45,0	60,0	N	TB011	К1	J	3*	120	J		V u	ıhl E	DE	DE	
	_	TB025 Übg. Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung						3.0		S	2		15.0		90.0	J		AB	N	o.B.		N		U m			DE	
MB05	3 Sof	Software-Design																					B1	u	ıhl			Informatik
		TB026 Software-Design						5,0		S	4	12	30,0	120,0	150,0	N	TB010	K1	J	3*	90	J		V u	ıhl E	DE	DE	
MB059) We	Web-Anwendungen																					B1	m	ıpg			Informatik
	TBO	TB027 Web-Anwendungen						3,0		S	3	12	22,5	67,5	90,0	N		K1	J	3*	60	J		V m	ipg [DE	DE	
	TBO	TB028 Übg. Web-Anwendungen						2,0		S	2	12	15,0	45,0	60,0	J	TB005	AB	N	o.B.		N		U m	pg E	DE	DE	
MB11	3 Sof	Soft Skills																						D	OZ			Medien & Kommunikation
	TBO	TB042 Assistenz						3,0		W+S	3	12	22,5	67,5	90,0	N		SA	N	o.B.		N		A D	oz E	DE	DE	
	TBO	TB043 Communication Skills						2,0		W+S	2	12	15,0	45,0	60,0	J		SA	N	o.B.		N		W ar	mk [DE	
MB12) Ent	Entre- und Intrapreneurship																					B1	i	pl			Wirtschaft
		TB044 Entre- und Intrapreneurship						2,0		W+S	4	12	30,0	30,0	60,0	N		SA	J	3*	60	J		V j	pl [DE	DE	
	TBO	TB045 Workshop Entre- und Intrapreneurship						3,0		W+S	2	12	15,0	75,0	90,0	J		AB	N	o.B.		N		W j	pl [DE	DE	
MB25		Auslandssemester																					B2		al			Integrationsfach
	TBO	TB039 Auslandssemester						30,0		W+S	25	12	187,5	712,5	900,0	N		AU	J	3		N		Y s	al E	DE	DE	
MB150		Bachelor-Thesis																						_	OZ			Integrationsfach
		TB050 Bachelor-Thesis							12,0	W+S	0	12	0,0	360,0	360,0	N		SA	J	2		N		_	_	DE	DE	
MB159		Praktikum																						_	OZ			Integrationsfach
		TB051 Praktikum							17,0	W+S	0	12	0,0	510,0	510,0	N		РВ	N	o.B.		N		BR D		DE	DE	
MB16		Bachelor-Kolloquium																						_	OZ			Integrationsfach
		TB052 Bachelor-Kolloquium							1,0	W+S	1	12	7,5	22,5	30,0	N	TB050	ко	J	2	15	N			_	DE	DE	
	IDO	18632 Bachelot Konoquani							1,0	** .5		12	7,5	22,3	30,0		10030	ĸo	, ,	-	13	.,		K D	02 1	<u>^</u>	DL	