

## Ejercicio 3 - Elementos con atributos - Corregir errores en los elementos

Los siguientes documentos no son válidos: contienen error o errores (los errores **NO** están en la DTD interna).

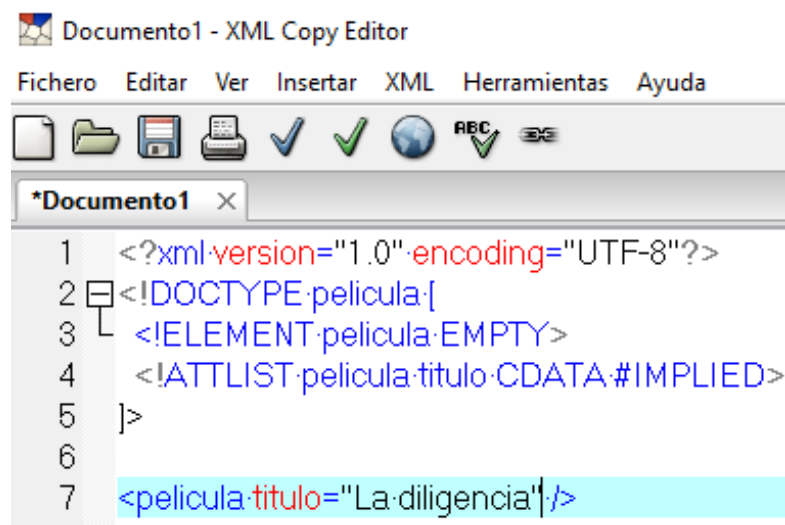
Debes:

- \* Corregir los errores
- \* Comprobar con XML Copy Editor que ya son documentos válidos

### Ejercicio 3-1 – Película

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE pelicula [
  <!ELEMENT pelicula EMPTY>
  <!ATTLIST pelicula titulo CDATA #IMPLIED>
]>

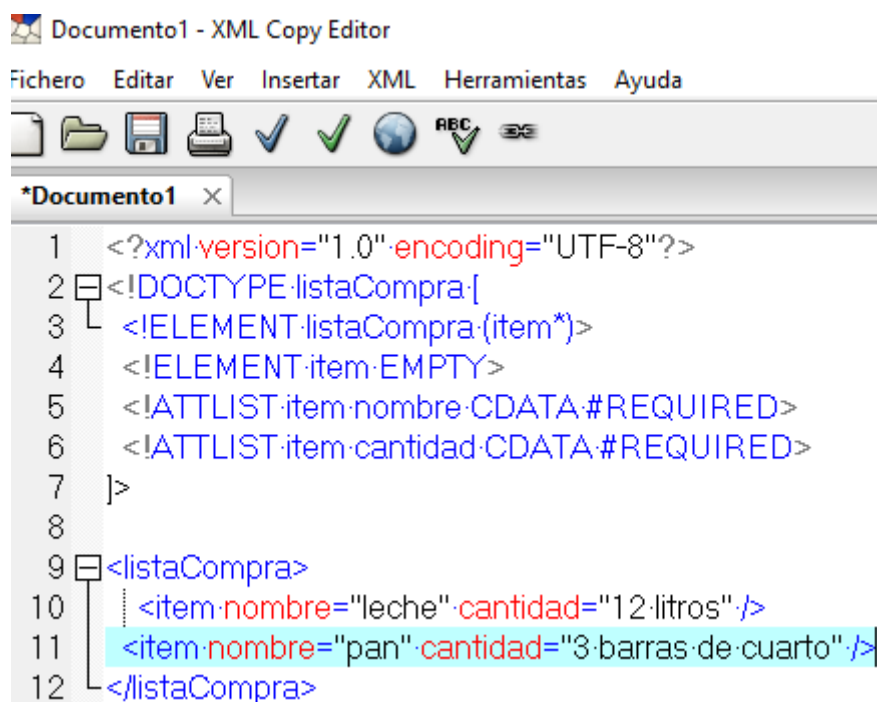
<pelicula titulo="La diligencia" genero="oeste" />
```



## Ejercicio 3-2 – Lista de la compra

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE listaCompra [
  <!ELEMENT listaCompra (item*)>
  <!ELEMENT item EMPTY>
  <!ATTLIST item nombre CDATA #REQUIRED>
  <!ATTLIST item cantidad CDATA #REQUIRED>
]>
```

```
<listaCompra>
  <leche cantidad="12 litros" ></leche>
  <pan cantidad="3 barras de cuarto" />
</listaCompra>
```



## Ejercicio 4 - Ejercicio 4 - Elementos con atributos - Corregir errores en la DTD

Los siguientes documentos no son válidos porque contienen errores (los errores **están en la DTD interna**). Debes:

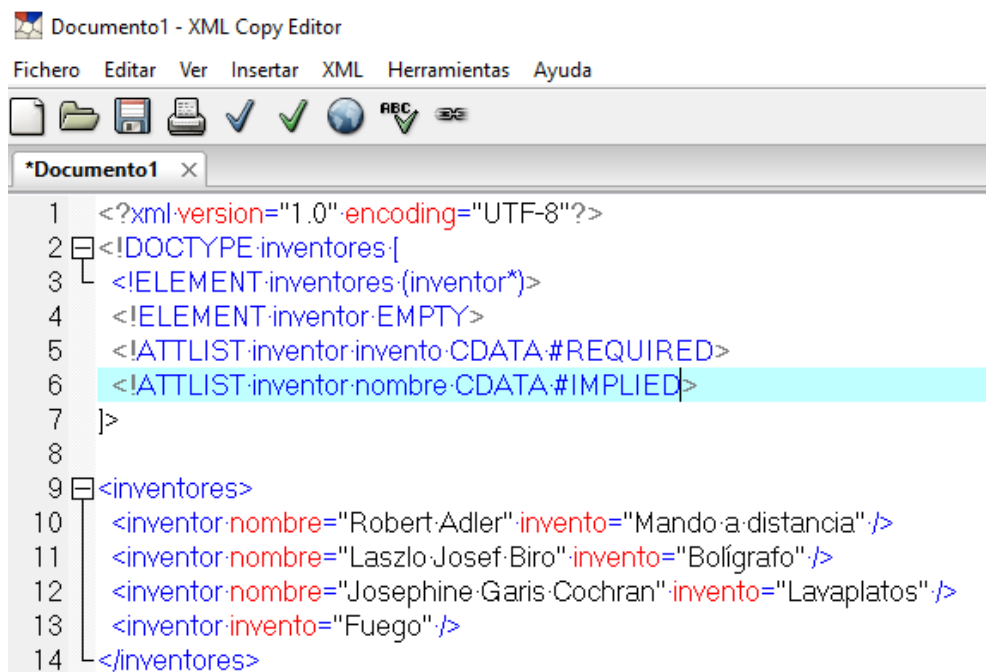
- \* Corregir los errores
- \* Comprobar con XML Copy Editor que ya son documentos válidos.

Casi siempre habrá varias maneras de corregir la DTD, intente elegir la más sencilla.

### Ejercicio 4-1 - Inventores

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE inventores [
  <!ELEMENT inventores>
  <!ELEMENT inventor EMPTY>
  <!ATTLIST inventor invento CDATA #REQUIRED>
  <!ATTLIST inventor nombre ID #REQUIRED>
]>

<inventores>
  <inventor nombre="Robert Adler" invento="Mando a distancia" />
  <inventor nombre="Laszlo Josef Biro" invento="Bolígrafo" />
  <inventor nombre="Josephine Garis Cochran" invento="Lavaplatos" />
  <inventor invento="Fuego" />
</inventores>
```



## Ejercicio 5 - DTDs alternativos

Se quiere definir un lenguaje de marcas para representar los resultados de una liga de fútbol. La información que se quiere almacenar de cada partido es:

- el nombre del equipo local
- el nombre del equipo visitante
- los goles marcados por el equipo local
- los goles marcados por el equipo visitante

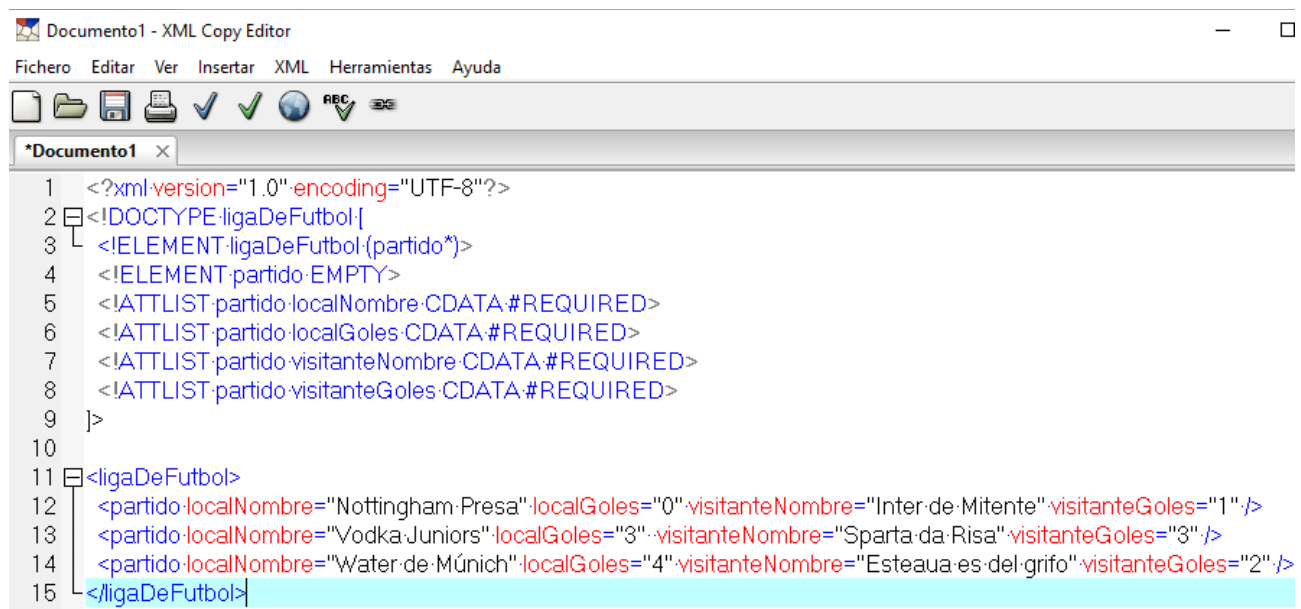
Escribe UN documentos que incluyan los siguientes resultados:

- Nottingham Presa: 0 - Inter de Mitente: 1
- Vodka Juniors: 3 - Sparta da Risa: 3
- Water de Múnich: 4 - Esteaua es del grifo: 2

Ese documento incluirá un DTD que por ejemplo podrá ser:

- una DTD en la que no haya atributos, sino únicamente etiquetas
- una DTD en la que los goles sean atributos
- una DTD en la que toda la información se guarde en forma de atributos

¿Qué alternativa has escogido?



```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE ligaDeFutbol[
3   <!ELEMENT ligaDeFutbol-(partido*)>
4   <!ELEMENT partido-EMPTY>
5   <!ATTLIST partido-localNombre-CDATA#REQUIRED>
6   <!ATTLIST partido-localGoles-CDATA#REQUIRED>
7   <!ATTLIST partido-visitanteNombre-CDATA#REQUIRED>
8   <!ATTLIST partido-visitanteGoles-CDATA#REQUIRED>
9 ]>
10
11 <ligaDeFutbol>
12   <partido localNombre="Nottingham-Presa" localGoles="0" visitanteNombre="Inter-de-Mitente" visitanteGoles="1"/>
13   <partido localNombre="Vodka-Juniors" localGoles="3" visitanteNombre="Sparta-da-Risa" visitanteGoles="3"/>
14   <partido localNombre="Water-de-Múnich" localGoles="4" visitanteNombre="Esteaua-es-del-grifo" visitanteGoles="2"/>
15 </ligaDeFutbol>
```