

### UNIVERSIDAD EAFIT ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Código: ST245

Estructura de Datos 1

# Laboratorio Nro. 5: Implementación de Grafos

Andrés Felipe Oquendo Usma Universidad Eafit Medellín, Colombia

afoquendou@eafit.edu.co

Laura María Giraldo Castrillón Universidad Eafit Medellín, Colombia Imgiraldo1@eafit.edu.co

#### 3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

1. Matrices: Es una matriz de s x s donde s está determinado por el número de vértices del grafo, se consigue a el peso entre vértices simplemente accediendo a la casilla de la matriz, se añade una conexión o arco agregando el peso en la casilla de la matriz y los sucesores de cada vértice se consiguen si el peso entre un vértice y otro es 0.

**Listas:** Es un arreglo de listas de parejas vértice-peso, se consigue el peso entre vértices buscando en la lista en la posición "source" del arreglo, hasta encontrar la pareja con el valor de vértice "destination" y se retorna su peso, para añadir un arco, se agrega en la lista de la posición source una pareja con el vértice a conectar y su peso. Para encontrar los sucesores de cada vértice se recorre la lista en la posición "vertex" del arreglo y se agregan todos los elementos encontrados a un Array List.

#### 2. [Opcional]

- 3. Para este caso es major usar listas de adyacencia ya que utilizan menos memoria que la matriz, la matriz ocupa O(nxn) y la lista O(n+m) donde n es el numero de vertices y m el numero de conexiones.
- 4. Es mas util matrices de adyacencia ya que estos enrutadores tienen un tamaño fijo de dispositivos conectados, por lo cual el tamaño no seria un proflema y el acceder a la distancia mas corta seria O(1) con respecto a (n) en la lista de adyacencia.
- 5.  $O(n^2)$
- 6. n es el numero de vértices del grafo.

4) Simulacro de Parcial



## UNIVERSIDAD EAFIT ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Código: ST245
Estructura de
Datos 1

	1.							
	0	1	2	3	4	5	6	7
0				1	1			
1	1		1			1		
2		1			1		1	
3								1
4			1					
5								
6			1					
7								

2. 0 -> [3,4] 1 -> [0,2,5] 2 -> [1,4,6] 3 -> [7] 4 -> [2] 5 -> [] 6 -> [2] 7 -> []

**3.** *a*)