

S'INITIER A LA ROBOTIQUE

Pour ma veille technologique, j'ai voulu aborder un sujet un peu différent mais toujours en rapport avec l'informatique : la robotique.

La robotique est une activité multidisciplinaire visant l'étude, la conception et la construction de robots ou plus simplement de machines automatiques. Sa pratique réunit des savoir-faire techniques et des connaissances scientifiques des domaines de l'électronique, de l'informatique et de la mécanique.

Le mot *robotique* est dérivé du mot *robot*. Isaac Asimov l'utilise pour la première fois dans une de ces nouvelles intitulée *Runaround*.

La robotique est utilisée dans de multiples domaines et les déclinaisons ou orientations qui en découlent sont listés ci-dessous :

- la robotique industrielle,
- la robotique domestique,
- la robotique scientifique,
- la robotique éducative,
- la robotique médicale,
- la robotique militaire,
- la robotique de loisir,
- la robotique de service,
- la robotique de transport...

Lien du site sur lequel j'ai fait ma veille technologique :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/4076871-sinitier-a-la-robotique>

D'autres articles qui m'ont aidés :

<https://www.lebigdata.fr/robotique-tout-savoir>

<https://www.positron-libre.com/robotique/robotique.php>

S'initier à la robotique

🕒 10 heures 📶 Facile

Licence 

Mis à jour le 13/12/2019



Comment s'initier soi-même à la **pensée informatique**... et surtout **transmettre** aux jeunes, enfants et adolescents, cette pensée et les compétences indispensables pour agir dans notre monde de plus en plus numérique ? La **robotique** est justement une porte d'entrée concrète, ludique et passionnante.

Alors entrons à présent dans l'intimité des robots, pour comprendre ce qu'ils sont... et ce qu'ils ne sont pas ! Dans ce cours, nous apprendrons à **programmer un vrai robot**, le robot Thymio, spécialement conçu pour s'initier à la robotique. Définissez le comportement de votre robot, et observez-le évoluer et interagir avec son environnement selon ce que VOUS avez décidé.

Construisez même votre premier robot grâce à la technologie Arduino !

Mais découvrez aussi **les dessous de la robotique** pour comprendre comment cela fonctionne, d'où viennent les robots, les enjeux qu'ils posent aujourd'hui... et à quoi ils ressembleront peut-être demain. À travers des prises de recul et quelques activités débranchées, vous aurez bientôt tout le bagage nécessaire pour mettre en place vos propres ateliers de robotique avec les jeunes !

[Accéder au forum](#)

Créé par

<ClassCode>

Se former pour initier les jeunes
à la pensée informatique



Inria, institut national de
recherche dédié au numérique



Apprendre à coder pour
apprendre à créer



OpenClassrooms, Leading
E-Learning Platform

